

BenQ



XL

**MONITOR FOR
e-SPORTS**

Gamme XL
Manuel d'utilisation

Copyright

Copyright © 2017 BenQ Corporation. Tous droits réservés. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée sur un système d'archivage ou traduite dans une langue ou un langage informatique, sous aucune forme ou par aucun moyen électronique, mécanique, magnétique, optique, chimique, manuel ou autre, sans l'autorisation écrite préalable de BenQ Corporation.

Limitation de responsabilité

BenQ Corporation n'assure aucune représentation ou garantie, expresse ou implicite, quant au contenu de cette publication et refuse en particulier toute garantie, aptitude à la commercialisation ou adéquation à un usage particulier. Par ailleurs, BenQ Corporation se réserve le droit de réviser cette publication et d'apporter de temps à autre des modifications au contenu de la présente publication sans obligation de préavis envers quiconque.

La performance d'absence de scintillement peut être affectée par des facteurs externes tels qu'une mauvaise qualité du câble, une alimentation instable, une interférence de signal, ou une mauvaise mise à la terre, et cela peut inclure d'autres facteurs externes que ceux mentionnés ci-dessus. (Applicable pour les modèles sans scintillement seulement.)

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



Sécurité de l'alimentation électrique



Observez ces instructions de sécurité pour obtenir les meilleures performances et la plus grande longévité de votre moniteur.



- L'adaptateur CA isole l'équipement de l'alimentation CA.
- Le câble d'alimentation permet de mettre hors tension le matériel qui peut être branché. Placez votre équipement près d'une prise électrique facilement accessible.
- Vous devez respecter le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette de repérage. Si vous ne connaissez pas le type d'alimentation auquel vous êtes raccordé, contactez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.
- L'équipement enfichable de classe I de type A doit être connecté à la terre de protection.
- Un cordon d'alimentation supérieure ou égale à H03VV-F ou H05VV-F, 2G ou 3G, 0,75mm² doit être utilisée.
- (Si une télécommande est fournie) **RISQUE D'EXPLOSION SI LA BATTERIE EST REMPLACÉE PAR UN TYPE INCORRECT. JETEZ LES BATTERIES USAGÉES SELON LES INSTRUCTIONS.**

Pour les modèles avec adaptateur :

- Utilisez uniquement l'adaptateur secteur fourni avec votre moniteur LCD. L'utilisation d'un autre type d'adaptateur secteur peut provoquer des dysfonctionnements et/ou un danger.
- Permettez une ventilation adéquate autour de l'adaptateur lorsque vous l'utilisez pour faire fonctionner l'appareil ou recharger la batterie. Ne couvrez pas l'adaptateur secteur de papier ou autres objets qui réduiraient le refroidissement. N'utilisez pas l'adaptateur secteur lorsqu'il est dans un étui de transport.
- Branchez l'adaptateur à une source d'alimentation adéquate.
- N'essayez pas de réparer l'adaptateur secteur. Il ne contient pas pièce pouvant être réparée. Remplacez l'unité si elle est endommagée ou exposée à une humidité excessive.

Entretien et nettoyage

- Ne placez pas le moniteur face vers le bas directement sur le sol ou sur une surface de bureau. Dans le cas contraire, des rayures sur la surface du panneau peuvent se produire.
- L'équipement doit être fixé à la structure du bâtiment avant l'opération.
- (Pour les modèles qui prennent en charge un montage mural ou au plafond)
 - Montez votre moniteur et son kit de montage sur un mur plat.
 - Assurez-vous que le mur et le support de montage mural (acheté séparément) sont suffisamment résistants pour supporter le poids du moniteur.

- Mettez le moniteur hors tension et l'alimentation avant de déconnecter les câbles du moniteur LCD.
- Débranchez toujours le produit de la prise secteur avant de le nettoyer. Nettoyez la surface du moniteur LCD avec un tissu non pelucheux et non abrasif. Ne pas utiliser de liquide, d'aérosol ou de nettoyant pour vitres.
- Les orifices et les ouvertures situés au-dessus et à l'arrière du boîtier sont prévus pour la ventilation. Ils ne doivent jamais être bloqués ou obstrués. Ce produit ne doit jamais être placé près ou au-dessus d'un radiateur ou autres sources de chaleur, et il ne doit pas être placé dans un espace clos sauf si un système de ventilation adéquat est en place.
- Ne placez pas de charges lourdes sur le moniteur pour éviter des blessures ou des dommages au moniteur.
- Envisagez la possibilité de conserver le carton et l'emballage pour une utilisation ultérieure lorsque vous pourrez avoir à transporter le moniteur.
- Consultez l'étiquette du produit pour obtenir des informations sur la puissance nominale, la date de fabrication et les marques d'identification.

Entretien

- N'essayez pas de réparer par vous-même ce moniteur ; en l'ouvrant ou en enlevant le couvercle, vous vous exposez notamment à des risques d'électrocution. En cas de mauvaise utilisation comme décrit ci-dessus ou d'accident tel qu'une chute ou un choc, contactez un technicien de service qualifié.
- Contactez votre revendeur ou visitez le site Web local sur www.BenQ.com pour plus de support.


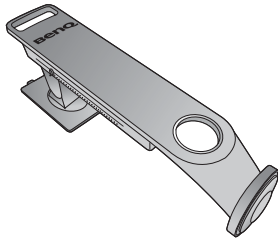
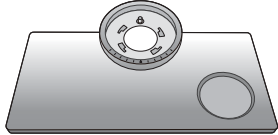

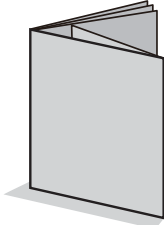
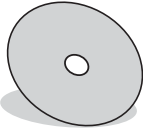
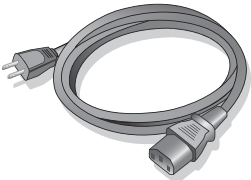
Sommaire

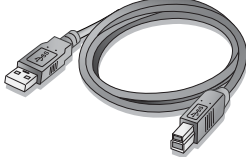
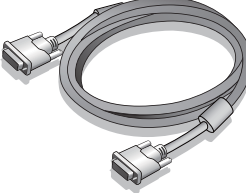
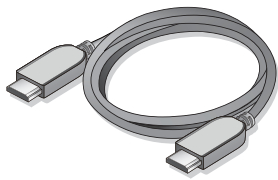
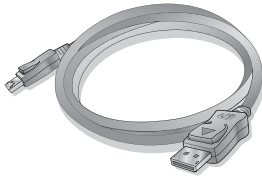

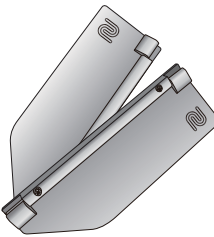
Copyright	2
Limitation de responsabilité	2
Sécurité de l'alimentation électrique	3
Pour commencer	7
Présentation du moniteur	9
Vue avant.....	9
Vue arrière.....	9
Ports d'entrée et de sortie.....	10
Connexion	11
Installation matérielle du moniteur	12
Comment séparer le pied et la base	18
Ajuster la hauteur du moniteur	20
Réglage de l'angle de vision	21
Pivoter le moniteur	22
Installer la protection (cache anti-éblouissement)	24
Utilisation du kit de montage du moniteur	26
Tirer pleinement profit de votre moniteur BenQ ZOWIE	28
Installation du moniteur sur un nouvel ordinateur	29
Mise à niveau du moniteur sur un ordinateur existant	30
Comment installer sur les systèmes Windows 10	31
Comment installer sur les systèmes Windows 8 (8.1)	32
Comment installer sur les systèmes Windows 7	33
Comment ajuster votre moniteur	34
Le panneau de commande.....	34
S Switch	35
Utilisation de base des menus	36
Configuration initiale pour les jeux à 144 Hz / 240 Hz	38
Personnaliser les touches spéciales.....	39
Ajustement de la précision dynamique (certains modèles seulement).....	40
Configurer votre propre mode de jeu	40
Travailler avec le mode de jeu à emporter par S Switch	40
Ajuster le mode d'affichage.....	41
Utiliser Échelonnage intelligent.....	41
Utiliser le Mode instantané	42
Activer la synchronisation adaptative de DisplayPort du standard VESA (XL2540 seulement)	42
Naviguer dans le menu principal	43
Menu Réglages de jeu	44
Menu Image	46
Menu d'affichage	49
Menu Système	52

Dépannage	56
Foire aux questions (FAQ).....	56
Pour plus d'aide ?	58

Pour commencer

Lorsque vous déballez le produit, vérifiez que vous disposez des éléments suivants. Si certains éléments manquent ou sont endommagés, contactez immédiatement le revendeur auprès duquel vous avez acheté votre moniteur.

Moniteur à cristaux liquides BenQ ZOWIE	
Pied du moniteur	
Base du moniteur	
S Switch (Swift Switch)	
Guide de démarrage rapide	
CD-ROM	
Cordon d'alimentation (L'image peut être différente du produit fourni dans votre région.)	

Câble USB	
Câble vidéo : DVI-D à liaison double (Accessoire optionnel)	
Câble vidéo : HDMI (Accessoire optionnel)	
Câble vidéo : DP	
Housse de protection	
Protection (cache anti-éblouissement)	



• Les accessoires disponibles et les images présentées ici peuvent être différents du contenu réel et du produit fourni dans votre région. Et le contenu de l'emballage peut être changé sans préavis. En ce qui concerne les câbles qui ne sont pas fournis avec votre produit, vous pouvez les acheter séparément.

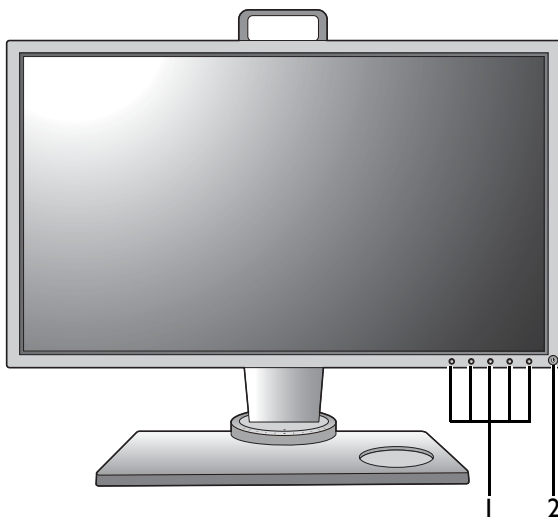
• Envisagez la possibilité de conserver le carton et l'emballage pour une utilisation ultérieure lorsque vous pourrez avoir à transporter le moniteur. La garniture en mousse formatée est idéale pour la protection du moniteur pendant le transport.



• Gardez toujours le produit et les accessoires hors de portée des jeunes enfants.

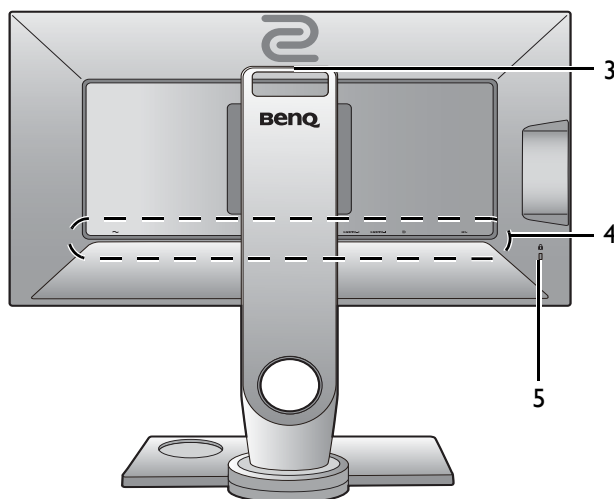
Présentation du moniteur

Vue avant

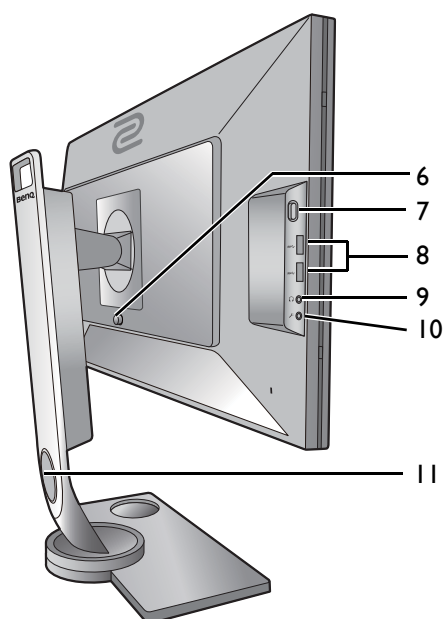


1. Boutons de commande
2. Bouton d'alimentation

Vue arrière



3. Poignée
4. Ports d'entrée et de sortie (varie selon le modèle, voir « Ports d'entrée et de sortie » à la page 10)
5. Fente pour cadenas Kensington



6. Bouton de libération du montage VESA
7. Crochet du casque
8. Ports USB x 2 (descendant ; connexion aux périphériques USB)
9. Prise casque
10. Prise microphone
11. Trou de gestion des câbles

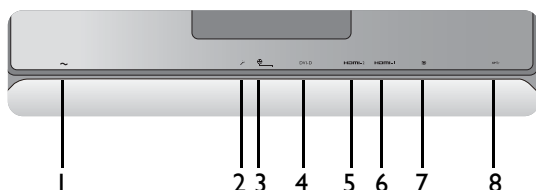


- Le diagramme ci-dessus peut varier selon le modèle.
- L'image peut être différente du produit fourni dans votre région.

Ports d'entrée et de sortie

Les ports d'entrée et de sortie disponibles peuvent varier selon le modèle acheté. Vérifiez le document des Spécifications sur le CD fourni pour plus de détails.

XL2536 / XL2540 / XL2546 / XL2735



1. Prise d'entrée alimentation secteur
2. Prise d'entrée Mic
3. Connecteur S Switch
4. Connecteur DVI-D (*)
5. Connecteur HDMI-2 (1.4) (*) (pour XL2536) Connecteur HDMI-2 (2.0) (*)
6. Connecteur HDMI-1 (2.0) (*)
7. Connecteur DisplayPort (*)
8. Port USB (montant ; connexion au PC)



- *: Voir « Résolution maximum prise en charge par chaque port » à la page 10 pour plus d'informations.
- HDMI-1 (2.0) fonctionne uniquement avec les cartes graphiques et périphériques compatibles. Un problème de compatibilité peut se produire lorsque le port d'entrée HDMI-1 (2.0) conduit avec un port de sortie HDMI 1.4.

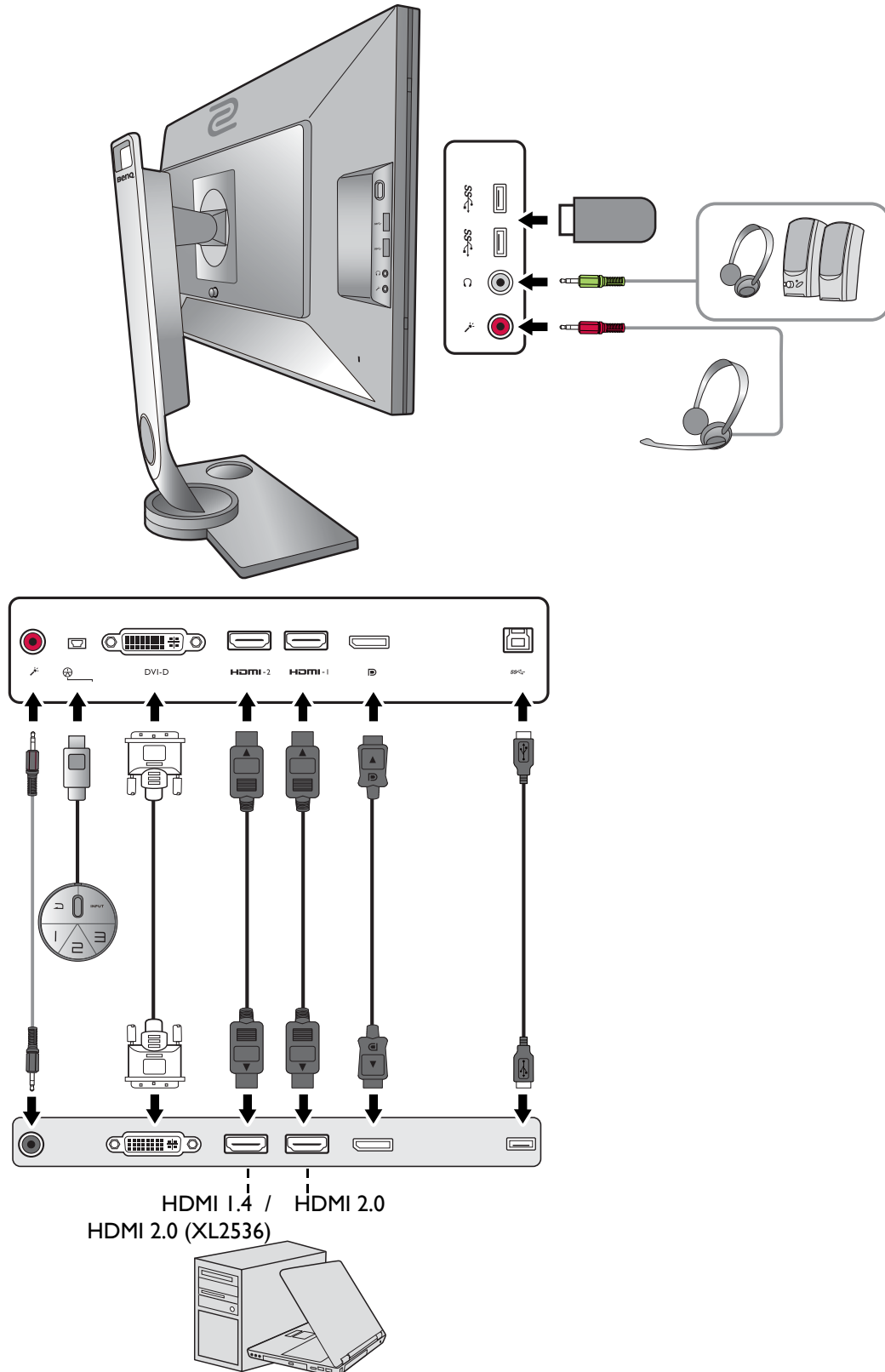
Résolution maximum prise en charge par chaque port

Port d'entrée	XL2536	XL2540 / XL2546	XL2735
HDMI 1.4	N/D	1920x1080@120Hz	2560x1440@60Hz
HDMI 2.0	1920x1080@144Hz	1920x1080@240Hz	2560x1440@144Hz
DP	1920x1080@144Hz	1920x1080@240Hz	2560x1440@144Hz
DVI	1920x1080@144Hz	1920x1080@144Hz	2560x1440@60Hz

Connexion

Les illustrations de connexion suivantes sont pour votre référence seulement. En ce qui concerne les câbles qui ne sont pas fournis avec votre produit, vous pouvez les acheter séparément.

Pour les méthodes de connexion détaillées, consultez la page 14 - 16.



Installation matérielle du moniteur



- Si l'ordinateur est sous tension, vous devez le mettre hors tension avant de continuer.
Ne branchez pas et ne mettez pas le moniteur sous tension avant d'y être invité.
- Les illustrations suivantes sont pour votre référence seulement. L'emplacement et les prises d'entrée et de sortie disponibles peuvent varier selon le modèle acheté.

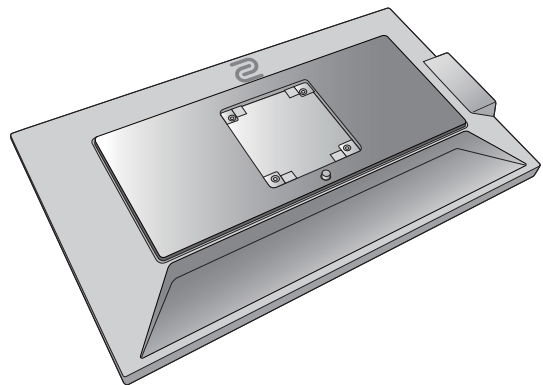
I. Fixez la base du moniteur.



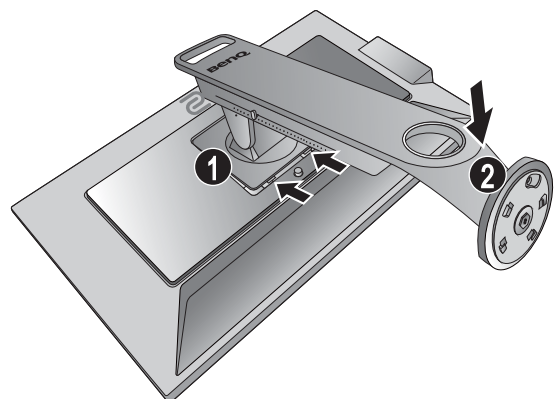
Veillez procéder avec soin pour éviter d'endommager le moniteur. Si la surface de l'écran est placée sur un objet tel qu'une agrafeuse ou une souris, cela fêlera le verre ou endommagera la surface du LCD, annulant votre garantie. Si vous faites glisser ou frotter le moniteur sur votre bureau, cela rayera ou endommagera les contrôles et la coque du moniteur.

Protégez le moniteur et l'écran en libérant une zone plane dégagée sur votre bureau et en plaçant quelque chose de doux comme le sac d'emballage du moniteur sur le bureau pour matelassage.

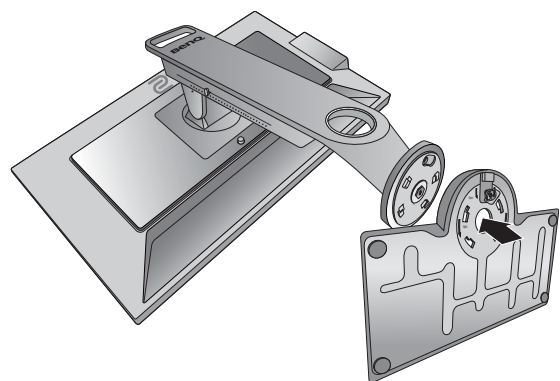
Placez la surface de l'écran sur surface plane matelassée.



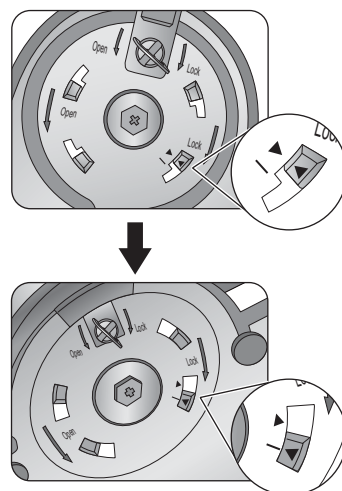
Orientez et alignez le bras du support avec le moniteur (1), puis poussez pour les rapprocher jusqu'à un déclic et leur verrouillage en place (2).



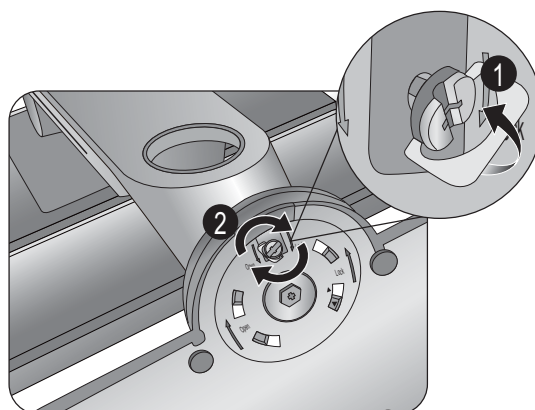
Orientez et alignez la partie creuse du pied avec l'extrémité du bras du support. Assurez-vous d'aligner la flèche à l'extrémité du pied avec celle sur la base du moniteur.



Tournez la base dans le sens antihoraire jusqu'à ne pas pouvoir aller plus loin.

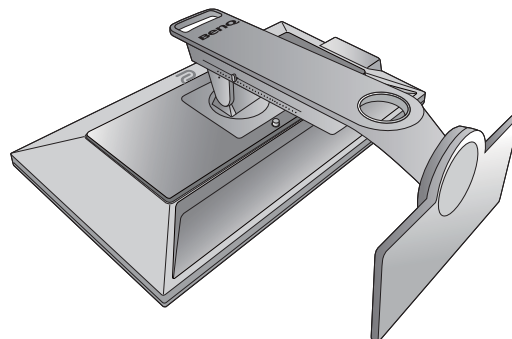


Soulevez l'anse de la vis (1) et serrez la vis comme illustré (2). Puis repoussez l'anse. Reposez soigneusement le pied et la base.

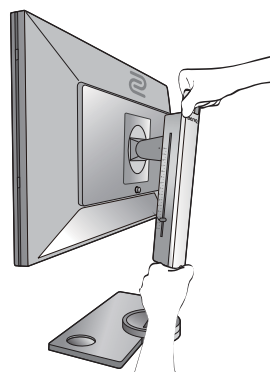


Essayez doucement de séparer le pied et la base pour vérifier qu'ils sont bien assemblés.

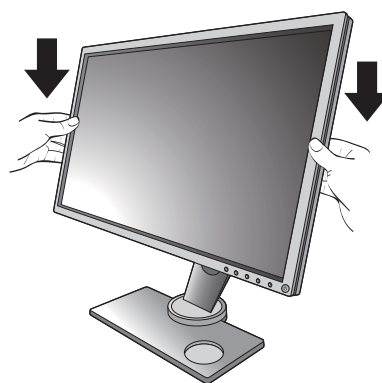
Soulevez doucement le moniteur, retournez-le et placez le droit sur son support sur une surface plane et égale.



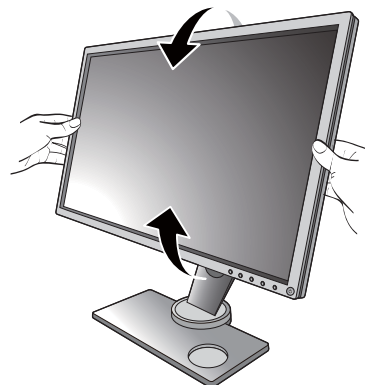
Pour déplacer le moniteur, vous devez tenir la poignée et le bas de la base du pied en même temps, comme illustré. Vous pouvez protéger le moniteur en utilisant la housse de protection fournie.



Vous pouvez souhaiter ajuster la hauteur du pied du moniteur. Voir « [Ajuster la hauteur du moniteur](#) » à la page 20 pour plus d'informations.



Le moniteur doit être positionné et l'angle de l'écran réglé de manière à minimiser les réflexions indésirables d'autres sources lumineuses.



2. Connectez le câble vidéo de l'ordinateur.

Pour connecter le câble DVI-D à liaison double

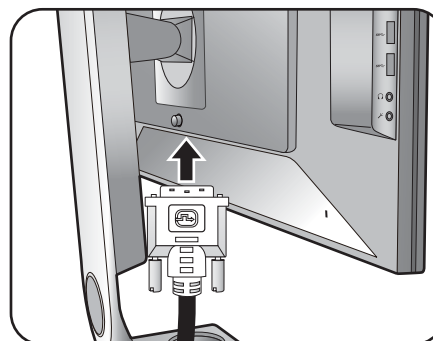
Branchez le connecteur du câble DVI-D à liaison double au connecteur vidéo du moniteur. Branchez l'autre prise du câble (à l'extrémité avec filtre ferrite) au connecteur vidéo de l'ordinateur.

Serrez toutes les vis à serrage à main pour éviter aux prises de se détacher accidentellement pendant l'utilisation.

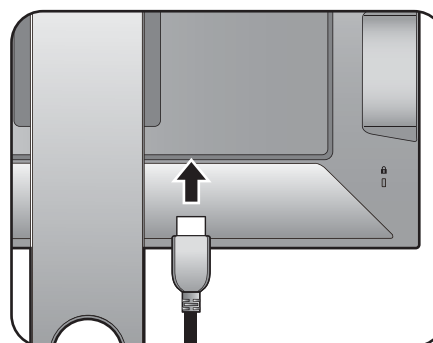
Pour connecter le câble HDMI

Branchez la prise du câble HDMI au port HDMI sur le moniteur. Branchez l'autre extrémité du câble au port HDMI d'un appareil de sortie numérique.

Soit



Ou



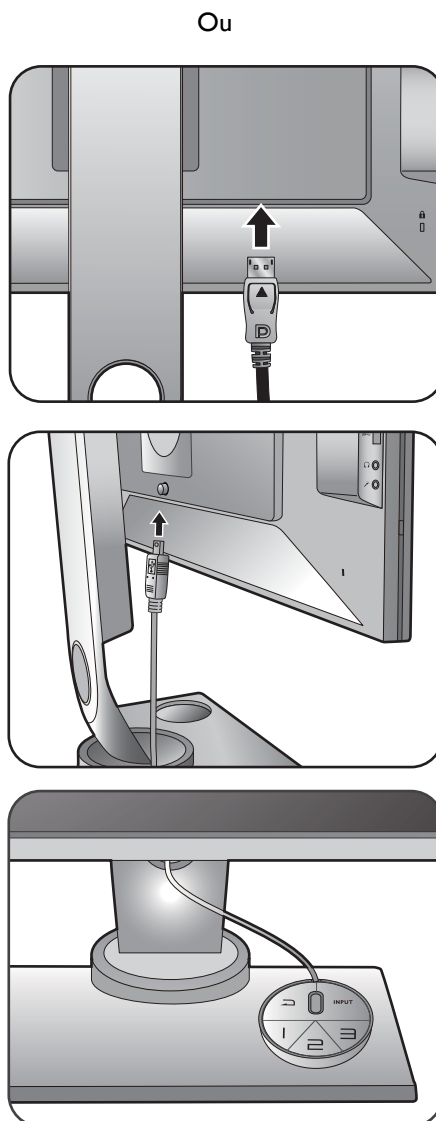
Pour connecter le câble DP

Branchez le connecteur du câble DP au connecteur vidéo du moniteur. Branchez l'autre prise du câble au connecteur vidéo de l'ordinateur.

- Les câbles vidéo inclus dans votre emballage et les illustrations des connecteurs à droite peuvent varier selon le produit fourni pour votre région.

3. Connectez le S Switch au moniteur.

Connectez le S Switch à la prise S Switch située à l'arrière du moniteur. Et placez le S Switch correctement sur la base de votre moniteur.

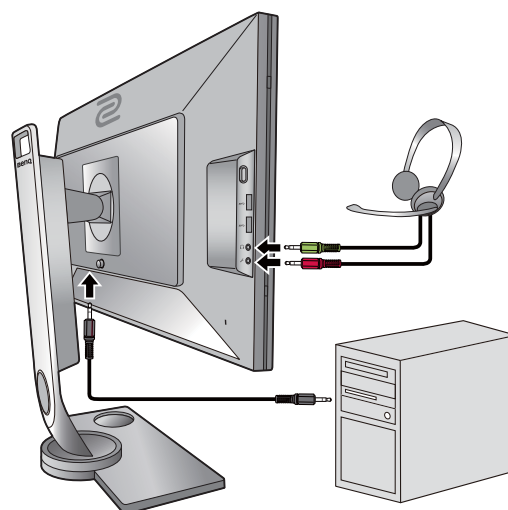


4. Connectez le casque.

Connectez le connecteur casque de votre casque à la prise casque sur le côté gauche du moniteur.

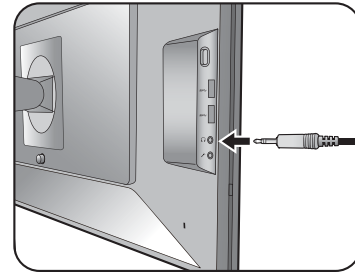
Connectez le câble audio entre le PC et le moniteur (via la prise d'entrée Mic à l'arrière). Et connectez le connecteur microphone sur le casque à la prise microphone sur le côté gauche du moniteur.

- Les prises du casque ne fonctionnent que lorsque la source audio est HDMI ou DisplayPort.
- La source audio peut ne pas fonctionner sur la prise casque dans certaines résolutions (2560 x 1440, 144Hz) en raison de la limite graphique sur certaines cartes graphiques.



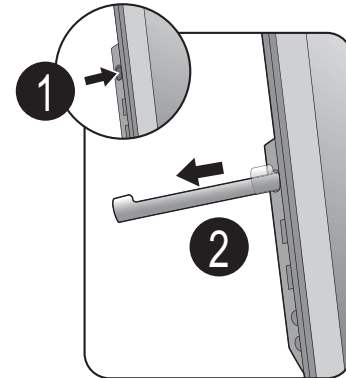


Vous pouvez connecter le casque à la prise casque sur le côté gauche du moniteur.

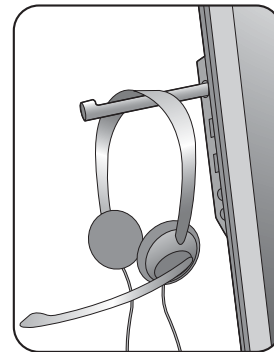


5. Utiliser le crochet du casque.

Appuyez pour libérer la prise casque sur le côté gauche du moniteur (1). Et retirez du crochet du casque (2).



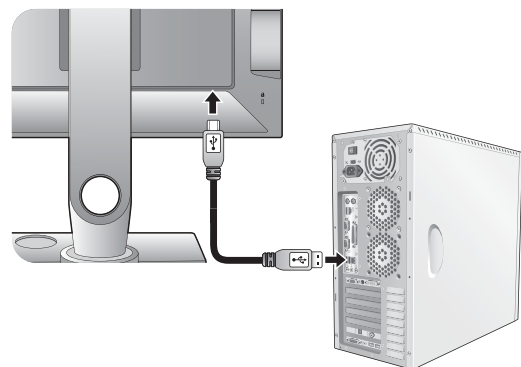
Laissez votre casque sur le crochet du casque si nécessaire.



La capacité de charge maximale du crochet du casque est 400g.

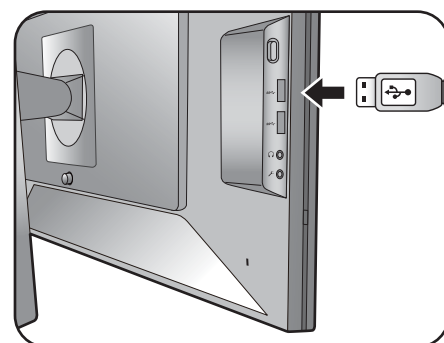
6. Connectez les périphériques USB.

Branchez le câble USB entre le PC et le moniteur (via le port USB montant au dos). Ce port USB montant transmet les données entre le PC et les périphériques USB connectés au moniteur.




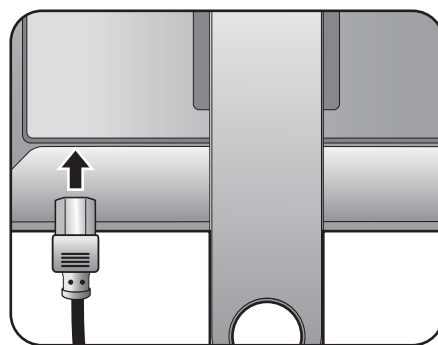
Branchez les périphériques USB via les autres ports USB (descendant) sur le moniteur. Ces ports USB descendants transmettent les données entre les périphériques USB connectés et le port montant.

Voir l'image à droite.

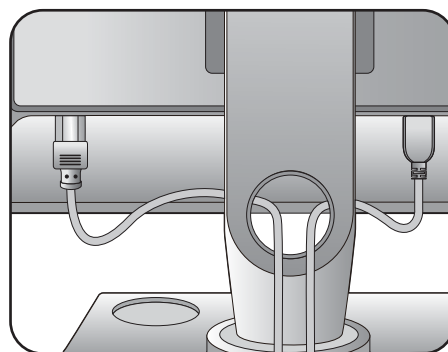


7. Connectez le câble d'alimentation au moniteur.

Branchez une extrémité du cordon d'alimentation dans la prise marquée  sur l'arrière du moniteur. Ne connectez pas tout de suite l'autre extrémité à une prise secteur.



8. Organisez les câbles.



9. Connexion de l'alimentation et mise sous tension.

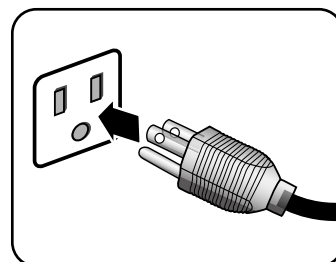
Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation à une prise et branchez-le.



L'image peut être différente du produit fourni dans votre région.

Allumez le moniteur en appuyant sur le bouton d'alimentation sur le moniteur.

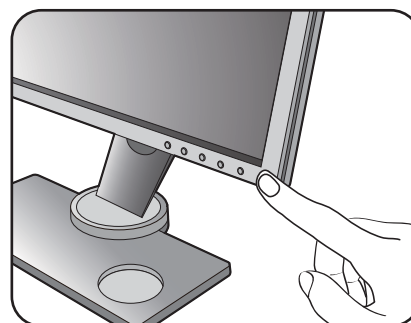
Mettez l'ordinateur également sous tension et suivez les instructions de « [Tirer pleinement profit de votre moniteur BenQ ZOWIE](#) » à la page 28 pour installer le logiciel du moniteur.



Pour prolonger la longévité de l'appareil, il est conseillé d'employer la fonction d'économie d'énergie de l'ordinateur.



Lorsque le moniteur est allumé, pour éviter la surchauffe, ne couvrez pas le moniteur avec la housse de protection fournie et n'obstruez pas les trous de ventilation.

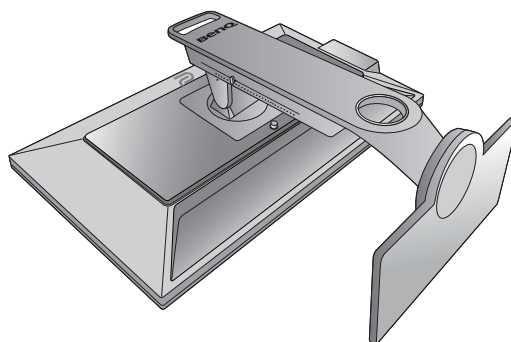


Comment séparer le pied et la base

I. Préparez le moniteur et la zone.

Mettez le moniteur hors tension et l'alimentation avant de débrancher le câble d'alimentation. Mettez l'ordinateur hors tension avant de débrancher le câble signal du moniteur.

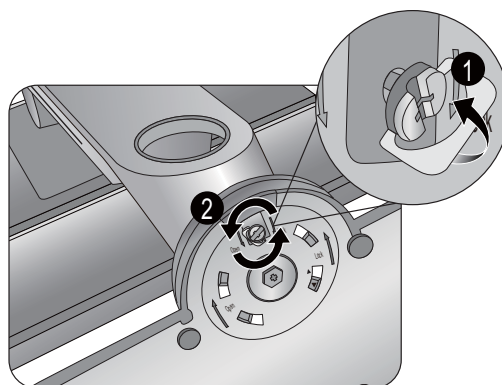
Protégez le moniteur et l'écran en libérant une zone plane dégagée sur votre bureau et en plaçant quelque chose de doux comme une serviette sur le bureau pour protection avant de coucher la face de l'écran sur une surface propre et matelassée.



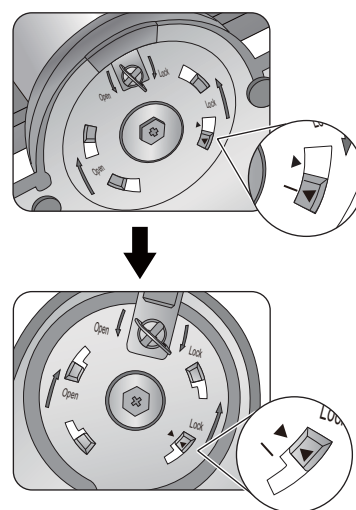
Veillez procéder avec soin pour éviter d'endommager le moniteur. Si la surface de l'écran est placée sur un objet tel qu'une agrafeuse ou une souris, cela fêlera le verre ou endommagera la surface du LCD, annulant votre garantie. Si vous faites glisser ou frotter le moniteur sur votre bureau, cela rayera ou endommagera les contrôles et la coque du moniteur.

2. Retirez la base du moniteur.

Soulevez l'anse de la vis (1) et déverrouillez la vis comme illustré (2).

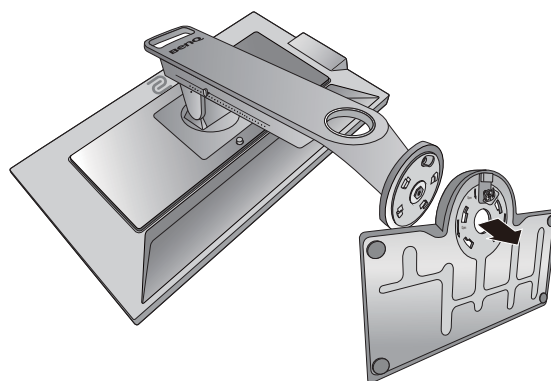
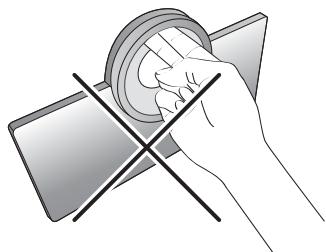


Tournez la base dans le sens horaire jusqu'à ne pas pouvoir aller plus loin.



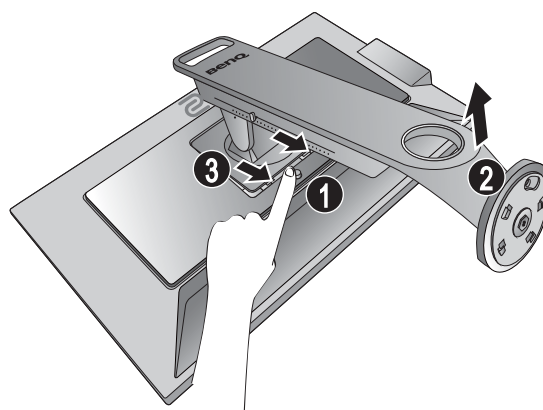
Puis, détachez la base du pied.

- ⓘ Veuillez manipuler la base avec soin. Évitez de prendre la base depuis l'échelle de réglage, cela pourrait causer des dommages.



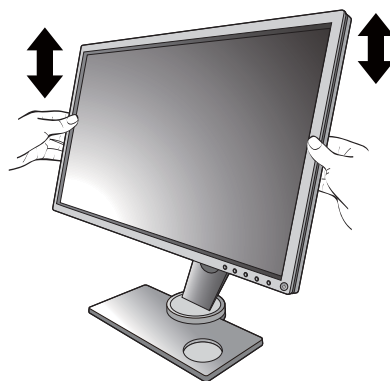
3. Retirez le support du moniteur.

Tout en appuyant et maintenant le bouton de libération du montage VESA (❶), séparez le pied du moniteur (❷ et ❸).

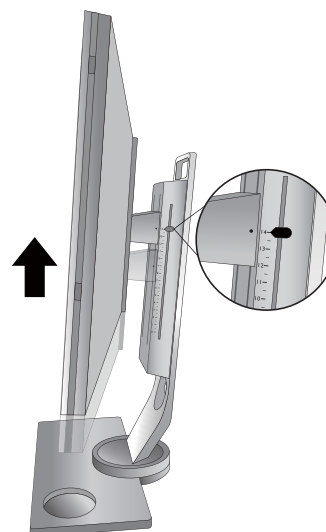


Ajuster la hauteur du moniteur

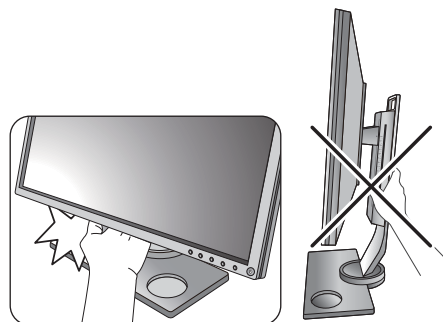
1. Pour ajuster la hauteur du moniteur, appuyez simultanément sur les côtés gauche et droit de l'écran pour abaisser le moniteur ou le soulever à la hauteur désirée.



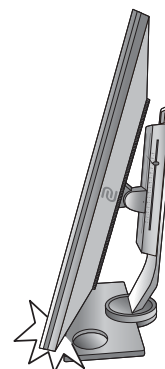
2. Une échelle d'ajustement sur le pied de l'écran permet de garder une trace de votre hauteur d'écran préférée. Déplacez le marqueur sur l'échelle à la hauteur du pied du moniteur que vous venez de régler.



-
- !** Évitez de placer les mains sur la partie supérieure ou inférieure du pied réglable en hauteur ou en bas du moniteur, car le moniteur en montant ou descendant peut causer des blessures. Éloignez les enfants du moniteur lorsque vous effectuez cette opération.



- Si le moniteur a été pivoté en mode portrait et l'ajustement de la hauteur est souhaité, vous devez noter que l'écran large empêchera au moniteur d'être abaissé à sa hauteur minimale.

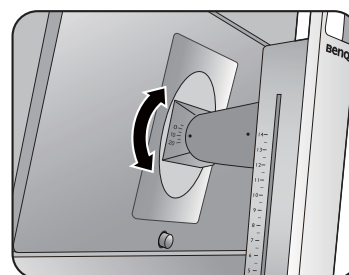
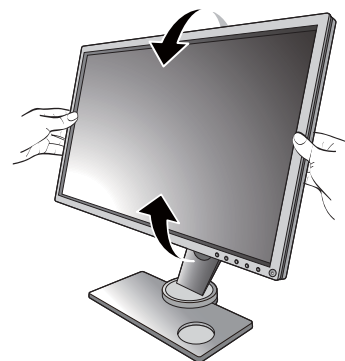


Réglage de l'angle de vision

Vous pouvez positionner l'écran à l'angle souhaité avec les fonctions d'ajustement de l'inclinaison, la rotation ou la hauteur du moniteur. Consultez les spécifications du produit pour des détails.

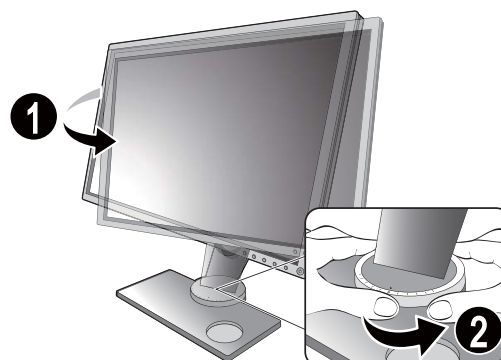
Incliner le moniteur

Inclinez le moniteur doucement. L'échelle en haut de la colonne permet de garder une trace de votre angle d'inclinaison préféré.



Faire pivoter le moniteur

1. Faites tourner le moniteur vers la gauche ou vers la droite comme vous le souhaitez.
2. Faites tourner l'échelle d'ajustement sur la base du moniteur. L'intervalle de mesure est de 10 degrés, et vous pouvez ajuster dans l'angle de pivotement possible. Assurez-vous d'aligner la flèche en bas du pied avec celle sur l'échelle. Cela permet de garder une trace de votre angle de pivotement préféré.



Pivoter le moniteur

1. Faites pivoter l'affichage.

Avant de tourner le moniteur à une orientation en portrait, l'affichage doit être pivoté de 90 degrés.

Cliquez du bouton droit sur le bureau et sélectionnez **Résolution d'écran** dans le menu auto. Sélectionnez **Portrait** dans **Orientation**, et appliquez le réglage.



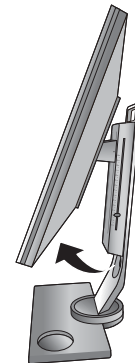
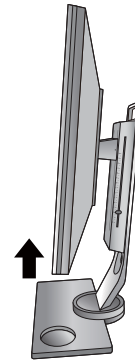
Selon le système d'exploitation sur votre PC, différentes procédures doivent être suivies pour ajuster l'orientation de l'écran. Consultez le document d'aide de votre système d'exploitation pour plus de détails.

2. Déployez complètement le moniteur et inclinez-le.

Soulevez doucement l'affichage vers le haut et déployez-le à la position déployée maximale. Puis faites pivoter le moniteur.



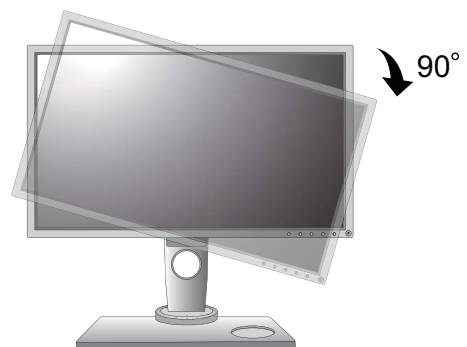
Le moniteur doit être déployé verticalement pour lui permettre de pivoter de mode paysage en mode portrait.



3. Faites pivoter le moniteur de 90 degrés dans les sens des aiguilles d'une montre comme illustré.



Pour éviter que le bord de l'affichage LCD n'heurte la surface de la base lors du pivotement, n'oubliez pas de déployer le moniteur à sa position la plus haute avant de commencer à faire pivoter l'affichage. Vous devez également vous assurer qu'il n'y a pas d'obstacle autour du moniteur et qu'il y a assez de place pour les câbles.



4. Ajustez le moniteur à l'angle d'affichage souhaité. Voir « Réglage de l'angle de vision » à la page 21 pour plus d'informations.



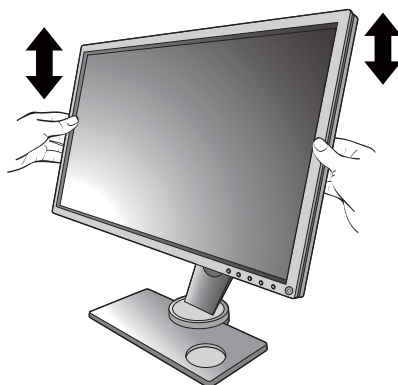
Installer la protection (cache anti-éblouissement)

Pour aider à se concentrer dans les jeux, la protection (cache anti-éblouissement) évite les perturbations indésirables avec la vision périphérique lors du jeu.

Deux caches anti-éblouissement sont à l'intérieur de la boîte d'accessoires. Veuillez procéder avec soin pour éviter d'endommager la protection et le moniteur. Les caches anti-éblouissement sont bien conçus et peuvent s'adapter à votre moniteur correctement. N'utilisez pas une force excessive lors de l'installation de la protection pour éviter tout dommage.

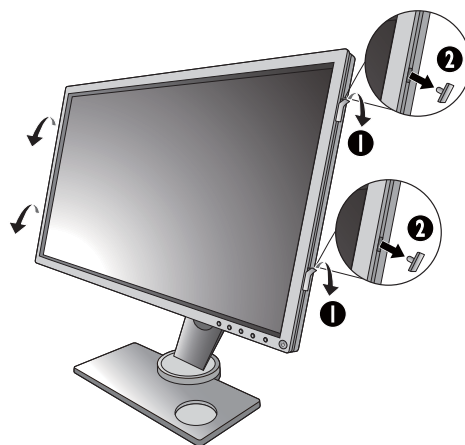
1. Préparez-vous pour l'installation de la protection.

Placez le moniteur droit sur son pied sur une surface plane et égale. Assurez-vous que le moniteur est orienté en mode paysage.



2. Retirez les autocollants et les caoutchoucs des deux côtés de l'écran.

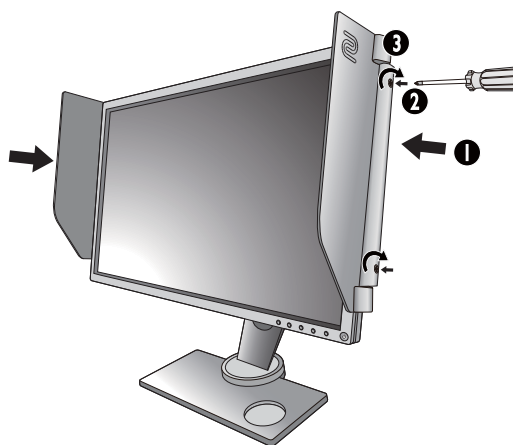
Il y a 2 trous de vis protégés par des caoutchoucs et des autocollants sur chacun des côtés droit et gauche de l'écran. Retirez les autocollants et les caoutchoucs avant l'installation des caches anti-éblouissement.



Gardez les caoutchoucs et insérez-les dans les trous si la protection est retirée.

3. Fixer la protection au moniteur.

Les deux caches anti-éblouissement ne sont pas identiques. Le logo ZOWIE doit être orienté vers l'extérieur sur la partie supérieure. Fixez les caches à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis à tête plate et poussez les vis dans les trous de manière appropriée.



4. Ajustez les caches à l'angle souhaité.

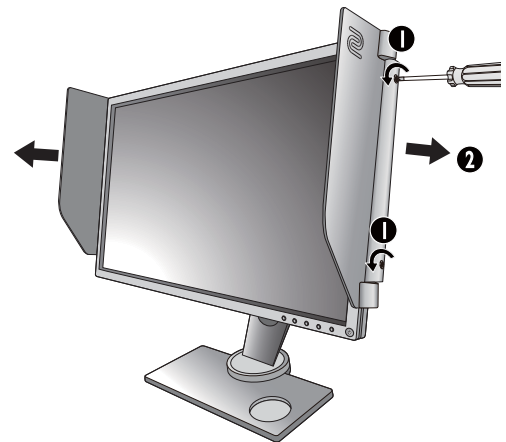


Retirer la protection

Veillez retirer les caches avant de déplacer le moniteur dans des lieux différents.

1. Détachez la protection.

Desserrez les vis qui fixent les caches à l'écran avec un tournevis à tête plate ou une pièce de monnaie, et détachez les caches.



2. Insérez les caoutchoucs dans les trous de vis.

Notez qu'il y a une direction pour insérer les caoutchoucs dans les trous correctement.



Utilisation du kit de montage du moniteur

L'arrière de votre moniteur LCD a une monture standard VESA avec une forme de 100mm, permettant l'installation d'un support de montage au mur. Avant de commencer l'installation d'un kit de montage du moniteur, lisez attentivement les précautions ci-dessous.



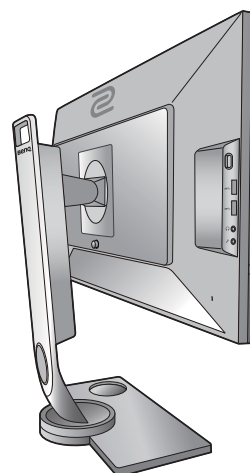
Les dimensions maximales du support de montage VESA compatible avec votre moniteur sont 125mm x 125mm.

Précautions :

- Montez votre moniteur et son kit de montage sur un mur plat.
- Assurez-vous que le mur et le support de montage mural (acheté séparément) sont suffisamment résistants pour supporter le poids du moniteur. Consultez les spécifications du produit pour des informations de poids.
- Mettez le moniteur hors tension et l'alimentation avant de déconnecter les câbles du moniteur LCD.

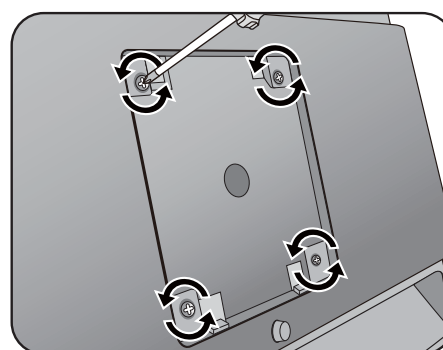
1. Retirez la base du moniteur.

Détachez le pied du moniteur comme indiqué dans « [Comment séparer le pied et la base](#) » à la page 18.



2. Retirez les vis sur le couvercle arrière.

Utilisez un tournevis cruciforme pour retirer les vis sur le couvercle arrière au moniteur. L'utilisation d'un tournevis à pointe magnétisée est recommandée pour éviter de perdre les vis.



Au cas où vous souhaitez utiliser votre moniteur sur le support ultérieurement, veuillez conserver la base du moniteur, le support du moniteur et les vis dans un endroit sûr pour une utilisation ultérieure.

3. Suivez les instructions du manuel du support de montage sur mur que vous avez acheté pour effectuer l'installation.



Utilisez quatre vis M4 x 10 mm pour fixer un support de montage mural standard VESA au moniteur. Assurez-vous que toutes les vis sont bien serrées correctement. Consultez un technicien professionnel ou le service BenQ pour l'installation murale et les précautions de sécurité.

Tirer pleinement profit de votre moniteur BenQ ZOWIE

Pour tirer le meilleur parti de votre nouvel écran LCD couleur BenQ ZOWIE, installez le logiciel pilote personnalisé du moniteur LCD BenQ ZOWIE comme fourni sur le CD-ROM du moniteur LCD BenQ ZOWIE.

Les circonstances de connexion et d'installation de votre moniteur LCD BenQ ZOWIE détermine la procédure à suivre pour installer correctement le logiciel pilote personnalisé du moniteur LCD BenQ ZOWIE. Les circonstances dépendent de la version de Microsoft Windows utilisée et de si vous connectez le moniteur et installez le logiciel sur un nouvel ordinateur (sans logiciel pilote de moniteur existant), ou si vous mettez à jour une installation existante (avec un logiciel pilote déjà existant) avec un nouvel ordinateur.

Dans les deux cas cependant, lors de la première mise sous tension de votre ordinateur (après avoir connecté le moniteur à votre ordinateur), Windows reconnaît automatiquement le nouveau (ou différent) matériel, et lance son assistant **Nouveau matériel détecté**.

Suivez les instructions de l'assistant jusqu'à ce qu'il vous demande de sélectionner un modèle de moniteur. À ce moment, cliquez sur le bouton **Disque fourni**, insérez le CD-ROM du moniteur LCD BenQ ZOWIE et sélectionnez le modèle de moniteur approprié. Des détails complémentaires et des instructions étape par étape pour l'installation automatique (nouvelle) ou mise à niveau (existante), voir :

- « [Installation du moniteur sur un nouvel ordinateur](#) » à la page 29.
- « [Mise à niveau du moniteur sur un ordinateur existant](#) » à la page 30.



- Si un nom d'utilisateur et un mot de passe sont nécessaires pour vous connecter à votre ordinateur Windows, vous devez vous connecter comme Administrateur ou comme membre de groupe d'Administrateurs pour installer le logiciel pilote du moniteur. De plus, si votre ordinateur est connecté à un réseau qui a des exigences d'accès de sécurité, les paramètres de stratégie du réseau peuvent vous empêcher d'installer le logiciel sur votre ordinateur.
 - Pour vérifier le nom du modèle acheté, consultez l'étiquette des caractéristiques sur l'arrière du moniteur.
-

Installation du moniteur sur un nouvel ordinateur

Cette instruction donne la procédure en détail pour la sélection et l'installation du logiciel pilote personnalisé du moniteur LCD BenQ ZOWIE sur un nouvel ordinateur avec lequel un pilote de moniteur n'a jamais été installé. Cette instruction n'est appropriée que pour un ordinateur qui n'a jamais été utilisé et pour lequel le moniteur LCD BenQ ZOWIE est le tout premier moniteur à y être connecté.



Si vous ajoutez le moniteur LCD BenQ ZOWIE à un ordinateur existant auquel un autre moniteur a déjà été connecté (et qui a un pilote de moniteur installé), ne suivez pas ces instructions. Suivez au contraire les instructions suivantes de « [Mise à niveau du moniteur sur un ordinateur existant](#) ».

1. Suivez les instructions dans « [Installation matérielle du moniteur](#) » à la page 12.
Lorsque Windows démarre, il détecte automatiquement le nouveau moniteur et lance l'assistant **Nouveau matériel détecté**. Suivez les invites jusqu'à l'affichage de l'option pour **Installer les pilotes de périphérique matériel**.
2. Insérez le CD-ROM du moniteur LCD BenQ ZOWIE dans un lecteur de CD de l'ordinateur.
3. Sélectionnez la case à cocher **Rechercher un pilote approprié pour mon périphérique** et cliquez sur **Suivant**.
4. Sélectionnez la case à cocher **Lecteurs de CD-ROM** (désélectionnez toutes les autres) et cliquez sur **Suivant**.
5. Regardez et confirmez que l'assistant a sélectionné le nom correct de votre moniteur et cliquez sur **Suivant**.
6. Cliquez sur **Terminer**.
7. Redémarrez l'ordinateur.



Pour trouver les fichiers de pilotes appropriés pour le modèle acheté, consultez le tableau suivant.

Fichiers de pilotes	Modèles appropriés
XL2536	XL2536 / XL2536E
XL2540	XL2540 / XL2540E
XL2546	XL2546 / XL2546E
XL2735	XL2735 / XL2735E

Mise à niveau du moniteur sur un ordinateur existant

Cette instruction donne la procédure détaillée pour la mise à jour manuelle du logiciel pilote du moniteur existant sur votre ordinateur Microsoft Windows. Il est testé actuellement compatible pour les systèmes d'exploitation Windows 10, Windows 8 (8.1) et Windows 7.



Il est possible que le pilote du moniteur LCD BenQ ZOWIE fonctionne parfaitement avec d'autres versions de Windows, cependant au moment où ce manuel est écrit, BenQ n'a effectué aucun test de ce pilote sur d'autres versions de Windows et ne peut pas garantir son fonctionnement sur ces systèmes.

L'installation du logiciel pilote du moniteur nécessite l'installation du fichier information approprié (.inf) sur le CD-ROM du moniteur LCD BenQ ZOWIE pour le modèle de moniteur particulier que vous avez connecté, puis de laisser Windows installer les fichiers pilote du correspondant depuis le CD. Il est seulement nécessaire de le diriger dans la bonne direction. Windows a un Assistant Mise à jour de pilote de périphérique pour automatiser la tâche et vous guider dans la sélection du fichier et le processus d'installation.

Voir :

- « [Comment installer sur les systèmes Windows 10](#) » à la page 31.
- « [Comment installer sur les systèmes Windows 8 \(8.1\)](#) » à la page 32.
- « [Comment installer sur les systèmes Windows 7](#) » à la page 33.

Comment installer sur les systèmes Windows 10

1. Ouvrez les **Propriétés d'affichage**.

Allez à **Démarrer, Paramètres, Périphériques, Périphériques et imprimantes** et cliquez-droit sur votre moniteur dans le menu.

2. Sélectionnez **Propriétés** dans le menu.

3. Cliquez sur l'onglet **Matériel**.

4. Cliquez sur **Moniteur Plug-and-Play générique**, puis sur le bouton **Propriétés**.

5. Cliquez sur l'onglet **Driver** et sur le bouton **Mettre à jour le pilote**.

6. Insérez le CD-ROM du moniteur LCD BenQ ZOWIE dans un lecteur de CD de l'ordinateur.

7. Dans la fenêtre **Mettre à jour le pilote logiciel**, sélectionnez l'option **Parcourir mon ordinateur à la recherche du pilote logiciel**.

8. Cliquez sur **Parcourir** et naviguez au répertoire suivant : d:\BenQ_ZOWIE_LCD\Driver\ (où d est la lettre de lecteur désignant le lecteur de CD-ROM).



La lettre de votre lecteur de CD peut être différente de l'exemple ci-dessus selon votre système. Elle peut être 'D:' ou 'E:' ou 'F:' etc.

9. Sélectionnez le nom de dossier correct de votre moniteur dans la liste des pilotes fournis et cliquez sur **Suivant**.

Ceci copie et installe les fichiers de pilote de moniteur appropriés sur votre ordinateur.

10. Cliquez sur **Fermer**.

Vous pourrez être invité à redémarrer votre ordinateur après la fin de la mise à jour du pilote.

Comment installer sur les systèmes Windows 8 (8.1)

1. Ouvrez les **Propriétés d'affichage**.

Déplacez le curseur vers le coin inférieur droit de l'écran ou appuyez les touches **Windows + C** sur le clavier pour ouvrir la barre des **Charm (Charms)**. Allez à **Paramètres, Panneau de configuration, Périphériques et imprimantes** et cliquez-droit sur votre moniteur dans le menu.

Par ailleurs, cliquez-droit sur le bureau et sélectionnez **Personnaliser, Affichage, Périphériques et imprimantes** et cliquez-droit sur votre moniteur dans le menu.

2. Sélectionnez **Propriétés** dans le menu.

3. Cliquez sur l'onglet **Matériel**.

4. Cliquez sur **Moniteur Plug-and-Play générique**, puis sur le bouton **Propriétés**.

5. Cliquez sur l'onglet **Driver** et sur le bouton **Mettre à jour le pilote**.

6. Insérez le CD-ROM du moniteur LCD BenQ ZOWIE dans un lecteur de CD de l'ordinateur.

7. Dans la fenêtre **Mettre à jour le pilote logiciel**, sélectionnez l'option **Parcourir mon ordinateur à la recherche du pilote logiciel**.

8. Cliquez sur **Parcourir** et naviguez au répertoire suivant: d:\BenQ_ZOWIE_LCD\Driver\ (où d est la lettre de lecteur désignant le lecteur de CD-ROM).



La lettre de votre lecteur de CD peut être différente de l'exemple ci-dessus selon votre système. Elle peut être 'D:' ou 'E:' ou 'F:' etc.

9. Sélectionnez le nom de dossier correct de votre moniteur dans la liste des pilotes fournis et cliquez sur **Suivant**.

Ceci copie et installe les fichiers de pilote de moniteur appropriés sur votre ordinateur.

10. Cliquez sur **Fermer**.

Vous pourrez être invité à redémarrer votre ordinateur après la fin de la mise à jour du pilote.

Comment installer sur les systèmes Windows 7

1. Ouvrez les **Propriétés d'affichage**.

Allez à **Démarrer, Panneau de configuration, Matériel et audio, Périphériques et imprimantes** et cliquez-droit sur votre moniteur dans le menu.

Par ailleurs, cliquez-droit sur le bureau et sélectionnez **Personnaliser, Affichage, Périphériques et imprimantes** et cliquez-droit sur votre moniteur dans le menu.

2. Sélectionnez **Propriétés** dans le menu.

3. Cliquez sur l'onglet **Matériel**.

4. Cliquez sur **Moniteur Plug-and-Play générique**, puis sur le bouton **Propriétés**.

5. Cliquez sur l'onglet **Driver** et sur le bouton **Mettre à jour le pilote**.

6. Insérez le CD-ROM du moniteur LCD BenQ ZOWIE dans un lecteur de CD de l'ordinateur.

7. Dans la fenêtre **Mettre à jour le pilote logiciel**, sélectionnez l'option **Parcourir mon ordinateur à la recherche du pilote logiciel**.

8. Cliquez sur **Parcourir** et naviguez au répertoire suivant: d:\BenQ_ZOWIE_LCD\Driver\
(où d est la lettre de lecteur désignant le lecteur de CD-ROM).



La lettre de votre lecteur de CD peut être différente de l'exemple ci-dessus selon votre système. Elle peut être 'D:' ou 'E:' ou 'F:' etc.

9. Sélectionnez le nom de dossier correct de votre moniteur dans la liste des pilotes fournis et cliquez sur **Suivant**.

Ceci copie et installe les fichiers de pilote de moniteur appropriés sur votre ordinateur.

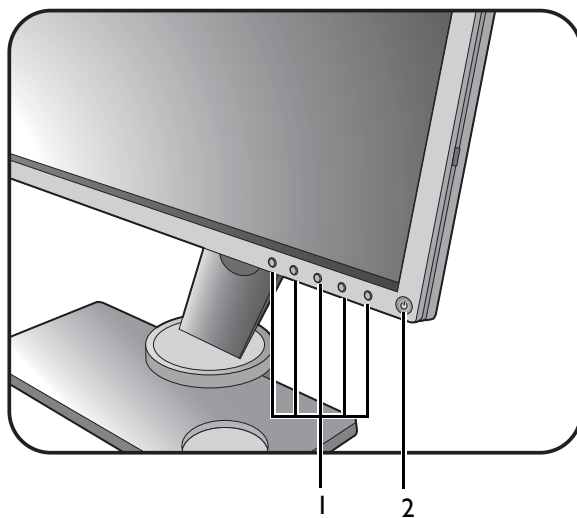
10. Cliquez sur **Fermer**.

Vous pourrez être invité à redémarrer votre ordinateur après la fin de la mise à jour du pilote.

Comment ajuster votre moniteur

Le panneau de commande

Tous les menus à l'écran peuvent être accédés par les touches de commande.



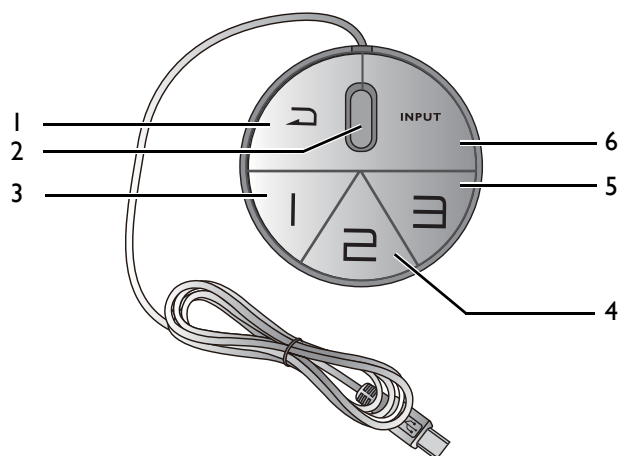
No.	Nom	Description
1.	Touches de commande	Accède aux fonctions ou éléments du menu affichés sur l'écran, juste à côté de chaque touche.
2.	Touche d'alimentation	Cette touche permet d'allumer ou d'éteindre le moniteur.



S Switch


Outre les touches de commande, S Switch fournit également un moyen rapide de contrôler et d'accéder aux menus OSD.



Vous devez connecter S Switch à votre moniteur avant utilisation. Suivez les instructions dans « [Connectez le S Switch au moniteur.](#) » à la page 15.



No.	Nom	Fonction
1.	Bouton Retour	<ul style="list-style-type: none"> • Retourne au menu précédent. • Quitte le menu à l'écran. • Appuyez et maintenez pendant 5 secondes pour passer à Standard (Mode d'image).
2.	Molette	<ul style="list-style-type: none"> • Pour augmenter/diminuer. • Défile vers le haut/bas dans un menu. • Sélectionne un élément du menu en appuyant une fois.
3.	Bouton Joueur 1	<ul style="list-style-type: none"> • Appuyez pour passer au Joueur 1 (Mode d'image). • Appuyez et maintenez pendant 3 secondes pour enregistrer les réglages d'affichage personnalisés pour Joueur 1 (À la fois sur le moniteur et S Switch). <p> Pour les fonctions avancées, voir « Copier des modes de jeu depuis un S Switch à votre moniteur » à la page 41 pour plus d'informations.</p>
4.	Bouton Joueur 2	<ul style="list-style-type: none"> • Appuyez pour passer au Joueur 2 (Mode d'image). • Appuyez et maintenez pendant 3 secondes pour enregistrer les réglages d'affichage personnalisés pour Joueur 2 (À la fois sur le moniteur et S Switch). <p> Pour les fonctions avancées, voir « Copier des modes de jeu depuis un S Switch à votre moniteur » à la page 41 pour plus d'informations.</p>

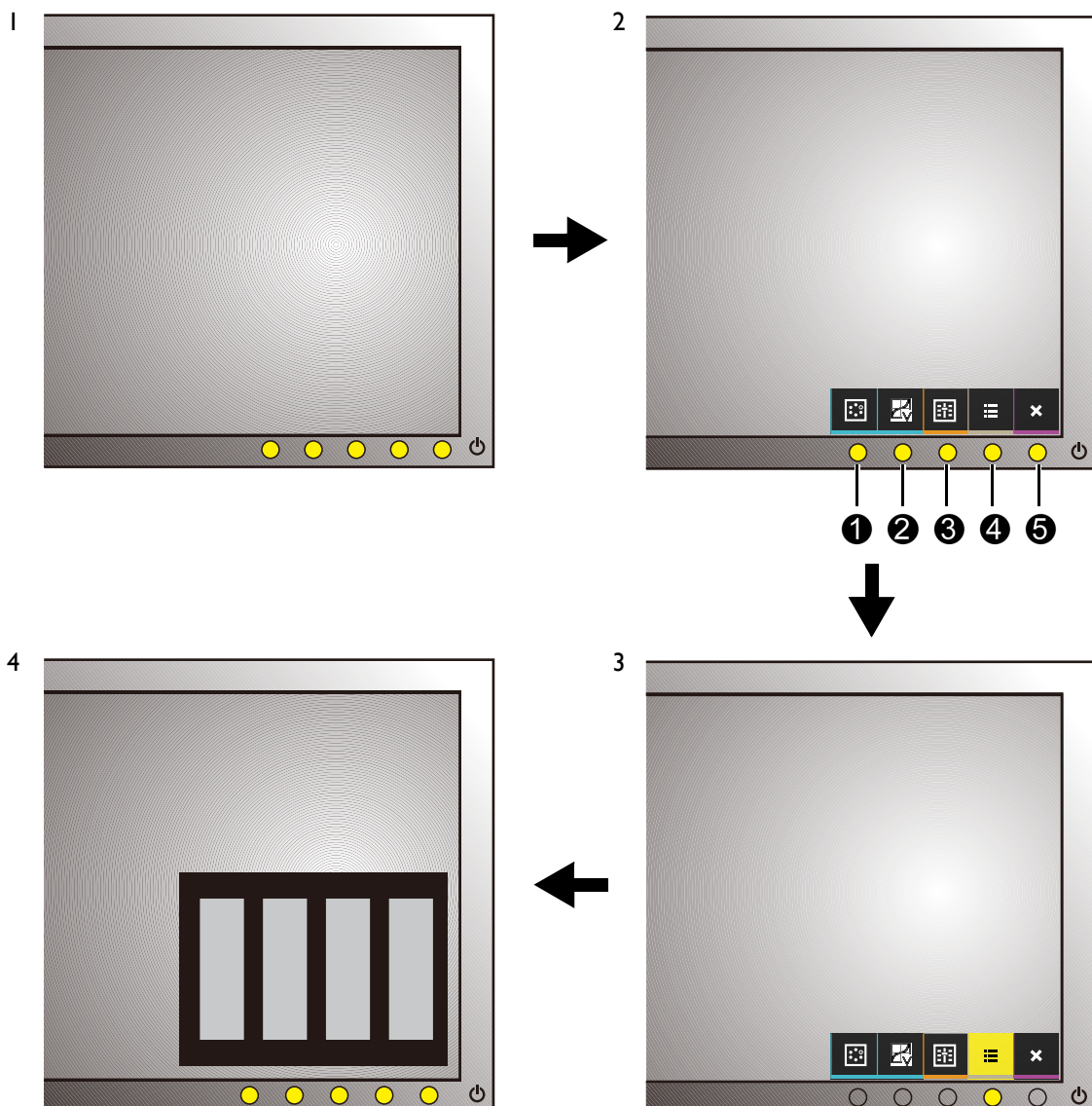
No.	Nom	Fonction
5.	Bouton Joueur 3	<ul style="list-style-type: none"> • Appuyez pour passer au Joueur 3 (Mode d'image). • Appuyez et maintenez pendant 3 secondes pour enregistrer les réglages d'affichage personnalisés pour Joueur 3 (À la fois sur le moniteur et S Switch). <p> Pour les fonctions avancées, voir « Copier des modes de jeu depuis un S Switch à votre moniteur » à la page 41 pour plus d'informations.</p>
6.	Bouton Input (entrée)	Appuyez pour changer la source d'entrée.










S Switch est conçu pour les moniteurs LCD BenQ ZOWIE de la gamme XL2735/XL40 exclusivement. Ne le connectez à aucun autre appareil avec des ports USB.

Utilisation de base des menus

Vous pouvez utiliser le menu OSD pour ajuster tous les paramètres sur votre écran.



1. Appuyez une des touches de commande. Les trois premières commandes à gauche sont des touches personnalisées et sont désignées pour des fonctions particulières.
2. Le menu des touches spéciales est affiché. Les trois premières commandes sont des touches personnalisées et sont désignés pour des fonctions particulières.
3. Sélectionnez  (**Menu**) pour accéder au menu principal.
4. Dans le menu principal, suivez les icônes à côté des touches de commande pour faire des ajustements ou la sélection. Voir « [Naviguer dans le menu principal](#) » à la page 43 pour des détails sur les options du menu.

No.	OSD dans le menu des touches spéciales	Icône OSD dans le menu principal	Fonction
①	Touche perso 1		<ul style="list-style-type: none"> • Par défaut, c'est la touche spéciale pour Mode d'image. Pour changer les paramètres par défaut, voir « Personnaliser les touches spéciales » à la page 39. • Pour l'ajustement haut/augmentation.
②	Touche perso 2		<ul style="list-style-type: none"> • Par défaut, c'est la touche spéciale pour Vibrance couleurs ou DyAc (pour les modèles avec Précision dynam.). Pour changer les paramètres par défaut, voir « Personnaliser les touches spéciales » à la page 39. • Pour l'ajustement bas/diminution.
③	Touche perso 3	 / 	<ul style="list-style-type: none"> • Par défaut, c'est la touche spéciale pour Black eQualizer. Pour changer les paramètres par défaut, voir « Personnaliser les touches spéciales » à la page 39. • Accède aux sous-menus. • Sélectionne les éléments du menu.
④	Menu		<ul style="list-style-type: none"> • Active le menu principal. • Retourne au menu précédent.
⑤	Quitter		Quitte le menu OSD.



- OSD = Affichage à l'écran.
- Les touches spéciales ne fonctionnent que lorsque le menu principal est actuellement affiché. L'affichage des touches spéciales disparaîtra après quelques secondes sans activité de la touche.
- Pour déverrouiller les commandes OSD, appuyez et maintenez une touche pendant 10 secondes.

Configuration initiale pour les jeux à 144 Hz / 240 Hz

Vous pouvez optimiser le moniteur pour améliorer votre expérience de jeu. Vous pouvez souhaiter commencer avec les réglages suivants.

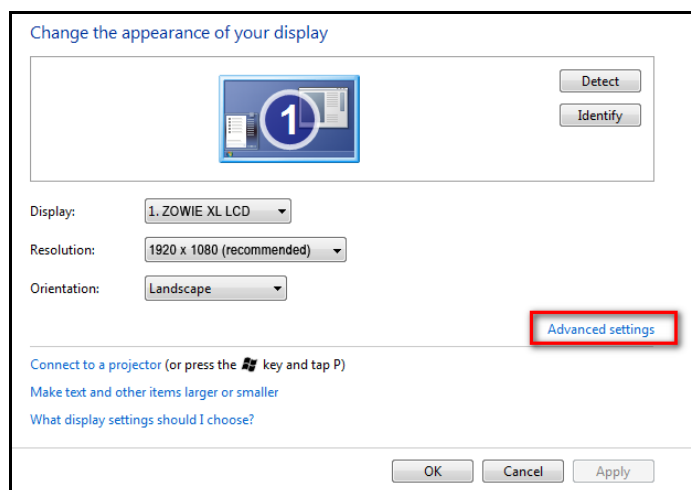
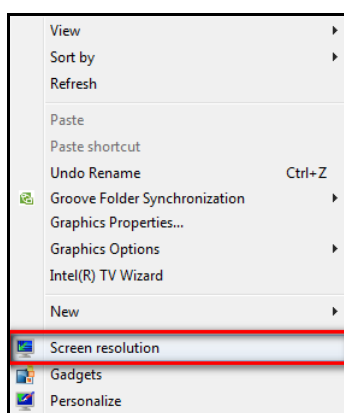


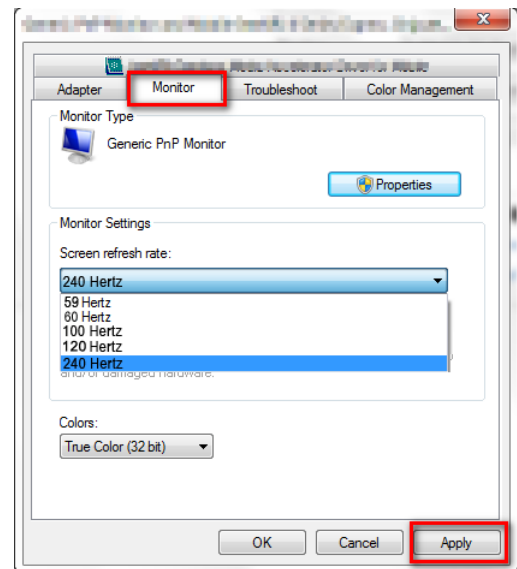
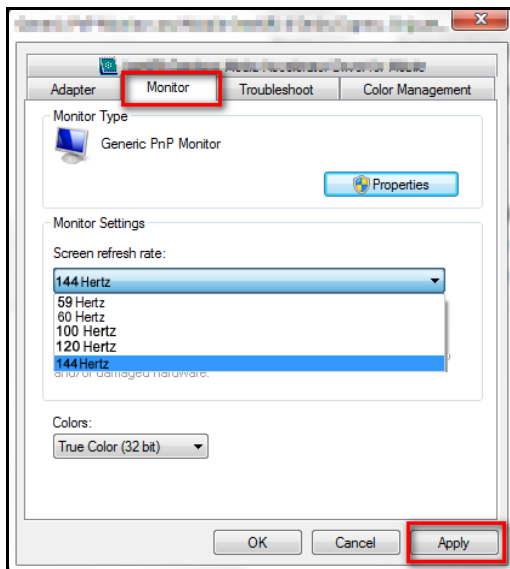
Voici une liste des taux de rafraîchissement maximal et ses modèles pris en charge.

- 144 Hz: XL2536 / XL2536E / XL2735 / XL2735E
- 240 Hz: XL2540 / XL2540E / XL2546 / XL2546E

Les fréquences disponibles varient selon le modèle et la source d'entrée. Veuillez lire la section « **Modes d'affichage prédéfinis** » du lien « **Ajuster la résolution de l'écran** ».

- I. Réglez le taux de rafraîchissement de l'écran sur **144 Hertz (144 Hz) / 240 Hertz (240 Hz)**.
 - a. Cliquez avec le bouton droit sur le bureau et sélectionnez **Résolution d'écran**. Cliquez sur **Paramètres avancés**. Sous l'onglet **Moniteur**, changez le taux de rafraîchissement de l'écran sur **144 Hertz / 240 Hertz**. Puis cliquez sur **Appliquer** et **Oui** pour confirmer la modification.





Selon le système d'exploitation sur votre PC, différentes procédures doivent être suivies pour ajuster le taux de rafraîchissement de l'écran. Consultez le document d'aide de votre système d'exploitation pour plus de détails.

- b. Allez dans le menu de configuration dans votre jeu, et changez la fréquence d'images ou le taux de rafraîchissement de l'écran à 144 Hz / 240 Hz. Consultez le document d'aide fourni avec votre jeu pour plus de détails.

Pour vérifier si le taux de rafraîchissement de l'écran a été modifié, sélectionnez **Menu** dans le menu des touches spéciales sur votre moniteur et allez dans **Système et Information**. Le taux de rafraîchissement dans **Résolution actuelle** doit être 144 Hz / 240 Hz.



Si 144 Hz / 240 Hz n'est pas disponible dans vos menus, vérifiez ce qui suit :

- assurez-vous que le câble HDMI 2.0 ou câble DisplayPort est correctement connecté à votre ordinateur et au moniteur ;
- assurez-vous que votre GPU prend en charge 144 Hz / 240 Hz ;
- assurez-vous que votre jeu prend en charge 144 Hz / 240 Hz.

2. Sélectionnez un mode de jeu approprié pour votre jeu. **FPS** est pour les jeux FPS, alors que **RTS** est pour les jeux RTS. Pour plus de modes de jeu, veuillez voir « [Configurer votre propre mode de jeu](#) » à la page 40.
3. Ajustez la luminosité de votre affichage. Voir « [Luminosité](#) » à la page 47.
4. Ajustez la luminosité des nuances de noir avec **Black eQualizer**. Voir « [Black eQualizer](#) » à la page 45.
5. Ajustez la hauteur du moniteur. Voir « [Ajuster la hauteur du moniteur](#) » à la page 20.




Du fait de la limite graphique sur certaines cartes graphiques, la prise casque sur le moniteur peut ne pas sortir le signal audio. Pour sortir le signal audio dans ce cas, veuillez utiliser la prise casque sur le PC.

Personnaliser les touches spéciales


Les 3 touches de commande à gauche (également appelées touches personnalisées) servent de touches spéciales pour fournir un accès direct à des fonctions prédéfinies. Vous pouvez changer le réglage par défaut et désigner des fonctions différentes pour ces touches.

1. Appuyez sur une des touches de commande, la molette ou le bouton Retour sur S Switch pour faire apparaître le menu des touches spéciales.

2. Sélectionnez  (**Menu**) pour accéder au menu principal.
3. Allez à **Système** et **Touche perso**.
4. Sélectionnez la touche personnalisée que vous souhaitez changer.
5. Dans le sous-menu, sélectionnez une fonction qui peut être accédée par cette touche. Un message auto apparaîtra, indiquant que la configuration est terminée.

Ajustement de la précision dynamique (certains modèles seulement)

La fonction Précision dynam. offre la stabilité du mouvement dans les jeux.

1. Appuyez sur une des touches de commande, la molette ou le bouton Retour sur S Switch pour faire apparaître le menu des touches spéciales.
2. Sélectionnez  (**Menu**) pour accéder au menu principal.
3. Allez à **Réglages de jeu** et **DyAc**.

Configurer votre propre mode de jeu

Plusieurs modes d'image prédéfinis sur votre moniteur sont appropriés pour les jeux. Pour mieux répondre à vos besoins, vous pouvez modifier et enregistrer les paramètres d'affichage liés, et passer à votre propre mode de jeu facilement.



Ne branchez ou ne débranchez pas S Switch lors de la configuration des réglages du mode de jeu.

1. Ajustez les paramètres disponibles liés dans les différents menus OSD.
2. Après avoir effectué tous les réglages, allez à **Réglages de jeu** et **Enreg. Réglages** et enregistrez dans un des modes de jeu.
3. Si vous voulez passer à votre mode de jeu à tout moment, allez à **Image** et **Mode d'image**, et sélectionnez le mode de jeu que vous avez enregistré à l'Étape 2. Vos paramètres d'affichage préférés seront appliqués immédiatement.

Travailler avec le mode de jeu à emporter par S Switch

Une fois les réglages d'affichage ajustés enregistrés sur S Switch, vous pouvez emporter les réglages avec vous sur d'autres moniteurs LCD compatibles BenQ ZOWIE. C'est sans pilote et aide à appliquer de nouveaux modes de jeu rapidement.

Enregistrer vos modes de jeu sur S Switch

Par défaut, les réglages des boutons de mode de jeu (marqués 1 à 3) sur S Switch sont identiques aux modes de jeu (**Joueur1 / Joueur2 / Joueur3**) dans **Image > Mode d'image** sur votre moniteur. Vous pouvez changer les réglages comme vous le souhaitez.

1. Ajustez à la préférence personnelle dans le menu du moniteur.
2. Appuyez et maintenez un des boutons du mode jeu (marqués 1 à 3) sur S Switch pour enregistrer les réglages personnalisés. Les modes de jeu sont maintenant enregistrés sur S Switch et sont prêts à emporter.

Copier des modes de jeu depuis un S Switch à votre moniteur

En dehors de la valeur par défaut et des réglages ajustés effectués sur votre moniteur, vous pouvez transférer rapidement des modes de jeu personnalisés enregistrés sur d'autres S Switch.


1. Définir le mode d'image de votre moniteur pour un des modes de jeu (**Joueur1 / Joueur2 / Joueur3**).
2. Branchez un S Switch avec de nouveaux modes de jeu d'un autre moniteur gamme BenQ XL2735 / XL40 sur votre moniteur. Votre moniteur détectera automatiquement et vous permettra d'avoir un aperçu des modes de jeu enregistrés correspondants du S Switch en fonction de la sélection de Joueur1/2/3 sur le moniteur précédent à l'étape 1). Par exemple, si **Joueur2** est sélectionné à l'étape 1, les réglages enregistrés sur le bouton Joueur2 sont affichés pour votre aperçu.
3. Si vous préférez garder les nouveaux réglages, appuyez et maintenez le bouton S Switch pendant 3 secondes pour enregistrer les réglages sur votre moniteur. Dans ce cas, appuyez et maintenez le bouton Joueur2 pendant 3 secondes pour transférer et enregistrer les réglages pour **Image > Mode d'image > Joueur2** sur votre moniteur. Si vous voulez essayer avec d'autres modes de jeu, appuyez les boutons de mode de jeu pour basculer et avoir un aperçu.
4. Si vous voulez quitter l'aperçu de Joueur1/2/3 sur S Switch sans importer les profils sur votre moniteur, débranchez simplement le S Switch, ou sélectionnez différents modes prédéfinis sous menu **Mode d'image** sur le moniteur.
5. Pour retourner à l'aperçu de Joueur1/2/3 sur S Switch, appuyez simplement sur les boutons 1/2/3 sur S Switch.



Une réinitialisation du système restaurera tous les réglages du moniteur et du S Switch connecté aux valeurs par défaut d'usine. Débranchez d'abord le S Switch si vous souhaitez conserver les réglages du mode de jeu sur lui. Pour réinitialiser, voir « Rétablir tout » à la page 55 pour plus d'informations.

Ajuster le mode d'affichage

Pour afficher les images en des formats autres que le format de votre moniteur et des tailles autres que la taille de votre affichage, vous pouvez ajuster le mode d'affichage sur le moniteur. Pour le format et la taille de votre affichage, consultez les spécifications sur le CD.

1. Appuyez une des touches de commande, la molette ou le bouton Retour sur S Switch pour faire apparaître le menu des touches spéciales, et appuyez  (**Menu**) pour accéder au menu principal.
2. Allez à **Affich.** et **Mode d'affichage**.
3. Sélectionnez un mode d'affichage approprié. Le réglage sera effectif immédiatement.



Passez d'abord au mode d'affichage désiré, et suivez les instructions dans « Utiliser Échelonnage intelligent » à la page 41 pour ajuster la taille d'affichage pour correspondre précisément à vos besoins.

Utiliser Échelonnage intelligent

Vous pouvez redimensionner votre affichage avec **Échelle intelligente**.

1. Allez à **Affich.** et **Échelle intelligente**.
2. Ajustez la valeur.



- Si une des touches personnalisées est prédéfinie pour **Échelle intelligente**, vous pouvez appuyer la touche personnalisée et ajuster la valeur directement.
 - Votre écran peut devenir instable temporairement quand il est redimensionné. C'est un phénomène normal et ne devrait pas être considéré comme défaut de fabrication.
 - Pour plus d'informations sur l'**Échelle intelligente**, voir « [Échelonnage intelligent](#) » à la page 51.
-

Utiliser le Mode instantané

Pendant les jeux, vous pouvez diminuer le décalage d'entrée en activant le **Mode instantané**.

1. Allez à **Réglages de jeu** et **Mode instantané**.
2. Sélectionnez **Activé**.

Activer la synchronisation adaptative de DisplayPort du standard VESA (XL2540 seulement)

Un moniteur la synchronisation adaptative du standard VESA éliminera les déchirures, les interruptions et les saccades de l'écran dans les jeux.


1. Utilisez une unité de traitement graphique (GPU) avec le dernier pilote. Pour confirmer les technologies prises en charge veuillez visiter www.AMD.com.
2. Assurez-vous de connecter avec prise DisplayPort ou HDMI-2. Voir « [Pour connecter le câble DP](#) » à la page 15 ou « [Pour connecter le câble HDMI](#) » à la page 14 pour plus d'informations.



Pour toute question relative à la synchronisation adaptative veuillez vous reporter à www.AMD.com.

Naviguer dans le menu principal

Vous pouvez utiliser le menu OSD (affiché à l'écran) pour ajuster tous les paramètres sur votre écran.

Appuyez sur une des touches de commande, la molette ou le bouton Retour sur S Switch pour faire apparaître le menu des touches spéciales. Sélectionnez  (**Menu**) pour accéder au menu principal. Voir « [Utilisation de base des menus](#) » à la [page 36](#) pour plus de détails.

Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé. Les touches qui ne sont pas disponibles seront désactivées et les icônes OSD correspondantes disparaîtront. Pour les modèles sans certaines fonctions, leurs paramètres et éléments liés n'apparaîtront pas sur le menu.



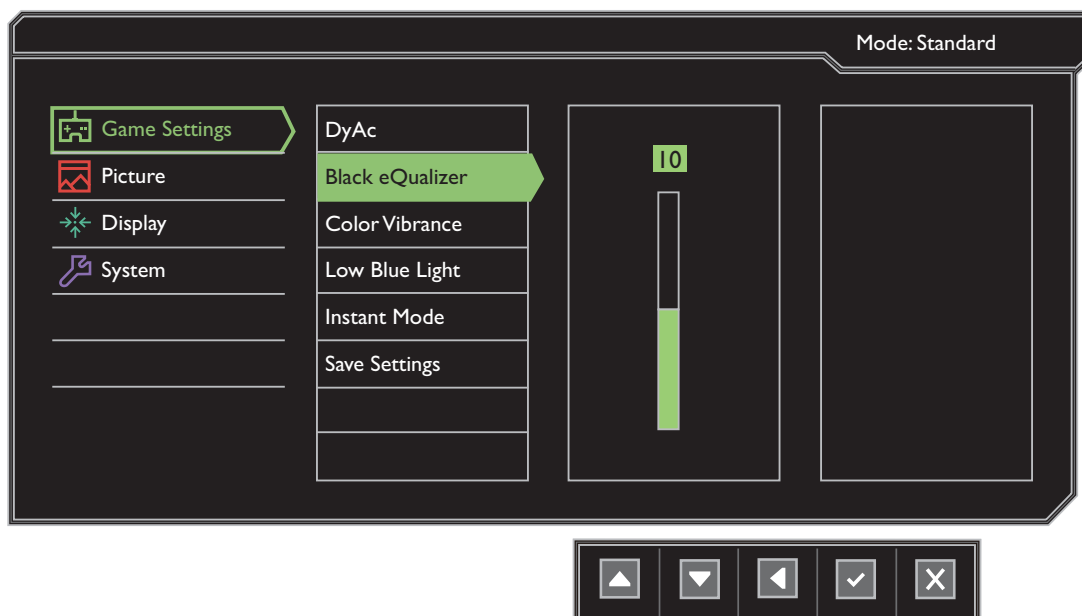
Les langues du menu OSD peuvent être différentes du produit fourni dans votre région, voir « [Langue](#) » à la [page 53](#) au-dessous de **Système** et **Paramètres OSD** pour plus de détails.












Pour plus d'informations sur chaque menu, veuillez consulter les pages suivantes :

- « [Menu Réglages de jeu](#) » à la [page 44](#)
- « [Menu Image](#) » à la [page 46](#)
- « [Menu d'affichage](#) » à la [page 49](#)
- « [Menu Système](#) » à la [page 52](#)





Menu Réglages de jeu

Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé. Les touches qui ne sont pas disponibles seront désactivées et les icônes OSD correspondantes disparaîtront. Pour les modèles sans certaines fonctions, leurs paramètres et éléments liés n'apparaîtront pas sur le menu.



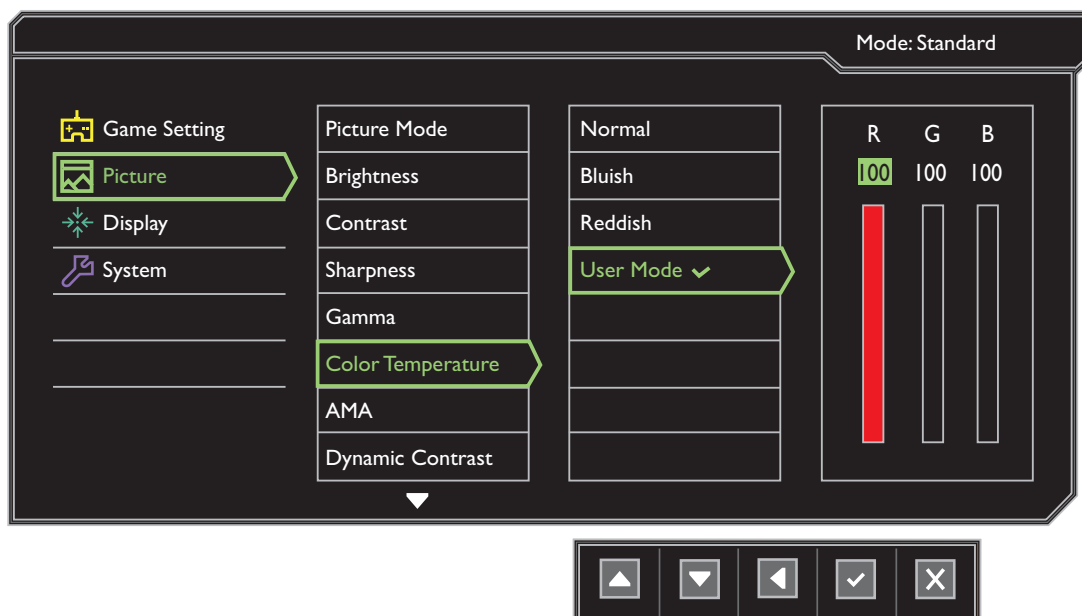
1. Sélectionnez  (**Menu**) dans le menu des touches spéciales.
2. Utilisez  ou  pour sélectionner **Réglages de jeu**.
3. Sélectionnez  pour aller à un sous-menu, puis utilisez  ou  pour sélectionner un élément du menu.
4. Utilisez  ou  pour faire des ajustements ou  pour faire des sélections.
5. Pour retourner au menu précédent, sélectionnez .
6. Pour quitter le menu, sélectionnez .












Élément	Fonction	Plage
DyAc (Précision dynam.) (certains modèles seulement)	La fonction Précision dynam. offre la stabilité du mouvement dans les jeux.	<ul style="list-style-type: none"> • ACTIVÉ • DÉSACT ou <ul style="list-style-type: none"> • Premium • Élevée • DÉSACT


Élément	Fonction	Plage
Black eQualizer	<p>Fait ressortir les teintes sombres en augmentant la luminosité sans changer les tons clairs.</p> <p> Si l'image est trop claire ou ne contient presque pas de nuances sombres, ajuster la valeur de Black eQualizer peut ne pas apporter beaucoup de changement à l'image.</p>	0 à 20
Vibrance couleurs	<p>Fournit différents jeux de réglages de couleur. Une fois appliqué, vous pouvez ajuster certains des réglages de couleur dans les menus correspondants.</p>	0 à 20
Low Blue Light	<p>Diminue la lumière bleue émise par l'écran pour réduire le risque d'exposition à la lumière bleue de vos yeux.</p> <p> Plus la valeur est élevée, plus la lumière bleue diminue.</p>	0 à 10
Mode instantané	<p>Ajuste le traitement de l'image pour diminuer le décalage d'entrée. Vous pouvez avoir une expérience en temps réel avec les jeux.</p> <p> Pour optimiser la qualité d'image, désactivez le Mode instantané si la source est la vidéo entrelacée. Pour vérifier la résolution de la source vidéo, allez dans Système et Informations sur le moniteur.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ACTIVÉ • DÉSACT
Enreg. Réglages	<p>Enregistre un nouveau groupe de paramètres d'affichage personnalisés.</p> <p> Voir « Configurer votre propre mode de jeu » à la page 40 pour des informations sur l'application du mode de jeu.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Joueur1 • Joueur2 • Joueur3


Menu Image

Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé. Les touches qui ne sont pas disponibles seront désactivées et les icônes OSD correspondantes disparaîtront. Pour les modèles sans certaines fonctions, leurs paramètres et éléments liés n'apparaîtront pas sur le menu.



1. Sélectionnez  (**Menu**) dans le menu des touches spéciales.
2. Utilisez  ou  pour sélectionner **Image**.
3. Sélectionnez  pour aller à un sous-menu, puis utilisez  ou  pour sélectionner un élément du menu.
4. Utilisez  ou  pour faire des ajustements ou  pour faire des sélections.
5. Pour retourner au menu précédent, sélectionnez .
6. Pour quitter le menu, sélectionnez .

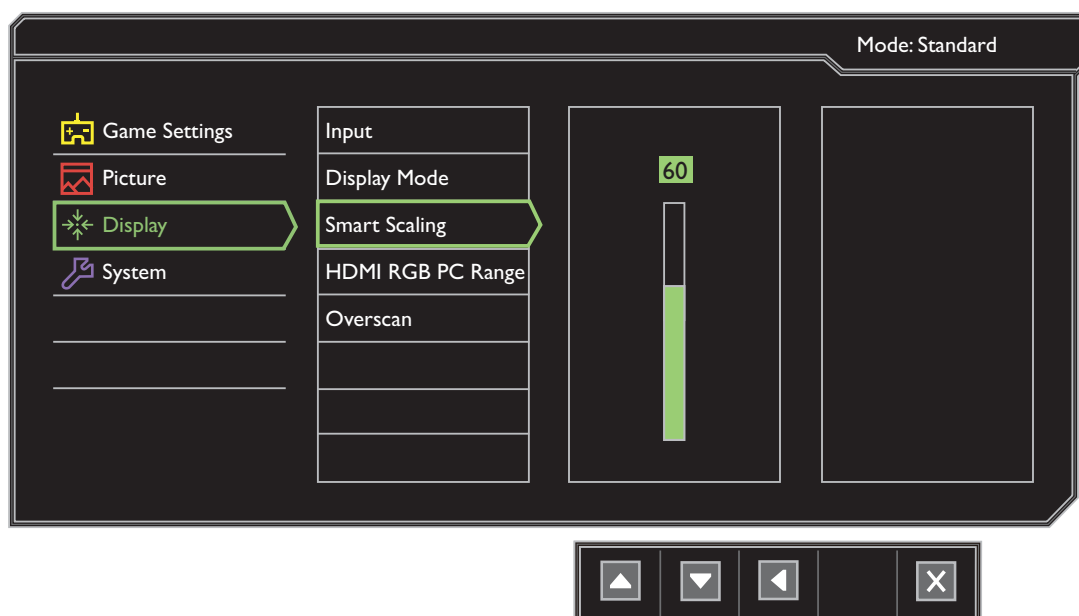
Élément	Fonction	Plage
Mode d'image	Sélectionnez un mode d'image qui correspond le mieux au type d'images sur l'écran.  Le réglage par défaut est JTS1 . Modifiez le réglage si nécessaire.	
	JTS1	Pour jouer aux jeux JTS (Jeu de tir subjectif).
	JTS2	
	STR	Pour jouer aux jeux STR (stratégie en temps-réel).












Élément	Fonction		Plage
	Joueur1	Applique les paramètres d'affichage personnalisés.  Pour des détails sur la configuration d'un mode de jeu, voir « Configurer votre propre mode de jeu » à la page 40.	
	Joueur2		
	Joueur3		
	Film		Pour afficher les vidéos.
	Standard		Pour des applications PC de base.
Luminosité	Ajuste la balance entre les niveaux lumineux et sombres.		0 à 100
Contraste	Ajuste le degré de différence entre les points sombres et les points lumineux.		0 à 100
Finesse	Ajuste la clarté et la visibilité des contours des sujets dans l'image.		1 à 10
Gamma	Réglez la luminescence du ton. La valeur par défaut est 3 (la valeur standard pour Windows).		<ul style="list-style-type: none"> • 1 • 2 • 3 • 4 • 5
Temp. couleur	Normal	Permet aux vidéos et aux photos d'être affichées en couleurs naturelles. C'est la couleur par défaut de l'usine.	
	Bleuâtre	Applique une teinte froide à l'image. Elle est prédéfinie à l'usine à la couleur blanche standard de l'industrie informatique.	
	Rougeâtre	Applique une teinte chaude à l'image. Elle est prédéfinie à l'usine à la couleur blanche standard de la presse.	
	Déf. par utilis.	Le mélange des couleurs primaires Rouge, Vert et Bleu peut être modifié pour changer la teinte de la couleur de l'image. Allez aux menus R (rouge), V (vert), et B (bleu) se suivant pour modifier les paramètres. La diminution d'une ou plusieurs des couleurs réduira leur influence respective sur la teinte de la couleur de l'image. (P. ex. si vous réduisez le niveau bleu, l'image prendra graduellement une teinte jaunâtre. Si vous réduisez le vert, l'image prendra une teinte magenta.)	<ul style="list-style-type: none"> • R (0 ~ 100) • V (0 ~ 100) • B (0 ~ 100)

Élément	Fonction	Plage
AMA	Améliore le temps de réponse du niveau de gris du panneau LCD.	<ul style="list-style-type: none"> • DÉSACT • Élevée • Premium
DynamicCo- ntrast	La fonction permet de détecter automatiquement la distribution d'un signal visuel en entrée, puis de créer le contraste optimal.	0 à 5
Présentation	Affiche l'aperçu des images à l'écran avec le mode sélectionné dans Mode d'image. L'écran sera divisé en deux fenêtres. La fenêtre de gauche est une démonstration des images en mode Standard, alors que la fenêtre de droite présente les images avec le mode spécifié.	<ul style="list-style-type: none"> • ACTIVÉ • DÉSACT
Réinit. couleur	Réinitialise les réglages de couleur personnalisés aux valeurs par défaut de l'usine.	<ul style="list-style-type: none"> • OUI • NON



Menu d'affichage




Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé. Les touches qui ne sont pas disponibles seront désactivées et les icônes OSD correspondantes disparaîtront. Pour les modèles sans certaines fonctions, leurs paramètres et éléments liés n'apparaîtront pas sur le menu.



1. Sélectionnez  (**Menu**) dans le menu des touches spéciales.
2. Utilisez  ou  pour sélectionner **Affich.**
3. Sélectionnez  pour aller à un sous-menu, puis utilisez  ou  pour sélectionner un élément du menu.
4. Utilisez  ou  pour faire des ajustements ou  pour faire des sélections.
5. Pour retourner au menu précédent, sélectionnez .
6. Pour quitter le menu, sélectionnez .

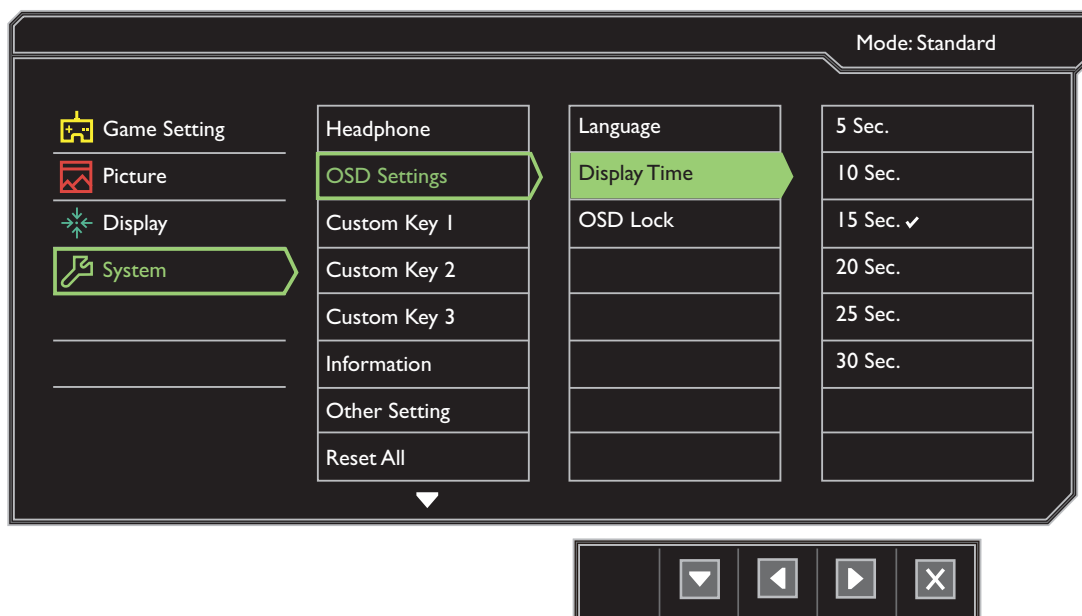
Élément	Fonction	Plage
Entrée	Utilisez ceci pour changer l'entrée à celle appropriée pour votre type de connexion de câble vidéo.	<ul style="list-style-type: none"> • DVI • DisplayPort • HDMI 1 • HDMI 2












Élément	Fonction	Plage	
Mode d'affichage	<p>Cette fonction est fournie pour permettre un autre format que 16:9 d'être affiché sans distorsion géométrique.</p> <p> Les options au-dessous de Mode d'affichage seront différentes selon les sources de signal d'entrée.</p> <p> Selon votre sélection de Mode d'image, une option différente Mode d'affichage est prédéfinie. Modifiez le réglage si nécessaire.</p>		
	Plein	Échelonne l'image d'entrée pour remplir l'écran. Idéal pour les images au format 16:9.	
	Format	L'image d'entrée est affichée sans distorsion géométrique remplissant autant que possible l'affichage.	
	1:1	Affiche l'image d'entrée dans sa résolution native sans l'échelonner.	
	17" (4:3)	Affiche l'image en entrée comme sur un moniteur de 17" au format 4:3.	
	19" (4:3)	Affiche l'image en entrée comme sur un moniteur de 19" au format 4:3.	
	19" (5:4)	Affiche l'image en entrée comme sur un moniteur de 19" au format 5:4.	
	19"L (16:10)	Affiche l'image en entrée comme sur un moniteur de 19"L au format 16:10.	
	21,5" (16:9)	Affiche l'image en entrée comme sur un moniteur de 21,5" au format 16:9.	
	22"L (16:10)	Affiche l'image en entrée comme sur un moniteur de 22"L au format 16:10.	
	23"L (16:9)	Affiche l'image en entrée comme sur un moniteur de 23"L au format 16:9.	
	23,6"L (16:9)	Affiche l'image en entrée comme sur un moniteur de 23,6"L au format 16:9.	
	24"L (16:9)	Affiche l'image en entrée comme sur un moniteur de 24"L au format 16:9.	

Élément	Fonction	Plage
Échelonnage intelligent	<p>Ajuste la taille d'affichage pour mieux correspondre à vos besoins.</p> <p> Pas disponible lorsque le Mode d'affichage est réglé sur Plein ou Format. Pour les autres modes (à l'exception de 1:1), chaque mode avec son dernier réglage d'échelonnage peut être enregistré en tant qu'accès rapide.</p> <p> Si le Mode d'affichage est 1:1 (et la résolution de la source d'entrée est inférieure à 1920 x 1080), les 3 derniers paramètres d'échelonnage (dans différentes résolutions de la source d'entrée) seront enregistrés pour un accès rapide.</p>	0 ~ 100
Plage PC RVB HDMI	Détermine la plage des échelles de couleur. Sélectionnez une option qui correspond au réglage de plage RVB de l'appareil HDMI connecté.	<ul style="list-style-type: none"> • RVB (0 ~ 255) • RVB (16 ~ 235)
Overscan	<p>Agrandit légèrement l'image d'entrée. Utilisez cette fonction pour cacher le bruit de bordure gênant s'il est présent autour de votre image.</p> <p> Disponible seulement si la source d'entrée est HDMI ou DP.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ACTIVÉ • DÉSACT



Menu Système

Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé. Les touches qui ne sont pas disponibles seront désactivées et les icônes OSD correspondantes disparaîtront. Pour les modèles sans certaines fonctions, leurs paramètres et éléments liés n'apparaîtront pas sur le menu.





1. Sélectionnez  (**Menu**) dans le menu des touches spéciales.
2. Utilisez  ou  pour sélectionner **Systeme**.
3. Sélectionnez  pour aller à un sous-menu, puis utilisez  ou  pour sélectionner un élément du menu.
4. Utilisez  ou  pour faire des ajustements ou  pour faire des sélections.
5. Pour retourner au menu précédent, sélectionnez .
6. Pour quitter le menu, sélectionnez .

Élément	Fonction		Plage
Casque	Volume	Ajuste le volume audio.	0 à 100
	Muet	Désactive l'entrée audio.	<ul style="list-style-type: none"> • ACTIVÉ • DÉSACT

Élément	Fonction		Plage
Paramètres OSD	Langue	Définit la langue du menu à l'écran.  Les options de langue affichées à l'écran peuvent être différentes de celles affichées à droite, selon le produit fourni dans votre région.	<ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Serbo-croatia • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文 • العربية
	Temps d'affichage	Ajuste le temps d'affichage du menu à l'écran.	<ul style="list-style-type: none"> • 5 sec. • 10 sec. • 15 sec. • 20 sec. • 25 sec. • 30 sec.
Verrou OSD	Évite que les réglages de l'écran soient changés accidentellement. Lorsque cette fonction est activée, le fonctionnement des commandes OSD et des touches spéciales sera désactivé.  Pour déverrouiller les commandes OSD, appuyez et maintenez une touche pendant 10 secondes.		

Élément	Fonction		Plage
Touche perso	Touche perso 1	Définit les fonctions accessibles par la touche personnalisée 1.	<ul style="list-style-type: none"> • Black eQualizer • Vibrance couleurs • Low Blue Light • Contraste • Volume • Muet • Entrée • Luminosité • Mode d'image • Mode d'affichage • DyAc
	Touche perso 2	Définit les fonctions accessibles par la touche personnalisée 2.	
	Touche perso 3	Définit les fonctions accessibles par la touche personnalisée 3.	
Information	Affiche les réglages actuels des propriétés de l'écran.		<ul style="list-style-type: none"> • Nom de modèle • Entrée • Résolution actuelle • Résolution optimale (meilleure avec le moniteur)

Élément	Fonction		Plage
Autres réglages	Avis de résolution	Choisit d'afficher ou non l'avis de résolution de la résolution recommandée quand une nouvelle source d'entrée est détectée par le moniteur.	<ul style="list-style-type: none"> • ACTIVÉ • DÉSACT
	Vibreur	Active ou désactive le son des touches de commande.	<ul style="list-style-type: none"> • ACTIVÉ • DÉSACT
	Com.auto entrée	Permet de détecter automatiquement la source d'entrée disponible.	<ul style="list-style-type: none"> • ACTIVÉ • DÉSACT
	Alim. auto. désact.	Paramétrez le temps au bout duquel l'écran s'éteindra automatiquement et se mettra en mode économie d'énergie.	<ul style="list-style-type: none"> • DÉSACT • 10 min • 20 min • 30 min
	Voyant DEL	Détermine la luminosité du voyant DEL.	<ul style="list-style-type: none"> • DÉSACT • Moyenne • Élevée
	DDC/CI	<p>Permet aux paramètres du moniteur d'être définis via le logiciel sur l'ordinateur.</p> <p> DDC/CI est l'acronyme de Display Data Channel/Command Interface, qui a été développée par la Video Electronics Standards Association (VESA) pour étendre le standard DDC existant. La capacité DDC/CI permet aux commandes du moniteur d'être envoyées via logiciel pour les diagnostics à distance.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ACTIVÉ • DÉSACT
Rétablir tout	<p>Rétablit tous les réglages de mode, de couleur et de géométrie aux valeurs par défaut de l'usine.</p> <p> Si un S Switch est connecté à votre moniteur lors de cette opération, les réglages du mode de jeu enregistrés sur S Switch seront également réinitialisés.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • OUI • NON

Dépannage

Foire aux questions (FAQ)

Imagerie

? Les couleurs de l'image ne sont pas correctes.

- ✓ • Le **mode d'image** par défaut est **JTS1**, qui est désigné pour les jeux JTS. Si vous préférez d'autres modes d'image, allez à **Image** et changez le paramètre dans **Mode d'image**.
- Si l'image présente une teinte jaunâtre, bleutée ou rosée, allez à **Image** et **Réinit. couleur**, puis choisissez **OUI** pour réinitialiser les réglages de couleurs aux valeurs par défaut de l'usine.

Si l'image n'est toujours pas correcte et que la couleur de l'OSD est elle aussi anormale, l'une des trois couleurs primaires est absente du signal d'entrée. Vérifiez alors les connecteurs du câble de signal. Si vous constatez qu'une broche est pliée ou cassée, contactez votre revendeur.

? L'image est floue.

- ✓ Lisez les instructions du lien « **Ajuster la résolution de l'écran** » sur le CD pour sélectionner la résolution et la fréquence de rafraîchissement appropriées.

? L'image n'est-elle floue qu'à une résolution inférieure à la résolution native (maximale) ?

- ✓ Lisez les instructions du lien « **Ajuster la résolution de l'écran** » sur le CD. Sélectionnez la résolution native.

? Des erreurs de pixels sont visibles.

Certains pixels sont toujours noirs, un ou plusieurs pixels sont toujours blancs, un ou plusieurs pixels sont toujours rouges, verts, bleus ou d'une autre couleur.

- ✓ • Nettoyez l'écran LCD.

• Mettez sous tension puis hors tension.

• Il s'agit de pixels qui restent allumés ou éteints en permanence, c'est un défaut naturel se produisant dans la technologie LCD.

? L'image est déformée, clignote ou scintille.

- ✓ Lisez les instructions du lien « **Ajuster la résolution de l'écran** » sur le CD pour sélectionner la résolution et la fréquence de rafraîchissement appropriées.

? Vous utilisez le moniteur dans sa résolution native, mais l'image est toujours déformée.

- ✓ Les images de sources différentes peuvent apparaître déformées ou étirées sur le moniteur utilisé dans sa résolution native. Pour la performance d'affichage optimale de chaque source d'entrée, vous pouvez utiliser la fonction **Mode d'affichage** pour définir un format approprié pour les sources d'entrée. Voir « [Mode d'affichage](#) » à la page 50 pour des détails.

- ❓ L'image est déplacée dans une direction déterminée.
- ✅ Lisez les instructions du lien « **Ajuster la résolution de l'écran** » sur le CD pour sélectionner la résolution et la fréquence de rafraîchissement appropriées.
- ❓ Une légère ombre de l'image statique affichée est visible à l'écran.
- ✅
 - Activez la fonction de gestion de l'alimentation pour permettre à votre ordinateur et votre moniteur d'entrer en mode de veille basse consommation lorsqu'ils ne sont pas utilisés.
 - Utilisez un écran de veille pour éviter la rétention des images.

Voyant DEL d'alimentation

- ❓ Si le témoin DÉL est blanc ou orange.
- ✅
 - Si la DÉL est allumée en blanc continu, le moniteur est allumé.
 - Si la DÉL est allumée en blanc et que le message **Hors de portée** s'affiche à l'écran, cela signifie que vous utilisez un mode d'affichage non pris en charge par le moniteur. Changez alors le paramétrage en sélectionnant un mode d'affichage admis. Veuillez lire la section « **Modes d'affichage prédéfinis** » du lien « **Ajuster la résolution de l'écran** ».
 - Si le témoin LED est allumé en orange, le mode d'économie d'énergie est actif. Appuyez sur n'importe quelle touche du clavier ou déplacez la souris. Si cette action ne résout pas le problème, vérifiez les connecteurs du câble de signal. Si vous constatez qu'une broche est pliée ou cassée, contactez votre revendeur.
 - Si la DÉL est éteinte, contrôlez la prise secteur, l'alimentation électrique externe et l'interrupteur de mise sous tension.



Commandes OSD

- ❓ Les commandes OSD sont inaccessibles.
- ✅ Pour déverrouiller les commandes OSD quand elle est prédéfinie pour être verrouillée, appuyez et maintenez une touche pendant 10 secondes.

Messages OSD

- ❓ Un message **Hors de portée** sur l'écran lors du démarrage de l'ordinateur.
- ✅ S'il y a un message **Hors de portée** sur l'écran lors du démarrage de l'ordinateur, cela signifie une compatibilité de l'ordinateur due au système d'exploitation ou à la carte graphique. Le système ajustera automatiquement le taux de rafraîchissement. Attendez simplement que le système d'exploitation soit lancé.

Son

-  Aucun son ne peut être entendu sur les haut-parleurs externes connectés.
- 
 - Retirez votre casque (si le casque est connecté au moniteur).
 - Vérifiez si la Sortie audio est correctement connectée.
 - Si les haut-parleurs externes sont de type USB, vérifiez si la connexion USB est OK.
 - Augmentez le volume (le volume peut être muet ou trop faible) sur les haut-parleurs externes.
 - Vérifiez si le signal vidéo est 2560 x 1440 à 144Hz. Si c'est le cas, vous devrez sortir l'audio depuis les haut-parleurs ou le casque de l'ordinateur. Ceci est une limite graphique sur certaines des cartes graphiques.

Pour plus d'aide ?

Si vous ne parvenez pas à résoudre vos problèmes en suivant les instructions de ce manuel, contactez votre revendeur ou visitez le site Web local sur www.BenQ.com pour plus de support et le service client local.