

EVNIA

32M2N8900P
32M2N8900X



FR Manuel d'utilisation

Register your product and get support at www.philips.com/welcome

PHILIPS

Table des matières

1. Important	1
1.1 Précautions de sécurité et d'entretien	1
1.2 Notations	3
1.3 Mise au rebut du produit et des matériaux d'emballage	4
2. Installation du moniteur	5
2.1 Installation	5
2.2 Utilisation du moniteur	8
2.3 Enlever l'ensemble du socle pour un montage VESA.....	12
2.4 KVM MultiClient Intégré	13
2.5 MultiView	15
3. Optimisation de l'image	18
3.1 SmartImage	18
3.2 SmartContrast.....	20
3.3 Personnalisation de l'espace couleur et de la valeur de la couleur.....	21
4. Power Delivery et Smart Power	22
5. Adaptive Sync	23
6. Compatible avec NVIDIA® G-SYNC® (32M2N8900P)	24
7. Ambiglow	25
8. HDR	26
9. Entretien de l'écran	27
10. Conceptions pour réduire le syndrome de vision informatique (CVS)	31
11. Spécifications techniques	32
11.1 Résolution et modes prédéfinis	36
12. Gestion de l'alimentation	38
13. Assistance client et Garantie ..	39
13.1 Politique de Philips relative aux pixels défectueux des écrans plats.....	39
13.2 Assistance client & Garantie ...	42
14. Guide de dépannage et Foire Aux Questions.....	43
14.1 Guide de dépannage.....	43
14.2 Questions générales.....	45
14.3 Questions fréquences sur MultiView	47
14.4 Méthode de nettoyage de l'écran OLED	48

1. Important

Ce guide électronique de l'utilisateur est conçu pour toutes les personnes qui utilisent le moniteur de Philips. Prenez le temps de lire ce Manuel d'utilisation avant d'utiliser votre moniteur. Il contient des informations et des notes importantes au sujet de l'utilisation de votre moniteur.

La garantie Philips s'applique à la condition que le produit soit manipulé correctement pour son utilisation prévue et conformément aux instructions d'utilisation, et sur présentation de la facture d'origine ou du ticket de caisse d'origine, indiquant la date de l'achat, le nom du revendeur ainsi que le modèle et le numéro de production du produit.

1.1 Précautions de sécurité et d'entretien

Avertissements

L'utilisation de touches de réglages, d'ajustements ou de procédures différentes de celles qui sont décrites dans ce manuel pourrait présenter un risque de choc électrique, d'électrocution et/ou mécanique.

Lorsque vous connectez et utilisez le moniteur de votre ordinateur, lisez et respectez les consignes suivantes :

Opération

- Veuillez protéger le moniteur de la lumière directe du soleil, des forts éclairages et ne l'utilisez pas à proximité de sources de chaleur. L'exposition prolongée à ces types d'environnement peut causer des dommages au moniteur et une décoloration.
- Protégez l'écran contre le pétrole. Le pétrole peut endommager le couvercle en plastique de l'écran et annuler la garantie.

- Éloignez tout objet pouvant tomber dans les orifices de ventilation ou empêcher le refroidissement correct des composants électroniques du moniteur.
- N'obstruez pas les fentes de ventilation du boîtier.
- Lors de la mise en place du moniteur, veillez à ce que la fiche d'alimentation et la prise soient facilement accessibles.
- Si vous mettez le moniteur hors tension en débranchant le câble secteur ou le câble d'alimentation CC, attendez 6 secondes avant de rebrancher ces câbles.
- Utilisez toujours le cordon secteur fourni par Philips. Si le cordon secteur est manquant, veuillez contacter votre centre de service local. (Veuillez consulter les coordonnées de service indiquées dans le manuel d'informations importantes.)
- Utilisez l'alimentation électrique spécifiée. Assurez-vous d'utiliser le moniteur uniquement avec l'alimentation électrique spécifiée. L'utilisation d'une tension incorrecte entraîne des dysfonctionnements et peut causer un incendie ou une décharge électrique.
- Protégez le câble. Ne tirez pas et ne pliez pas le câble d'alimentation et le câble de signal. Ne placez pas le moniteur ou tout autre objet lourd sur les câbles. S'ils sont endommagés, les câbles peuvent causer un incendie ou une décharge électrique.
- Ne soumettez pas le moniteur à de fortes vibrations ou à des impacts violents lorsque vous l'utilisez.
- Pour éviter d'éventuels dommages, par exemple le décollement du panneau de l'écran, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si un angle d'inclinaison de plus de -5 degrés

est utilisé, les dommages causés au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

- Ne pas cogner ni faire tomber le moniteur pendant l'utilisation ou le transport.
- L'utilisation excessive du moniteur peut provoquer un malaise oculaire. Il est préférable d'effectuer des pauses plus courtes et plus fréquentes à votre poste de travail plutôt que des pauses plus longues et moins fréquentes; Par exemple une pause de 5 à 10 minutes après 50 à 60 minutes d'utilisation de l'écran en continu est susceptible d'être plus bénéfique qu'une pause de 15 minutes toutes les deux heures. Essayez de protéger vos yeux de la fatigue oculaire lors de l'utilisation de l'écran pour une période donnée en :
 - Regardant quelque chose à des distances variables après une longue période de concentration sur l'écran.
 - Clignant consciemment des yeux fréquemment en travaillant.
 - Fermant et en faisant rouler les yeux doucement pour vous détendre.
 - Repositionnant votre écran à une hauteur et à un angle appropriés en fonction de votre stature.
 - Régulant la luminosité et le contraste à un niveau approprié.
 - Régulant l'éclairage environnant à un niveau semblable à la luminosité de votre écran, en évitant l'éclairage fluorescent, et les surfaces qui ne reflètent pas trop de lumière.
 - Consultant un médecin si vous présentez des symptômes.

Maintenance

- Afin de protéger votre moniteur contre des dommages, n'appuyez pas trop fortement sur l'écran QD OLED.

Lorsque vous déplacez le moniteur, saisissez-le par son cadre pour le soulever ; ne mettez pas vos mains ni vos doigts sur l'écran QD OLED pour le soulever.

- Les solutions de nettoyage à base de pétrole peuvent endommager les parties en plastique et annuler la garantie.
- Débranchez le moniteur si vous envisagez de ne pas l'utiliser pendant un certain temps.
- Débranchez le moniteur si vous voulez le nettoyer. Pour ce faire, utilisez un chiffon légèrement humide. Vous pouvez aussi vous servir d'un chiffon sec, pour autant que le moniteur soit hors tension. Par contre, n'utilisez jamais de solvants organiques, tels que l'alcool ou des liquides à base d'ammoniaque, pour nettoyer le moniteur.
- Afin d'éviter tout risque d'électrocution ou d'endommagement permanent à l'appareil, n'exposez pas le moniteur à la poussière ni à la pluie.
- Si le moniteur est mouillé, séchez-le immédiatement avec un chiffon sec.
- Si votre moniteur est mouillé par de l'eau, essuyez-le aussi rapidement que possible à l'aide d'un chiffon sec. Si un corps étranger ou de l'eau pénètrent dans le moniteur, mettez-le immédiatement hors tension et débranchez le cordon secteur. Retirez ensuite le corps étranger ou épongez l'eau et envoyez le moniteur au centre de maintenance.
- Ne pas stocker ni utiliser le moniteur dans des endroits tels qu'il risque d'être exposé à de la chaleur, à la lumière directe du soleil ou à un froid extrême.
- Afin d'assurer les performances optimales de votre moniteur et l'utiliser pendant plus longtemps,

il doit se trouver dans un endroit compris dans les plages de température et d'humidité suivantes.

- Température : 0°C–40°C 32°F–104°F
- Humidité : 20%–80% HR

Informations importantes à propos des brûlures /images fantômes

- Veuillez toujours activer les fonctions d'économiseur d'écran et d'orbitage des pixels à partir du menu de l'affichage à l'écran (OSD). Pour davantage d'informations, veuillez consulter le chapitre 9 sur la maintenance de l'écran.
- Ces images "brûlures", "images résiduelles" ou "images fantômes" sont un phénomène bien connu de la technologie des panneaux QD OLED. Dans la plupart des cas, ces "brûlures", "images résiduelles" ou "images fantômes" disparaît progressivement une fois l'alimentation éteinte.

Avertissement

Il est vivement recommandé de toujours activer les fonctions d'économiseur d'écran et d'orbitage des pixels à partir du menu d'affichage à l'écran (OSD) afin de protéger l'écran au mieux.

Service

- Le boîtier ne doit être ouvert que par un technicien qualifié.
- Si vous avez besoin de documents en vue d'une réparation, veuillez prendre contact avec votre centre de service local. (Veuillez consulter les coordonnées de service indiquées dans le manuel d'informations importantes.)
- Pour plus d'informations sur le transport, veuillez vous référer à la section "Caractéristiques techniques".
- Ne laissez pas votre moniteur dans une voiture ni dans un coffre de voiture à la lumière directe du soleil.

Remarque

Adressez-vous à un technicien si le moniteur ne fonctionne pas normalement ou si vous n'êtes pas sûr(e) de la procédure à suivre après avoir lu les instructions du mode d'emploi.

1.2 Notations

Les sous-parties suivantes décrivent les différentes conventions de notation utilisées dans ce document.

Notes, mises en garde et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte pourront être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italiques. Ces blocs contiennent des notes, des mises en garde ou des avertissements. Ils sont utilisés de la façon suivante:

Remarque

Cette icône indique l'existence d'informations et de conseils importants vous aidant à mieux utiliser votre ordinateur.

Mise en garde

Cette icône indique l'existence d'informations vous expliquant comment éviter l'endommagement potentiel de votre matériel ou la perte de données.

Avertissement

Cette icône indique qu'il existe un risque de blessures et vous explique comment éviter le problème.

Il se peut que des avertissements apparaissent sous des formats différents et ne soient pas accompagnés d'icônes. Dans ces cas-là, la présentation spécifique de l'avertissement est dictée par les autorités chargées des réglementations.

1.3 Mise au rebut du produit et des matériaux d'emballage

Déchets d'Équipements Électriques et Électroniques-DEEE



Cette Marque sur le produit ou sur l'emballage indique que, conformément à la Directive européenne 2012/19/UE régissant l'utilisation des équipements électriques et électroniques, ce produit ne peut pas être jeté avec les ordures ménagères. Vous êtes responsable de l'élimination de cet équipement via un lieu de collecte de déchets d'équipements électriques et électroniques désignés. Afin de déterminer les lieux de collecte de tels équipements électriques et électroniques, veuillez contacter les autorités locales pour connaître l'organisme d'élimination des déchets dont dépend votre foyer ou le magasin où vous avez acheté le produit.

Votre nouveau moniteur contient des matériaux qui peuvent être recyclés et réutilisés. Certaines sociétés spécialisées peuvent recycler votre produit de façon à augmenter la quantité de matériaux réutilisables et à réduire le volume de mise au rebut.

Tous les matériaux d'emballage superflus ont été supprimés. Nous avons fait de notre mieux pour que l'emballage soit facilement séparable en matériaux basiques.

Veuillez consulter votre revendeur local au sujet de la réglementation en vigueur

pour la mise au rebut de votre ancien moniteur et des matériaux d'emballage.

Informations de retour/recyclage du produit

Philips établit des objectifs viables d'un point de vue technique et économie, visant à optimiser les performances environnementales du produit, du service et des activités de l'organisation.

Concernant le planning, la conception et les étapes de production, Philips se concentre sur une fabrication de produits facilement recyclables. Chez Philips, la gestion de la fin de vie inclut l'implication aux initiatives nationales de reprise et aux programmes de recyclage, lorsque cela est possible, idéalement en coopération avec la concurrence, en recyclant tous les matériaux (produits et matériaux d'emballage correspondants), conformément à l'ensemble des lois sur l'environnement et au programme de reprise de l'entreprise.

Votre produit a été conçu et fabriqué avec des matériaux et des composants de haute qualité pouvant être recyclés et réutilisés.

Pour en savoir plus sur notre programme de recyclage, visitez le site

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Installation du moniteur

2.1 Installation

1 Contenu de l'emballage



VESA Bracket



Screw



Power



*HDMI



*DP



*USB A-B



*USB C-C



*USB C-A

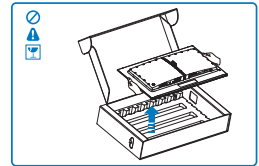
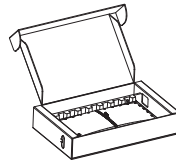


*USB C-C/A

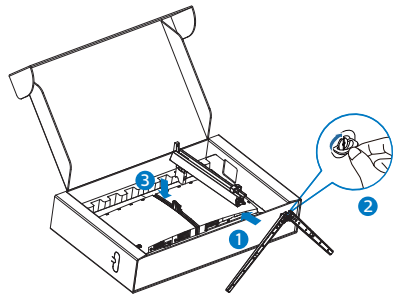
* Variable selon la région

2 Installer le socle

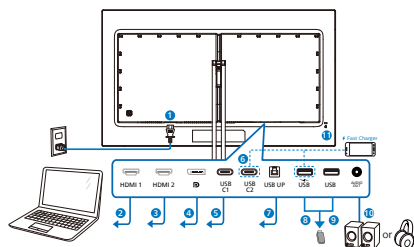
1. Placez le moniteur, face vers le bas, sur une surface douce. Faites attention de ne pas rayer ou endommager l'écran.



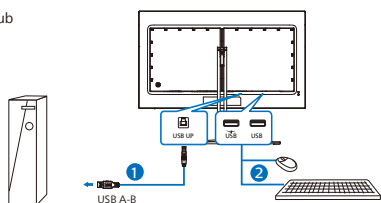
2. Tenez le socle avec deux mains.
 - (1) Attachez doucement la base sur le support.
 - (2) Utilisez vos doigts pour serrer la vis située dans la partie inférieure de la base, et fixez fermement la base à la colonne.
 - (3) Attachez avec soin le socle à la colonne VESA jusqu'à ce que le socle soit verrouillé avec l'attache.



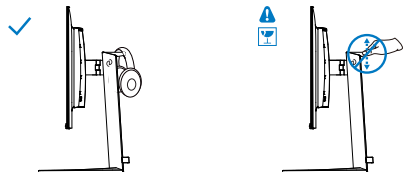
3 Raccordement à l'ordinateur



USB hub



Headphone hook



- ❶ Prise d'alimentation CA
- ❷ Entrée HDMI 1
- ❸ Entrée HDMI 2
- ❹ Entrée Displayport
- ❺ USB C1
- ❻ USB C2
- ❼ USB UP
- ❽ USB descendant/Chargeur USB
- ❾ USB descendant
- ❿ Sortie audio
- ⓫ Verrou antivol Kensington

Connexion à un PC

1. Connectez le cordon d'alimentation à l'arrière du moniteur fermement.
2. Mettez votre ordinateur hors tension et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal du moniteur au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Insérez les câbles d'alimentation de votre ordinateur et du moniteur dans une prise secteur.
5. Mettez votre ordinateur et le moniteur sous tension. Si le moniteur affiche une image, cela signifie que l'installation est terminée.

Remarque

Le support pour casque d'écoute est solidement intégré au socle du moniteur et spécialement conçu pour le rangement de casque d'écoute. Veuillez noter qu'une traction excessive sur le crochet, au-delà de l'utilisation prévue, peut entraîner des dommages.

4 Raccordement à l'ordinateur

Pour se conformer aux normes énergétiques internationales, le concentrateur/les ports USB de cet écran sont désactivés en mode Veille et Hors tension.

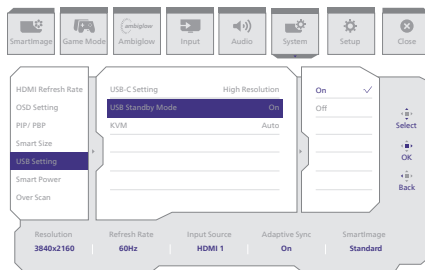
Les appareils USB connectés ne fonctionneront pas dans cet état.

Pour passer la fonction USB à l'état "Activé" en permanence, veuillez aller dans le menu OSD, puis sélectionner "Mode veille USB" et le passer à l'état "Activé". Si votre moniteur venait à se réinitialiser sur ses paramètres d'usine, assurez-vous que l'option "Mode veille USB" est réglé sur "MARCHE" dans le menu OSD.

5 Chargement USB

Cet écran dispose de ports USB capables d'une sortie d'alimentation standard, y compris certains avec la fonction Chargement USB (identifiables avec l'icône d'alimentation ). Vous pouvez utiliser ces ports pour charger votre smartphone ou alimenter votre disque dur externe, par exemple. L'écran doit être sous tension en permanence pour pouvoir utiliser cette fonction.

Certains écrans Philips ne peuvent pas alimenter ou charger votre appareil lorsqu'ils passent en mode "Sommeil/Veille" (LED d'alimentation blanche clignotante). Dans ce cas, veuillez accéder au menu OSD et sélectionner "USB Standby Mode", puis passer la fonction en mode "ON" (activé) (par défaut=OFF (désactivé)). Cela maintient les fonctions d'alimentation et de chargement USB actives même lorsque le moniteur est en mode sommeil/veille.



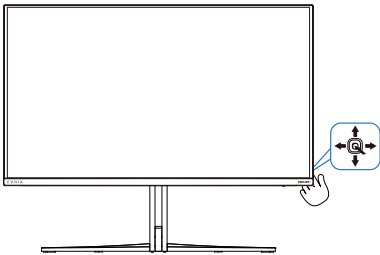
Avertissement :

Les appareils sans fil USB 2,4Ghz, tels que les souris sans fil, les claviers, et les casque d'écoute, peuvent subir des interférences liées à la norme USB 3.2 ou supérieure, c'est-à-dire les appareils émettant des signaux à haute vitesse, ce qui peut entraîner une diminution de l'efficacité de la transmission radio. Si tel était le cas, veuillez procéder comme suit pour tenter de réduire les effets de l'interférence.

- Gardez les récepteurs USB2.0 aussi loin que possible du port de connexion USB3.2 ou supérieur.
- Utilisez un câble d'extension USB standard, ou un concentrateur USB, pour augmenter la distance entre votre récepteur sans fil et le port de connexion USB3.2 ou supérieur.

2.2 Utilisation du moniteur

1 Description des boutons de commande

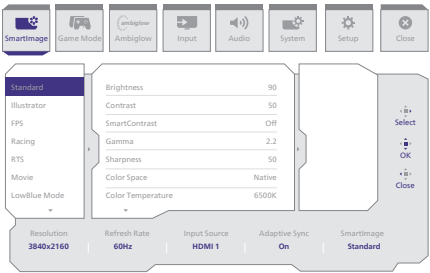


1		Appuyez pour allumer le moniteur. Appuyez pendant plus de 3 secondes pour éteindre le moniteur.
2		Affiche le menu OSD. Confirme le réglage OSD.
3		Réglage le mode Jeu. Ajuste le menu OSD.
4		Change la source d'entrée du signal. Ajuste le menu OSD.
5		Menu Jeu SmartImage. Il y a plusieurs sélections : Standard, Illustrateur, FPS, Racing (Courses), RTS, Movie (Film), LowBlue Mode (Mode BleuFaible) , EasyRead (LectureFacile), Economy (Économie), Joueur1 et Joueur2. Lorsque le moniteur reçoit un signal HDR, SmartImage affiche le menu HDR. Il y a plusieurs sélections : Jeu HDR, Film HDR, HDR Vivid, HDR True Black, Personnel, Pic HDR et Désactivé. Retourne au niveau précédent du menu OSD.

2 Description de l'affichage sur écran

Qu'est-ce que Affichage à l'écran (OSD)?

La fonction d'affichage des menus à l'écran (OSD) est présente avec tous les écrans QD OLED de Philips. Elle permet à l'utilisateur final d'effectuer des réglages d'écran ou de sélectionner directement les fonctions de l'écran par le biais d'une fenêtre d'instructions apparaissant à l'écran. Une interface conviviale, semblable à celle reproduite ci-après, apparaît :



Instructions simples et basiques sur les touches de contrôle

Pour accéder au menu OSD sur cet écran Philips, il suffit d'utiliser l'unique bouton à bascule situé à l'arrière de l'écran. déplacez simplement le bouton dans les quatre directions. Appuyez sur ce bouton pour choisir l'option souhaitée.

Le menu OSD

L'organigramme ci-dessous représente la structure générale du menu OSD. Vous pourrez si nécessaire vous reporter à cette figure pour naviguer entre les différents réglages.

Main menu	Sub menu				
SmartImage	Standard, Illustrator, FPS, Racing, RTS, Movie, LowBlue Mode, EasyRead, Economy, Game1, Game2	Brightness	0-100		
		Contrast	0-100		
		SmartContrast	On, Off		
		Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6		
		Sharpness	0-100		
		Color Space	Native, sRGB, DCI-P3, Adobe RGB		
		Color Temperature	Native, Preset, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10500K		
		R.G.B. Settings	On, Off		
		Red	0-100		
		Green	0-100		
SmartImage(HDR) (HDR source)	HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid	Blue	0-100		
		Reset	Yes, No		
		Brightness	0-100		
		Contrast	0-100		
		Light Enhancement	0-3		
		Color Enhancement	0-3		
		Reset	Yes, No		
		HDR True Black Personal, HDR Peak	Brightness	0-100	
			Contrast	0-100	
			Light Enhancement	0-3	
Color Enhancement	0-3				
Game Mode	Off	Reset	Yes, No		
		Brightness	0-100		
		Contrast	0-100		
		Light Enhancement	0-3		
		Color Enhancement	0-3		
		Reset	Yes, No		
		Adaptive Sync	Adaptive Sync On, Adaptive Sync Off	Adaptive Sync On, Adaptive Sync Off	
				Off, On, Smart Crosshair On	
				Off, Level 1, Level 2, Level 3	
				Size	Off, 1.0, 1.5, 2.0
Position	Top, central				
Low Input Lag On, Low Input Lag Off					
SmartFrame	SmartFrame Off				
SmartFrame On					
Size	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7				
Brightness	0-100				
Contrast	0-100				
H. Position	0-Max				
V. Position	0-Max				
Ambiglow	Light Mode	Follow Video			
		Follow Audio			
		Color Shift			
		Color Wave			
		Color Breathing			
		Starry Night			
		Star Mode			
		Colors	Rainbow, White, Red, Rose, Magenta, Violet, Blue, Azure, Cyan, Aqua, Green, Pear, Yellow, Orange		
		Light Position	All Zones, 3-sided, Central		
		Brightness	Bright, Brighter, Brightest		
Speed	Low, Normal, High				
Reset	Yes, No				
Ambiglow Off					
Input	Input	HDMI 1			
		HDMI 2			
		DisplayPort			
		USB C			
		Auto	On, Off		
Audio	Volume	Volume(0-100)	0-100		
		Sport & Racing	DTS, BASS+		
		RPG & Adventure	DTS, BASS+		
		Shooting & Action	DTS, BASS+		
		Movie Watching	DTS, BASS+		
		Music	DTS, BASS+		
		Off			
		Mute On, Mute Off			
		Audio Source	HDMI1, HDMI2, DisplayPort, USB C		
		EQ	100Hz, 200Hz, 300Hz, 10KHz		
System	HDMI Refresh Rate	OSD Setting	Horizontal		
		Vertical	0-100		
		Transparency	Off, 1, 2, 3, 4		
		OSD Time Out	5s, 10s, 20s, 30s, 60s		
		PIP/PPB Mode	Off, PIP, PPB		
		PIP/PPB Input	HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort, USB-C		
		PIP Size	Small, Middle, Large		
		PIP Position	Top-R, Top-L, Bottom-R, Bottom-L		
		Swap			
		Smart Size	Screen Size	Screen Size	32"~W, 27"~W, 24"~W, 23"~W, 22"~W, 21.5"~W, 20"~W, 19.5"~W, 19"~W, 18.5"~W
1:1					
4:3					
USB-C Setting	High Resolution, High Data Speed				
USB Standby Mode	On, Off				
KVM	Auto, USB C, USB Up				
Smart Power On, Smart Power Off					
Over Scan On, Over Scan Off					
Power LED	On, Off				
Setup	Firmware Upgrade			On, Off	
		Language	English, Deutsch, Español, Čeština, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Pycckoe, Svenska, Suomi, Türkçe, Українська, 繁體中文, 簡體中文, 日本語, 한국어		
		Resolution Notice	Resolution Notice On, Resolution Notice Off		
		OLED Panel Care	Screen Saver	Off, Slow, Fast	
			Pixel Orbiting	Off, Slow, Normal, Fast	
			Auto Pixel Refresh	On, Off	
			Pixel Refresh	Process	
		Unibright	Unibright	On, Off	
			Multi-Logo Protection	Off, 1, 2, 3, 4	
			Boundary Dimmer	Off, 1, 2, 3, 4	
Tactile Dimmer	Off, 1, 2, 3, 4				
Thermal Protection	On, Off				
OLED Information	Working Time	Working Time			
		Time after Pixel Refresh			
		Pixel Refresh Counts			
		Model			
		SN			
		Reset	Yes, No		
		Close			

Remarque

- Veuillez vous reporter aux chapitres 9 sur la maintenance de l'écran pour plus de détails sur l'entretien des dalles OLED.
- Mode Jeu : Ce modèle est équipé de nouvelles fonctions OSD qui vous offrent une expérience visuelle de haute qualité.
- Stark ShadowBoost
Cette fonction améliore les parties sombres sans surexposer les parties claires. La fonction Stark Shadowboost a trois niveaux sélectionnables qui offrent des images texturées avec une meilleure saturation des couleurs et un contraste plus élevé pour que vous puissiez mieux voir même dans les environnements clairs et sombres. Cette fonction permet également d'améliorer votre vision pour mieux voir tous les ennemis plus rapidement lorsque vous jouez.
- Viseur intelligent
La couleur du viseur est définie par défaut. Lorsque la fonction Viseur intelligent est activée, la couleur change et devient complémentaire à la couleur de l'arrière-plan. Viseur intelligent améliore la précision de la visée et vous permet de repérer les ennemis plus facilement.
- Tireur d'élite intelligent
Cette fonctionnalité vous permet de zoomer sur plusieurs cibles à la fois, ce qui facilite la visée et la frappe de vos ennemis.
- Ce moniteur Philips est certifié avec NVIDIA® G-SYNC® compatible. La technologie est utilisée pour faire correspondre le taux de rafraîchissement du moniteur aux cartes graphiques. Il offre

l'expérience de jeu la plus fluide en réduisant ou en éliminant les saccades, les déformations et les soubresauts.

L'activation de la fonction Adaptive-Sync dans le menu à l'écran active automatiquement la technologie appropriée selon la carte graphique installée dans votre ordinateur :

Si vous utilisez une carte graphique NVIDIA GeForce, G-SYNC compatible est activé. (32M2N8900P)

- Rendez-vous sur www.philips.com/support pour télécharger la dernière version du dépliant et obtenir davantage d'informations sur la certification G-SYNC compatible. (32M2N8900P)

Remarque

L'option de mise à jour du firmware dans le menu OSD n'est disponible que lorsqu'elle est utilisée avec OTG.

3 Notification de résolution

Ce moniteur a été conçu pour offrir des performances optimales à une résolution native de 3840 x 2160. Si vous allumez le moniteur à une autre résolution, le message d'alerte suivant s'affiche : Utilisez la résolution 3840 x 2160 pour un résultat optimal.

Vous pouvez désactiver l'alerte de résolution native à partir du menu OSD Setup (Configuration).

4 Firmware

Il y a deux façons d'effectuer des mises à jour du firmware.

1. Over-the-air (OTA)

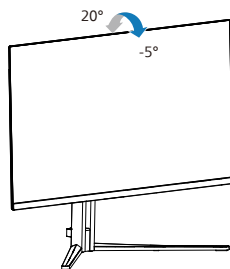
La mise à jour du firmware over-the-air (OTA) s'effectue par le biais du logiciel SmartControl, facilement téléchargeable sur le site Web de Philips. Que fait SmartControl ? Il s'agit d'un logiciel supplémentaire qui permet de contrôler les photos, l'audio et les autres paramètres graphiques à l'écran du moniteur. Dans la section « Configuration », vous pouvez vérifier la version du firmware dont vous disposez actuellement et si vous devez le mettre à jour ou non. Par ailleurs, il est important de noter que les mises à niveau du firmware doivent s'effectuer par le biais du logiciel SmartControl. Il est nécessaire d'être connecté à un réseau lors de la mise à jour du firmware sur SmartControl over-the-air (OTA).

2. On-the-go (OTG)

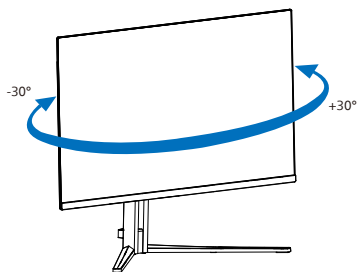
Ce moniteur est doté d'une fonction OTG permettant la mise à jour directe du firmware avec une clé USB. Veuillez contacter le service clientèle local avant de procéder à la mise à jour pour obtenir des informations pertinentes et de l'aide avec la mise à jour.

5 Fonction physique

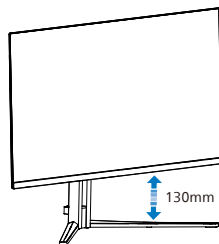
Inclinaison



Pivotement



Ajustement de la hauteur



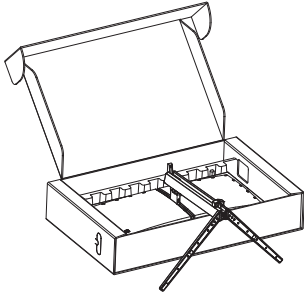
Avertissement

- Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
- N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

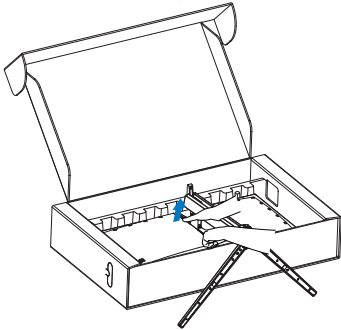
2.3 Enlever l'ensemble du socle pour un montage VESA

Avant de commencer à enlever le socle du moniteur, suivez les instructions suivantes pour réduire le risque de blessure et/ou de dommage.

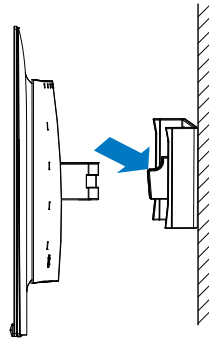
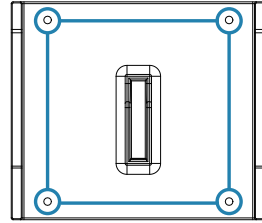
1. Placez le moniteur, face vers le bas, sur une surface douce. Faites attention de ne pas rayer ou endommager l'écran.



2. En restant appuyé sur le bouton de libération, faites basculer la base et sortez-la en la glissant.

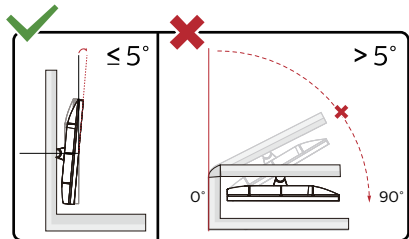


3. Fixez délicatement l'attache au VESA jusqu'à ce que celle-ci verrouille le VESA.



Remarque

Interface de montage conforme VESA. Vis de montage VESA M4. Veuillez contacter le fabricant pour effectuer une installation murale.



* La conception de l'écran peut varier par rapport aux illustrations.

Avertissement

- Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.

- N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

2.4 KVM MultiClient Intégré

1 De quoi s'agit-il ?

Avec le commutateur KVM MultiClient Intégré, vous pouvez contrôler deux PC distincts avec une seule configuration moniteur-clavier-souris. Un bouton commode vous permet de basculer rapidement entre les sources.

2 Comment activer KVM MultiClient Intégré

Avec KVM MultiClient Intégré, le moniteur Philips permet de basculer rapidement vos périphériques alternativement entre deux appareils via le menu OSD.

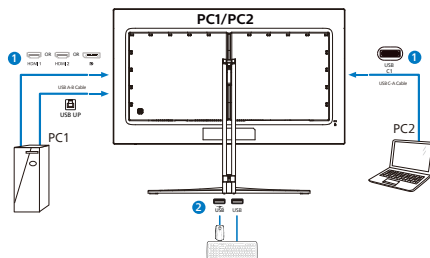
Utilisez USB-C1 et HDMI ou DP comme entrée, puis utilisez USB-C1/USB-B avec USB amont.

Veuillez suivre les étapes pour les réglages.

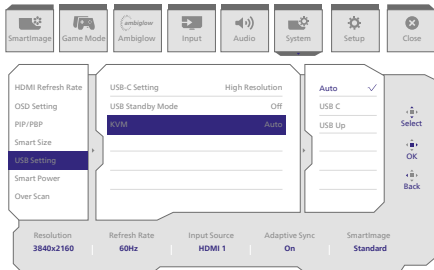
1. Connectez le câble USB amont de vos deux appareils au port "USB C1" et "USB amont" de ce moniteur en même temps.

Source	USB Hub
HDMI/DP	USB UP
USB C1	USB C1

2. Connectez les périphériques au port USB aval de ce moniteur.



3. Accédez au menu OSD. Accédez à la section KVM et sélectionnez "Auto", "USB C" ou "USB amont" pour basculer le contrôle des périphériques d'un appareil à l'autre. Répétez simplement cette étape pour commuter le système de contrôle à l'aide d'un seul ensemble de périphériques.



Grâce à la nouvelle fonctionnalité SmartKVM, il est désormais plus facile que jamais de changer de source : il vous suffit d'appuyer trois fois sur la touche « Ctrl », d'intervertir l'image principale et/ou l'image secondaire du mode PIP, puis d'utiliser le bouton dédié situé en bas à droite du moniteur. Veuillez noter que cette fonctionnalité est compatible avec les systèmes Windows et macOS.

Utilisez DP et HDMI comme entrée, puis utilisez USB-B/USB-C1 avec USB en amont.

Veuillez suivre les étapes pour les réglages.

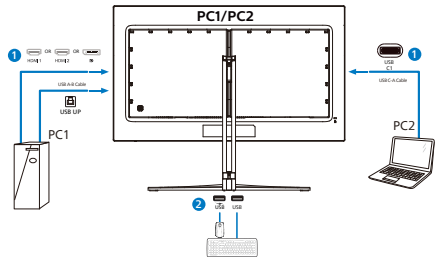
1. Connectez le câble USB amont de vos deux appareils au port "USB C1" et "USB amont" de ce moniteur en même temps.

PC1 : USB UP en amont et câble HDMI ou DP pour le transfert vidéo et audio.

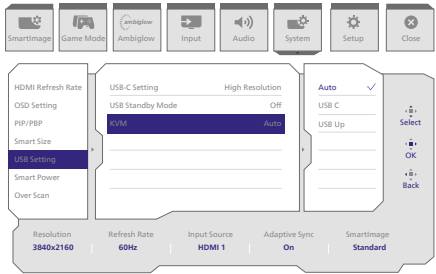
PC2 : USB-C1 en amont (USB C-A) et DP ou HDMI pour le transfert vidéo et audio.

Source	USB Hub
HDMI or DP	USB UP
DP or HDMI	USB C1

2. Connectez les périphériques au port USB aval de ce moniteur.



3. Accédez au menu OSD. Accédez à la section KVM et sélectionnez "Auto", "USB C" ou "USB amont" pour basculer le contrôle des périphériques d'un appareil à l'autre. Répétez simplement cette étape pour commuter le système de contrôle à l'aide d'un seul ensemble de périphériques.



Remarque

Vous pouvez également adopter "KVM MultiClient Intégré" en mode PBP. Lorsque vous activez PBP, vous pouvez voir deux sources différentes projetées sur ce moniteur côte à côte simultanément. "KVM MultiClient Intégré" optimise l'exploitation en utilisant un seul ensemble de périphériques pour contrôler deux systèmes via le menu OSD. Suivez l'étape 3 indiquée ci-dessus.

2.5 MultiView



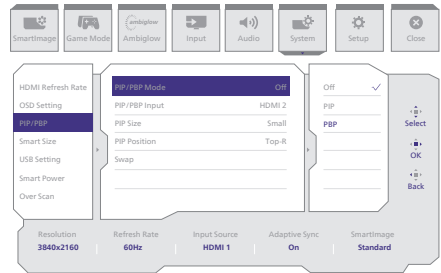
1 De quoi s'agit-il ?

Multiview permet une connexion et un affichage multiple actif de sorte que vous pouvez travailler avec plusieurs appareils tels que PC et ordinateur portable côte-à-côte en même temps, ce qui facilite les tâches de travail complexes.

2 Pourquoi en ai-je besoin ?

Avec le moniteur ultra-haute résolution Philips MultiView, vous pourrez découvrir un monde de connectivité d'une manière confortable au bureau ou à la maison. Avec ce moniteur, vous pouvez facilement utiliser plusieurs sources de contenu sur un écran. Par exemple : Vous voudrez peut-être garder un œil sur le flux vidéo des nouvelles avec le son dans la petite fenêtre, tout en travaillant sur votre dernier blog, ou vous pouvez éditer un fichier Excel à partir de votre Ultrabook, en étant connecté à l'intranet sécurisé de l'entreprise pour accéder aux fichiers sur un ordinateur de bureau.

3 Comment faire pour activer MultiView avec le menu OSD ?



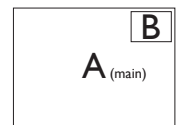
1. Poussez sur la droite pour accéder à l'écran du menu OSD.
2. Basculez vers la gauche ou la droite pour sélectionner le menu principal [Système], puis vers le haut ou le bas pour sélectionner [PIP / PBP], puis vers la droite pour confirmer.
3. Poussez vers le haut ou le bas pour sélectionner [PIP / PBP Mode] (Mode PIP/PBP), puis poussez sur la droite.
4. Poussez vers le haut ou le bas pour sélectionner [PIP], [PBP] puis poussez sur la droite.
5. Vous pouvez à présent retourner en arrière pour définir [Entrée PIP/PBP], [Taille PIP], [Position PIP] ou [Échange].
6. Poussez sur la droite pour confirmer votre sélection.

4 MultiView dans le menu OSD

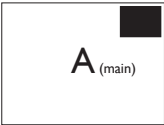
- PIP / PBP Mode (Mode PIP / PBP) : Il y a deux modes pour MultiView : [PIP] et [PBP].

[PIP]: Image en image

Ouvre une sous-fenêtre contenant une autre source de signal.

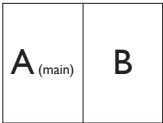


Lorsque la source secondaire n'est pas détectée :



[PBP]: Image dans image

Ouvre une autre fenêtre côte-à-côte contenant une autre source de signal.



Lorsque la source secondaire n'est pas détectée :



Remarque

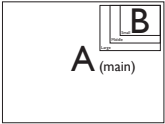
La bande noire s'affiche en haut et en bas de l'écran pour les bonnes proportions en mode PBP. Si vous comptez voir plein écran côte à côte, ajustez les résolutions de vos appareils en tant que résolution d'attention pop-up, vous pourrez voir la projection d'écrans de 2 sources sur cet écran côte à côte sans bandes noires. Notez que le signal analogique ne prend pas en charge ce plein écran en mode PBP.

- Entrée PIP / PBP : Différentes entrées vidéo peuvent être choisies en tant que source d'affichage secondaire : [HDMI 1], [HDMI 2], [DisplayPort], [USBC].

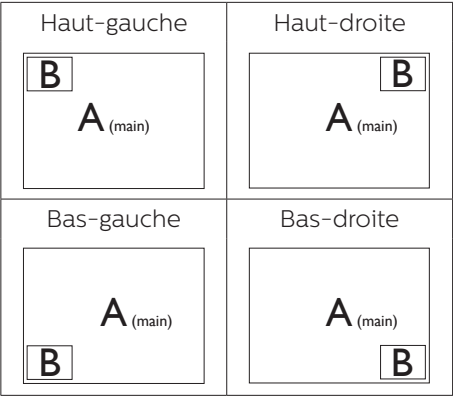
Veuillez vous référer au tableau suivant pour la compatibilité des sources d'entrée principale / secondaire.

		POSSIBILITÉ DE SOURCE SEC (x1)			
SOURCE PRINCIPALE (x1)	MultiView	HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort	USBC1
	Entrées				
	HDMI 1	•	•	•	•
	HDMI 2	•	•	•	•
	DisplayPort	•	•	•	•
	USBC1	•	•	•	•

- PIP Size (Taille PIP) : Lorsque PIP est activé, il y a trois tailles de sous-fenêtre que vous pouvez choisir : [Small (Petite)], [Middle (Moyenne)], [Large (Grande)].

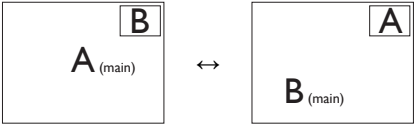


- PIP Position (Position PIP) : Lorsque PIP est activé, il y a quatre positions de sous-fenêtre que vous pouvez choisir :



- Swap (Changer) : La source de l'image principale et la source de l'image secondaire sur l'écran sont inversées.

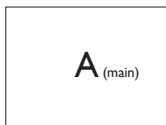
Changer source A et B dans le mode [PIP] :



Changer source A et B dans le mode [PBP] :



- Off (Désactivé) :Arrêter la fonction MultiView.



⊞ Remarque

Quand vous utilisez la fonction CHANGER, la vidéo et la source audio changeront en même temps.

3. Optimisation de l'image

3.1 SmartImage

1 De quoi s'agit-il ?

SmartImage propose des préréglages qui vous permettent d'optimiser l'affichage de différents types de contenu en ajustant dynamiquement la luminosité, le contraste, la couleur et la netteté en temps réel. Qu'il s'agisse de travaux sur des applications de texte, d'affichage d'images ou de visualisation d'un clip vidéo, SmartImage de Philips vous propose un moniteur avec des performances optimisées.

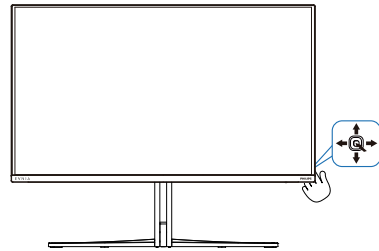
2 Pourquoi en ai-je besoin ?

Vous attendez de votre moniteur un affichage optimisé de tous vos types favoris de contenu. Le logiciel SmartImage ajuste dynamiquement la luminosité, le contraste, la couleur et la netteté en temps réel pour une expérience de visionnage améliorée avec votre moniteur.

3 Comment ça marche ?

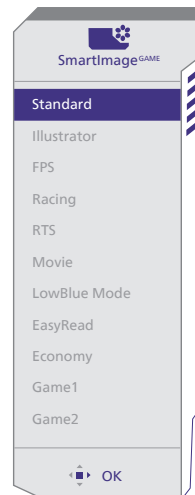
SmartImage est une technologie Philips exclusive et de pointe. Elle analyse le contenu affiché sur votre écran. En se basant sur un scénario choisi, SmartImage optimise dynamiquement le contraste, la saturation des couleurs et la netteté des images pour des performances d'affichage ultimes, le tout en temps réel par la simple pression sur un bouton.

4 Comment activer SmartImage ?



1. Appuyez sur le bouton vers la gauche pour lancer le mode SmartImage à l'écran.
2. Déplacez vers le haut ou le bas pour choisir entre les différents modes de smartImage.
3. L'affichage SmartImage sur l'écran reste affiché pendant 5 secondes, ou vous pouvez également pousser sur la droite pour confirmer.

Il y a plusieurs sélections : Standard, Illustrateur, FPS, Racing (Courses), RTS, Movie (Film), LowBlue Mode (Mode BleuFaible) , EasyRead (LectureFacile), Economy (Économie), Joueur1 et Joueur2.



- **Standard** : Optimise le texte et adoucit la luminosité pour

augmenter la lisibilité et réduire la fatigue oculaire. Ce mode optimise la lisibilité et la productivité de façon significative lorsque vous travaillez avec des feuilles de calcul, des fichiers PDF, des documents numérisés et d'autres applications générales de bureau.

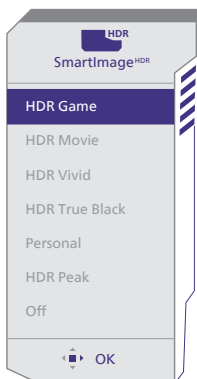
- **Illustrateur** : Destiné aux créateurs, ce paramètre permet aux utilisateurs de sélectionner l'espace colorimétrique le mieux adapté à leurs besoins.
- **FPS** : Pour les jeux FPS (Tireur à la première personne). Améliore les détails de niveau noir dans les thèmes sombres.
- **Racing (Courses)** : Pour jouer aux jeux de courses Fournit des temps de réponse plus rapides et une saturation des couleurs plus élevée.
- **RTS** : Pour les jeux RTS (Stratégie en temps réel), une partie sélectionnée par l'utilisateur peut être mise en évidence pour les jeux RTS (avec SmartFrame). La qualité d'image peut être réglée pour la partie en surbrillance.
- **Movie (Film)** : La luminance accentuée, la saturation profonde des couleurs, le contraste dynamique et la netteté précise permettent d'obtenir un affichage de chaque détail dans les zones sombres de vos clips vidéo, sans décoloration dans les zones plus lumineuses, tout en maintenant des valeurs dynamiques naturelles pour un affichage vidéo optimal.
- **LowBlue Mode (Mode BleuFaible)**: Mode LowBlue pour une productivité qui ménage les yeux. Les études ont montré que, tout comme les rayons ultra-violets peuvent provoquer des lésions oculaires, la lumière bleue de faible longueur d'onde rayonnée par les

afficheurs LED peut provoquer des lésions oculaires et affecter la vision au fil du temps. Développé pour le bien-être, le réglage du mode LowBlue Philips utilise une technologie logicielle intelligente pour réduire la lumière bleue de courte longueur d'ondes et nocive.

- **EasyRead (LectureFacile)** : Aide à améliorer la lecture des applications à base de texte comme les ebooks PDF. En utilisant un algorithme spécial qui augmente le contraste et la netteté du contenu du texte, l'affichage est alors optimisé pour une lecture sans fatiguer les yeux, en ajustant la luminosité, le contraste et la température des couleurs du moniteur.
- **Economy (Économie)** : Dans ce profil, le réglage de la luminosité et du contraste ainsi que la rectification fine du rétroéclairage permettent d'obtenir un affichage correct pour les applications quotidiennes de bureau, tout en diminuant la consommation électrique.
- **Game1 (Joueur1)** : Paramètres de préférence de l'utilisateur enregistrés en tant que Joueur 1.
- **Game2 (Joueur2)** : Paramètres de préférence de l'utilisateur enregistrés en tant que Joueur 2.

Lorsque ce moniteur reçoit un signal HDR de l'appareil connecté, sélectionnez le mode d'image qui correspond le mieux à vos besoins.

Il y a plusieurs sélections : Jeu HDR, Film HDR, HDR Vivid, HDR True Black, Personnel, Pic HDR et Désactivée.



- **Jeu HDR :** Réglage idéal optimisé pour jouer aux jeux vidéo. Avec un blanc plus clair et un noir plus foncé, les scènes des jeux sont plus vivantes avec plus de détails, permettant de repérer facilement les ennemis qui se cachent dans les parties sombres et les ombres.
- **Film HDR :** Réglage idéal pour regarder des films HDR. Offre un contraste et une luminosité améliorés pour une expérience plus réaliste et plus immersive.
- **HDR Vivid :** Amélioration du rouge, du vert et du bleu pour des visuels plus vrais que nature.
- **HDR True Black :** Conforme à la norme VESA HDR True Black.
- **Personnel:** Personnalisez les paramètres disponibles dans le menu image.
- **Pic HDR :** Découvrez des images incroyables en haute définition. Avec Pic HDR, vous pouvez compter sur des couleurs vives avec une netteté et une qualité exceptionnelles, même aux niveaux de luminosité les plus élevés.
- **Désactivé :** Pas d'optimisation par SmartImage HDR.

☰ Huomautus

Kytkeäksesi HDR-toiminnon pois päältä, ota se pois käytöstä tulolaitteesta ja sen sisällöstä.

Epäyhtenäiset HDR-asetukset tulolaitteen jo monitorin välillä voivat saada aikaan epätydyttäviä kuvia.

3.2 SmartContrast

1 De quoi s'agit-il ?

Cette technologie unique analyse de façon dynamique le contenu à l'écran, et optimise automatiquement le contraste du moniteur pour une clarté visuelle et un plaisir visuel maximum. Le rétroéclairage est ainsi augmenté pour des images plus claires, plus précises et plus lumineuses, ou diminué pour un affichage clair des images sur fond sombre.

2 Pourquoi en ai-je besoin ?

Vous attendez une clarté visuelle optimale et un confort visuel, quel que soit le type de contenu à l'écran. SmartContrast contrôle dynamiquement le contraste et ajuste le rétroéclairage pour des images ou des écrans de jeu et de vidéo claires, précises et lumineuses, et pour du texte de bureautique lisible. En réduisant la consommation électrique de votre moniteur, vous réalisez des économies énergétiques et prolongez la durée de vie de votre écran.

3 Comment ça marche ?

Lorsque vous activez SmartContrast, ce dernier va analyser le contenu affiché en temps réel et ajuster les couleurs et contrôler l'intensité du rétroéclairage. Cette fonction permet d'optimiser dynamiquement le contraste pour plus de plaisir dans votre divertissement, visionnage de clips vidéo ou jeux.

3.3 Personnalisation de l'espace couleur et de la valeur de la couleur

Vous pouvez sélectionner manuellement le mode d'espace couleur approprié pour afficher correctement le contenu que vous regardez.

1 Sélectionnez le mode d'espace couleur approprié pour s'adapter au contenu que vous regardez :

1. Appuyez sur le bouton  pour accéder au menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton  ou  pour sélectionner le menu principal [SmartImage], puis appuyez sur le bouton OK.
3. Appuyez sur le bouton  ou  pour sélectionner [Color Space (Espace couleur)].
4. Sélectionnez l'un des modes couleur.
5. Appuyez sur le bouton **OK** pour confirmer la sélection.

2 Il y a plusieurs sélections :

- **Natif** : La gamme complète des couleurs dont l'écran est capable.
- **sRGB** : La plupart des applications et des jeux sur ordinateur personnel, Internet et la conception de sites Web.
- **DCI-P3** : Les projecteurs de cinéma numérique, certains films et jeux, et produits Apple. Photographie.
- **Adobe RGB** : Les applications graphiques.

Remarque

Le mode HDR et le mode espace couleur ne peuvent pas être activés simultanément. Veuillez désactiver le mode HDR avant de sélectionner l'un des modes d'espace couleur.

4. Power Delivery et Smart Power

Ce moniteur permet d'alimenter votre appareil compatible avec une puissance maximale de 65 watts.

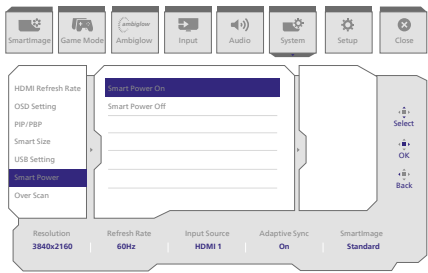
1 De quoi s'agit-il ?

Smart Power est une technologie exclusive de Philips qui offre des options de distribution d'énergie flexibles pour divers appareils. Elle est utile pour recharger les ordinateurs portables hautes performances avec un seul câble.

Avec Smart Power, l'écran pourra fournir jusqu'à 65W de puissance via le port USB-C1, comparé à 45W en standard.

Pour éviter d'endommager l'appareil, Smart Power permet de limiter la consommation de courant grâce à des protections.

2 Comment activer Smart Power ?



1. Basculez vers la droite pour entrer dans l'écran du menu OSD.
2. Basculez vers le haut ou le bas pour sélectionner le menu principal [Configuration], puis basculez vers la droite pour confirmer.
3. Basculez vers le haut ou le bas pour activer ou désactiver [Smart Power].

3 Alimentation par le port USB-C1

1. Connectez l'appareil au port USB-C1.
2. Activez [Smart Power].
3. Si [Smart Power] est activé et que le port USB-C1 est utilisé pour l'alimentation, la puissance maximale dépend de la luminosité du moniteur. Vous pouvez ajuster la valeur de la luminosité manuellement pour augmenter la puissance délivrée par ce moniteur.

Il existe 2 niveaux de puissance :

	Valeur luminosité	Power Delivery à partir de USB-C1
Niveau 1	0~70	65W
Niveau 2	71~100	45W

Remarque

- Si [Smart Power] est activé et que le DFP (Downstream Facing Port) utilise plus de 5W, alors USB-C1 ne pourra fournir que jusqu'à 45W.
- Si [Smart Power] est désactivé, alors USB-C1 ne pourra fournir que jusqu'à 45W.

5. Adaptive Sync



Adaptive Sync

Pendant longtemps, les jeux sur PC ont pâti de la différence de fréquence de rafraîchissement entre les processeurs graphiques (GPU) et les moniteurs. Il arrive que le GPU produise de nombreuses images en un même rafraîchissement, auquel cas le moniteur affiche des fragments de chaque image en une seule image. C'est ce qu'on appelle le « tearing ». Pour résoudre les problèmes de tearing, les joueurs peuvent utiliser une fonction appelée « v-sync » ou synchronisation verticale. L'image risque toutefois de devenir saccadée, le GPU devant attendre que le moniteur demande un rafraîchissement pour envoyer de nouvelles images.

Le mode v-sync dégrade également le temps de réponse à la souris ainsi que la fréquence finale d'images par secondes. Avec la technologie AMD Adaptive Sync, tous ces problèmes sont éliminés. Le GPU actualise le moniteur chaque fois qu'une nouvelle image est prête, ce qui offre aux joueurs une expérience visuelle lisse sans tearing et une réactivité optimale de l'affichage.

Vous trouverez ci-dessous la liste des cartes graphiques compatibles.

- AMD Radeon R9 360
- AMD Radeon R7 360
- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260
- Ordinateurs de bureau à processeur A-Series et Mobility APU
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7100K
 - AMD RX 6500 XT
 - AMD RX 6600 XT
 - AMD RX 6700 XT
 - AMD RX 6750 XT
 - AMD RX 6800
 - AMD RX 6800 XT
 - AMD RX 6900 XT
- Système d'exploitation
 - Windows 11/10
- Carte graphique : Gammes R9 290/300 et gammes R7 260
 - Gammes AMD Radeon R9 300
 - AMD Radeon R9 Fury X

6. Compatible avec NVIDIA® G-SYNC® (32M2N8900P)



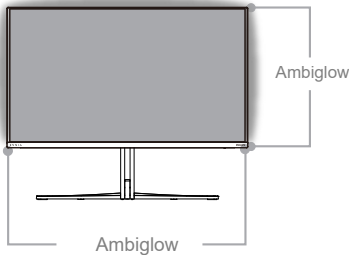
déposées de NVIDIA Corporation
aux États-Unis et dans d'autres
pays.

Lors de jeux intenses avec des taux de rafraîchissement élevés, des déchirures peuvent apparaître sur l'écran sans la synchronisation graphique optimale. Certifié compatible NVIDIA® G-SYNC®, le taux de rafraîchissement variable (VRR) réduit le déchirement de l'écran et synchronise le taux de rafraîchissement de votre moniteur avec la sortie de votre carte graphique pour une expérience de jeu plus fluide. Les scènes apparaissent instantanément, les objets paraissent plus nets et le jeu est fluide, ce qui vous donne une expérience visuelle impressionnante et un sérieux avantage concurrentiel.

Remarque

- Pour obtenir les meilleures performances d'utilisation, veuillez toujours vous assurer que votre carte graphique prend en charge la résolution et la fréquence de rafraîchissement maximales de cet écran Philips.
- Interface compatible NVIDIA® G-SYNC® : DisplayPort.
- Assurez-vous que votre carte graphique est compatible NVIDIA® G-SYNC®.
- Veuillez à mettre à jour le pilote NVIDIA® G-SYNC® avec la dernière version, pour plus d'informations, consultez le site web de NVIDIA : <https://www.nvidia.com/>.
- ©2019 NVIDIA, le logo NVIDIA et NVIDIA G-SYNC sont des marques commerciales et/ou des marques

7. Ambiglow



1 Qu'est-ce que c'est ?

Ambiglow ajoute une nouvelle dimension à votre expérience de visualisation. Le processeur innovant Ambiglow ajuste en continu la couleur et l'intensité de la lumière afin qu'elle corresponde à l'image sur l'écran. Les options utilisateur comme le mode Auto, les réglages de luminosité à trois niveaux permettent d'ajuster l'ambiance selon votre goût et la surface disponible au mur. Quand vous jouez à des jeux ou regardez des films, Philips Ambiglow vous offre une expérience de visualisation unique et immersive.

2 Comment ça marche ?

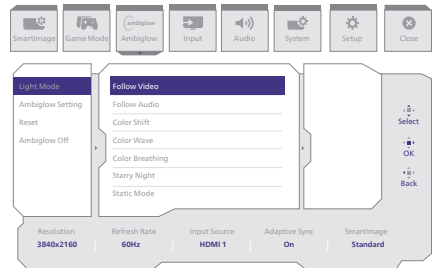
Pour un effet maximum, il est recommandé de réduire les conditions d'éclairage dans votre pièce. Assurez-vous que Ambiglow est réglé sur le mode "marche". Lancez un film ou jouez à un jeu depuis votre ordinateur. Le moniteur va réagir avec les couleurs appropriées en créant un effet de halo, correspondant globalement à l'image sur l'écran. Vous pouvez également sélectionner manuellement le mode Bright (Lumineux), Brighter (Plus lumineux), Brightest (Le plus lumineux) ou fonction Ambiglow désactivée

selon votre préférence, ce qui permet de réduire la fatigue oculaire en cas d'utilisation prolongée.

3 Comment activer Ambiglow ?

La fonction Ambiglow est accessible via le menu OSD. Pour l'activer, faites comme suit :

1. Poussez le joystick vers la droite pour ouvrir le menu OSD et allez à la section Ambiglow.
2. Activez Ambiglow et choisissez parmi les différents effets de lumière (par défaut : Ambiglow désactivé).
3. Poussez à nouveau sur le joystick vers la droite pour confirmer votre sélection.



8. HDR

Paramètres HDR dans le système
Windows 11/10

Étapes

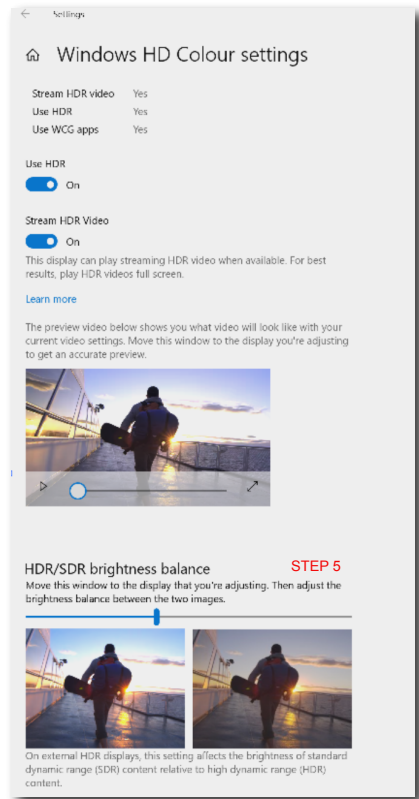
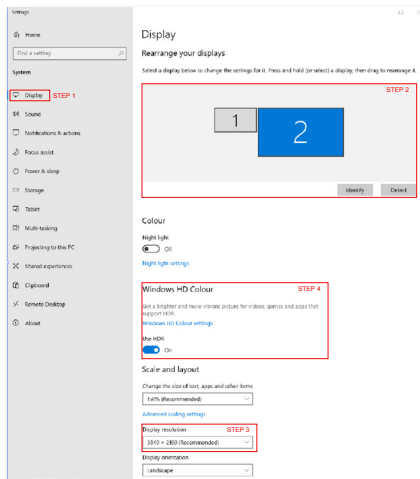
1. Faites un clic droit sur le bureau, accédez aux Paramètres d'affichage
2. Sélectionnez l'écran/le moniteur
3. Sélectionnez un écran compatible HDR sous Réorganiser vos écrans.
4. Sélectionnez les paramètres Windows HD Color (Windows couleur HD).
5. Réglez la luminosité pour le contenu SDR

ⓘ Remarque :

Windows 11/10 est requis ; mettez toujours à niveau à la version la plus à jour.

Le lien ci-dessous permet d'obtenir plus d'informations sur le site Web officiel de Microsoft.

<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>

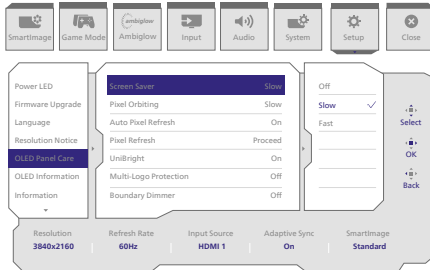


ⓘ Remarque

Pour désactiver la fonction HDR, veuillez désactiver le périphérique d'entrée et son contenu. Des paramètres HDR incohérents entre le périphérique d'entrée et le moniteur peuvent provoquer des images non satisfaisantes.

9. Entretien de l'écran

Selon les caractéristiques des écrans QD OLED QD, il existe des mécanismes automatiques utilisés afin de protéger l'écran et de réduire la persistance de l'image, ce qui peut nécessiter une opportunité d'exécuter le processus de rafraîchissement. Les paramètres de ces mécanismes peuvent être ajustés dans le Menu sur écran (OSD) sous Entretien dalle OLED QD.



- Économiseur d'écran

Si une image statique est détectée pendant une certaine durée, la fonction Économiseur d'écran réduit la luminosité de l'écran afin de protéger la dalle contre la rémanence d'image, susceptible de provoquer un marquage permanent (burn-in). À l'inverse, lorsqu'une image en mouvement est détectée, le moniteur rétablit la luminosité à son niveau antérieur. Par défaut, la fonction Économiseur d'écran est réglée sur le mode lent ; vous pouvez toutefois passer au mode rapide si nécessaire.

- Déplacement orbital des pixels

La fonction Déplacement orbital des pixels déplace légèrement l'image de quelques pixels à intervalles réguliers afin d'éviter toute rémanence d'image. Cette fonction est imperceptible dans des conditions d'utilisation normales. Le réglage par défaut est lent, mais vous pouvez choisir les modes normal ou rapide pour modifier la fréquence de déplacement. Il est vivement recommandé de laisser cette fonction activée en permanence afin de protéger l'écran et de prévenir le marquage permanent (burn-in) de votre moniteur.

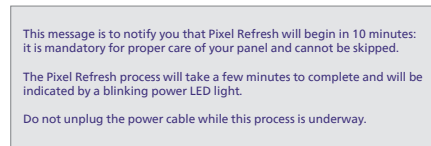
- Rafraîchissement des pixels :

La fonctionnalité de rafraîchissement des pixels contribue à prévenir le marquage permanent (burn-in) du moniteur. Lorsque la durée d'utilisation cumulée atteint 24 heures, l'écran effectue automatiquement un rafraîchissement. Par ailleurs, des messages d'avertissement accompagnés d'un compte à rebours s'affichent avant l'atteinte de cette limite de 24 heures, après quoi le rafraîchissement se déclenche automatiquement. Il est impossible d'ignorer le rafraîchissement des pixels, car cette fonctionnalité est indispensable pour garantir un entretien adéquat de votre moniteur.

Lorsque le rafraîchissement des pixels est activé, l'écran passe en mode veille durant l'exécution du processus, et le voyant LED clignote. Une fois le rafraîchissement des pixels terminé, le voyant LED cesse de clignoter et le moniteur reprend son fonctionnement normal. Veuillez noter que si le moniteur reste en mode veille pendant plus de 15 minutes ou si vous éteignez le moniteur (alors que la durée

d'utilisation cumulée dépasse 16 heures), le rafraîchissement des pixels s'exécute automatiquement. Cette opération permet de maintenir des performances d'affichage optimales et de réduire la rétention d'image.

Des rappels concernant le rafraîchissement automatique des pixels sont présents dans le menu OSD (affichage à l'écran) (par défaut : Activé). Avant que la limite d'utilisation de 24 heures de l'écran ne soit atteinte, plusieurs messages d'avertissement avec compte à rebours s'affichent. À l'issue du compte à rebours, l'écran procède au rafraîchissement des pixels.



- Protection contre les logos multiples

Lorsque plusieurs logos statiques sont détectés à l'écran, il est conseillé d'activer la protection contre les logos multiples. Elle permet d'atténuer la luminosité de l'écran afin de protéger le panneau contre la rémanence d'images lorsque des logos sont détectés.



- Atténuateur de bordure

Pour les proportions spéciales qui présentent une zone noire dans le cadre de l'écran ou un écran partagé, la fonction d'atténuation des bordures permet de détecter et d'atténuer automatiquement la luminosité de zones spécifiques présentant une grande différence de niveau de luminosité.



Black Letter Detected

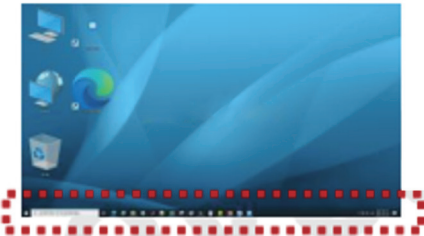


Black Pillar Detected



- Atténuateur de barre des tâches

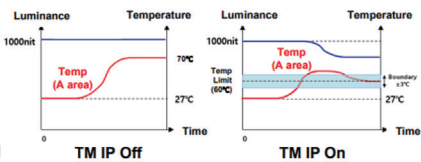
La technologie d'atténuation de la barre des tâches atténue la luminosité de la zone de la barre des tâches à l'écran. Aucune modification de la luminosité n'est perceptible dans les zones autres que la barre des tâches.



Taskbar Detected

• Protection thermique

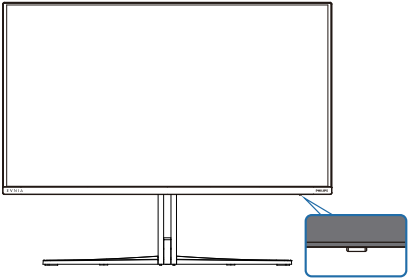
Lorsque la température du moniteur est supérieure à 60 degrés Celsius, la fonction de protection thermique atténue automatiquement la luminosité de l'écran afin d'assurer une bonne dissipation thermique. Il est conseillé d'activer cette fonction pour le moniteur.



Remarque

Veuillez noter que si la température à l'intérieur de la coque du moniteur atteint une température supérieure à 45 degrés Celsius, les fonctions Pixel Refresh et Panel Refresh ne peuvent ni l'une ni l'autre s'activer.

Voyant DEL



Veuillez consulter le tableau ci-dessous pour vérifier les différents états des indicateurs LED.

ÉLÉMENTS	LED d'alimentation
Rafraîchissement des pixels	Blanc (clignotement rapide)
Erreur de panneau détectée	Ambre (fixe)
Allumé	Blanc (fixe)
Veille	Respiration lumineuse
Éteint	Aucune couleur/lumière

10. Conceptions pour réduire le syndrome de vision informatique (CVS)

Le moniteur Philips est conçu pour éviter la fatigue oculaire causée par l'utilisation prolongée d'un ordinateur. Suivez les instructions ci-dessous et utilisez le moniteur Philips pour réduire efficacement la fatigue oculaire et optimiser votre productivité.

1. Éclairage ambiant approprié :
 - Réglez l'éclairage ambiant à un niveau similaire à la luminosité de votre écran, évitez les éclairages fluorescents et les surfaces qui sont trop réfléchissantes.
 - Réglez la luminosité et le contraste à un niveau approprié.
2. Bonnes pratiques de travail :
 - Une utilisation excessive de l'écran peut causer un inconfort oculaire, il est préférable de prendre des pauses plus courtes et plus fréquentes de votre poste de travail que des pauses plus longues et moins fréquentes ; par exemple, une pause de 5 à 10 minutes après une utilisation continue de 50 à 60 minutes de l'écran sera probablement meilleure qu'une pause de 15 minutes toutes les deux heures.
 - Regardez quelque chose d'autre à des distances variables après une longue période de concentration sur l'écran.
 - Fermez et faites rouler doucement vos yeux pour les détendre.
 - Clignez souvent les yeux lorsque vous travaillez.
 - Étirez doucement votre cou et inclinez lentement votre tête vers

l'avant, l'arrière et les côté pour soulager la douleur.

3. Posture de travail idéale
 - Repositionnez votre écran à la hauteur et à l'angle appropriés pour votre taille.
4. Choisissez un moniteur Philips pour un confort visuel optimal.
 - Écran anti-éblouissement : Un écran anti-éblouissement réduit efficacement les reflets gênants et distrayants qui peuvent causer de la fatigue oculaire.
 - La nouvelle technologie sans scintillement permet de contrôler la luminosité et de réduire les scintillements pour un visionnement plus confortable.
 - Mode LowBlue : La lumière bleue peut causer une fatigue oculaire. Le mode LowBlue de Philips vous permet de régler différents niveaux de filtre de lumière bleue pour diverses situations de travail.
 - Le mode EasyRead pour une expérience de lecture semblable à celle du papier, offrant un visionnement plus confortable lorsque vous lisez des longs documents sur l'écran.

11. Spécifications techniques

Image/Affichage	
Type de dalle d'écran	QD OLED
Taille de la dalle	31,5" (80 cm)
Proportions	16:9
Taille de pixel	0,1814 (H) mm x 0,1814 (V) mm
Contrast Ratio (typ.)	1500000:1
Résolution recommandée	3840 x 2160 @ 60 Hz
Résolution maximale	3840 x 2160 @ 240 Hz
Angle de vue (typ.)	178°(H) / 178°(V) à C/R > 10000 (Typ.)
Amélioration de l'image	SmartImage Game / SmartImage HDR
Fréquence de rafraîchissement vertical	48 Hz - 240 Hz
Fréquence horizontale	30 KHz - 510 KHz
sRGB	OUI
Sans scintillement	OUI
Mode BleuRéduit	OUI
Couleurs d'affichage	1,07 B (10 bits) ¹
Adaptive Sync	OUI
G-Sync	OUI (32M2N8900P)
LectureFacile	OUI
Delta E	OUI
HDR	Certifié VESA DisplayHDR™ True Black 400
Ambiglow	OUI
Mise à jour du firmware over-the-air	OUI
Connectivité	
Signal Input source	HDMI, DisplayPort, USB-C1 (mode DP Alt)
Connecteurs	1 x USB-C1 (en amont, HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x USB-C2 (en aval avec) 2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x DisplayPort 2.1 (HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x Audio lähtö 1 x USB-B (en amont) 2 x USB-A (en aval avec x1 charge rapide BC 1.2)
Signal d'entrée	Synchro séparée
USB	
USB Ports	USB UP x1 (en amont) USB-C1 x 1 (en amont, up to 65 W, mode DP Alt) ² USB-C2 x 1 (en aval avec) USB-A x 2 (en aval avec x1 charge rapide BC 1.2)

Power Delivery	USB-C1: USB PD version 3.0, up to 65W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/2.25A, 20V/3.25A) USB-C2: Alimentation jusqu'à 15W (5V/3A) USB-A: x1 fast charge B.C 1.2, up to 7.5W (5V/1.5A)		
USB SuperSpeed	USB-C/USB-A: USB 3.2 Gen1, 5 Gbps		
Caractéristiques pratiques			
Haut parleur intégré	5W x 2		
Multi-vue	Mode PIP/PBP, 2×périphériques		
Langues OSD	Anglais, Allemand, Espagnol, Grec, Français, Italien, Hon- grois, Hollandais, Portugais, Portugais brésilien, Polonais, Russe, Suédois, Finnois, Türkçe, Tchèque, Ukrainien, Chinois simplifié, Chinois traditionnel, Japanese, Coréen		
Autres fonctions pratiques	Montage VESA (100 x 100mm), Verrou Kensington		
Compatibilité Plug & Play	DDC/CI, sRGB, Windows 11/10, Mac OSX		
Socle			
Inclinaison	-5 / +20 degrés		
Pivotement	-30 / +30 degrés		
Ajustement de la hau- teur	130 mm		
Alimentation			
Consommation d'énergie	Tension CA en- trée à 100VAC, 60Hz	Tension CA entrée à 115VAC, 60Hz	Tension CA en- trée à 230VAC, 50Hz
Fonctionnement normal	136,7W (typique)	135,3W (ty- pique)	131,8W (ty- pique)
Sommeil (Mode Veille)	0,5W	0,5W	0,5W
Mode Éteint	0,3W	0,3W	0,3W
Dissipation thermique*	Tension CA en- trée à 100VAC, 60Hz	Tension CA entrée à 115VAC, 60Hz	Tension CA en- trée à 230VAC, 50Hz
Fonctionnement normal	466,55 BTU/hr (typique)	461,77 BTU/hr (typique)	449,83 BTU/hr (typique)
Sommeil (Mode Veille)	1,71 BTU/hr	1,71 BTU/hr	1,71 BTU/hr
Mode Éteint	1,02 BTU/hr	1,02 BTU/hr	1,02 BTU/hr
Voyant DEL d'alimentation	Mode Allumé : Blanc, mode En attente/Veille : Blanc (clignote)		
Source d'alimentation	Intégré, 100-240VCA, 50/60Hz		
Dimensions			
Produit avec socle (LxHxP)	717 x 572 x 311 mm		
Produit sans socle (LxHxP)	717 x 419 x 70 mm		
Produit emballé (LxHxP)	840 x 510 x 160 mm		

Poids	
Produit avec socle	9,48 kg
Produit sans socle	8,09 kg
Produit emballé	10,17 kg
Conditions de fonctionnement	
Plage de température (en fonctionnement)	0°C à 40 °C
Humidité relative (fonctionnement)	20 % à 80 %
Pression atmosphérique (fonctionnement)	700 à 1 060 hPa
Altitude (fonctionnement)	0~ 5000 m (0~ 16404 pi)
Plage de température (hors fonctionnement)	-20°C à 60°C
Humidité relative (hors fonctionnement)	10% à 90%
Pression atmosphérique (hors fonctionnement)	500 à 1 060 hPa
Altitude (hors fonctionnement)	0~ 12192 m (0~ 40000 pi)
Environnement et énergie	
RoHS	OUI
Emballage	100% recyclable
Substances spécifiques	Boîtier 100% sans PVC BFR
Boîtier	
Couleur	Blanc
Fini	Texture

¹ Pour plus d'informations, reportez-vous au chapitre 11.1 sur le format d'entrée d'affichage.

Pixels actifs : 3840(H) x 2160(V). Nombre total de pixels : 3856(H) x 2176(V), 8 pixels de plus de chaque côté, espace réservé au Pixel Orbiting (Orbitage de pixel).

² Le port USB-C USBC1 fournit des données, un transfert vidéo et un courant de jusqu'à 65 W en fonction de l'appareil.

Le Philips 32M2N8900P/32M2N8900X est doté d'un port USB-C (USB-C1) avec Power Delivery 3.0, prenant en charge une puissance de sortie maximale de 65 W. Pour profiter de cette fonctionnalité, un câble USB-C PD 3.0 doit être utilisé. Pour des raisons de sécurité, le port USB-C doit être connecté à un appareil répondant aux normes spécifiées par Philips et capable de recevoir une alimentation USB Power Delivery Extended Power Range (EPR) de 65W. Pour plus d'informations, veuillez consulter la fiche technique disponible sur www.philips.com/support.

Remarque

1. Les données sont susceptibles de modification sans préavis. Rendez-vous sur www.philips.com/support pour télécharger la dernière version de la notice.

2. Afin de mettre à jour le firmware du moniteur à la dernière version, veuillez télécharger le logiciel Evnia Precision Center sur le site Web de Philips. Il est nécessaire d'être connecté à un réseau lors de la mise à jour du firmware sur Evnia Precision Center over-the-air (OTA).

11.1 Résolution et modes prédéfinis

Fréq. h. (kHz)	Résolution	Fréq. v. (Hz)
31,47	720 x 400	70,09
31,47	640 x 480	59,94
35,00	640 x 480	66,67
37,86	640 x 480	72,81
37,50	640 x 480	75,00
37,88	800 x 600	60,32
46,88	800 x 600	75,00
48,36	1024 x 768	60,00
60,02	1024 x 768	75,03
44,77	1280x 720	59,86
63,89	1280 x 1024	60,02
79,98	1280 x 1024	75,03
67,50	1920 x 1080	60,00
135,00	1920 x 1080	120,00
133,29	1920 x 2160 (PBP)	59,98
183,00	2560 x 1440	120,00
135,00	3840 x 2160	60,00
266,65	3840 x 2160	120,00
319,97	3840 x 2160	144,00
366,63	3840 x 2160	165,15
533,27	3840 x 2160	240,00

Remarque

Veillez noter que votre écran fonctionne mieux à une résolution native de 3840 x 2160. Pour obtenir la meilleure qualité d'affichage, veuillez suivre cette recommandation de résolution.

Pour obtenir les meilleures performances de sortie, veuillez toujours vous assurer que votre carte graphique est capable d'afficher la résolution et la fréquence de rafraîchissement maximales de cet écran Philips.

Format d'entrée de l'écran

	444/RGB	444/RGB	444/RGB	
	(HDMI2.1)	(DP2.1)	USBC@USB3.2	USBC@USB2.0
3840 x 2160 @240Hz, 10bits	OK	OK	OK	OK
3840 x 2160 @240Hz, 8bits	OK	OK	OK	OK
Minimum:1920 x 1080 @ 60Hz	OK	OK	OK	OK

 Remarque

Pour que le moniteur fonctionne correctement, la carte graphique de votre PC doit prendre en charge : HDMI 2.1 FRL avec une bande passante de jusqu'à 48 Gbps (Fixed Rate Link), DisplayPort 2.1 avec Display Stream Compression (DSC). La résolution de l'écran et le taux de rafraîchissement dépendent également de la carte graphique de l'ordinateur.

12. Gestion de l'alimentation

Si vous disposez d'une carte vidéo compatible VESA DPM ou d'un logiciel installé sur votre PC, le moniteur va automatiquement réduire sa consommation électrique lorsqu'il n'est pas utilisé. En cas d'activation d'une touche du clavier, de manipulation de la souris ou de détection d'un autre appareil d'entrée, le moniteur va automatiquement « se réveiller ». Le tableau suivant affiche la consommation électrique et les signaux de cette fonctionnalité d'économie d'énergie automatique :

Définition de la gestion énergétique					
Mode VESA	Vidéo	Sync H	Sync V	Énergie utilisée	Couleur DEL
Actif	MARCHE	Oui	Oui	135,3 W (typ.), 316,0 W (max.)	Blanc
Sommeil (Mode Veille)	DÉSACTIVÉ	Non	Non	0,5 W	Blanc (clignote)
Mode Éteint	DÉSACTIVÉ	-	-	0,3 W	DÉSACTIVÉ

La configuration suivante est utilisée pour mesurer la consommation électrique de ce moniteur.

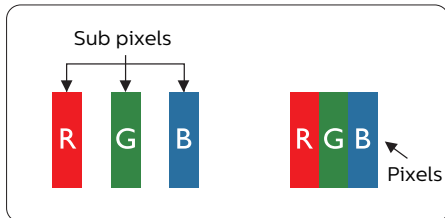
- Résolution native : 3840 x 2160
- Contraste : 50%
- Luminosité : 80%
- Température de couleurs : 6500k avec motif blanc complet

 **Remarque**
Ces données sont sujettes à modifications sans préavis.

13. Assistance client et Garantie

13.1 Politique de Philips relative aux pixels défectueux des écrans plats

Philips s'efforce de livrer des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons les processus de fabrication les plus avancés de l'industrie et les méthodes les plus strictes de contrôle de la qualité. Néanmoins, des défauts au niveau des pixels ou des sous-pixels sont parfois inévitables dans les dalles TFT utilisées dans les écrans plats. Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront sans pixels défectueux, mais Philips garantit que tout moniteur avec un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé sous garantie. Cet avis explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux de défauts acceptables pour chacun des ces types. Pour bénéficier de la réparation ou du remplacement sous garantie, le nombre de défauts de pixels sur un panneau TFT doit dépasser ces niveaux acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004% des sous-pixels d'un moniteur ne peuvent être défectueux. En outre, étant donné que certains types ou combinaisons de défauts de pixels sont plus remarqués que d'autres, Philips détermine des niveaux de qualité encore plus élevés. Cette garantie est valable dans le monde entier.



Pixels et sous-pixels

Un pixel, ou élément d'image, est composé de trois sous-pixels correspondants aux couleurs primaires rouge, vert et bleu. Une image se compose d'un grand nombre de pixels. Quand tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel blanc. Quand ils sont tous éteints, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel noir. Les autres combinaisons

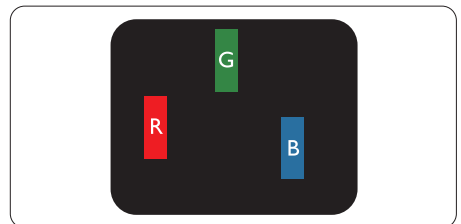
de sous-pixels allumés et éteints apparaissent comme les pixels individuels d'autres couleurs.

Types de défauts de pixels

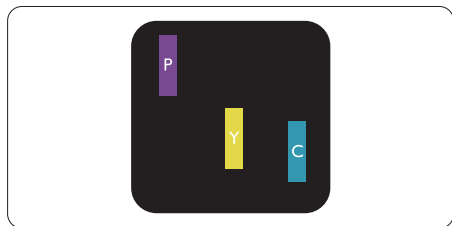
Les défauts de pixels et de sous-pixels apparaissent sur l'écran de différentes façons. Il existe deux catégories de défauts de pixels et plusieurs types de défauts de sous-pixels dans chaque catégorie.

Points défectueux brillants

Les points défectueux brillants sont des pixels ou sous-pixels toujours allumés ou 'activés'. Un pixel brillant est donc un sous-pixel qui ressort du fond sombre de l'écran. Voici les types de pixels brillants défectueux.



Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels allumés adjacents :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune
- Vert + Bleu = Cyan (Bleu pâle)



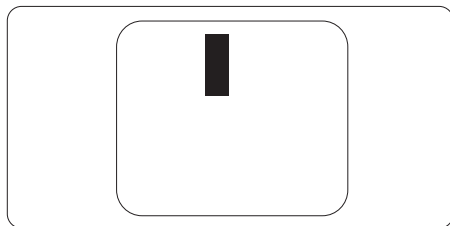
Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc).

Remarque

Un pixel brillant rouge ou bleu a une luminosité supérieure à 50 % aux pixels environnants, tandis qu'un pixel brillant vert est 30 % plus lumineux que les pixels environnants.

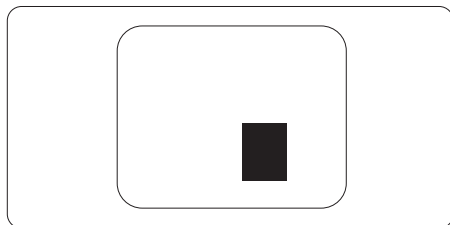
Points défectueux sombres

Les points défectueux sombres sont des pixels ou sous-pixels toujours noirs ou « éteints ». Un pixel sombre est donc un sous-pixel qui ressort du fond clair de l'écran. Voici les types de pixels sombres défectueux.



Proximité des défauts de pixels

Du fait que des défauts de même type provenant de pixels et sous-pixels proches les uns des autres peuvent être plus facilement remarqués, Philips spécifie aussi des tolérances pour la proximité des défauts de pixels.



Tolérances des défauts de pixels

Pour bénéficier, pendant la période de garantie, d'une réparation ou d'un remplacement en raison de défauts de pixels, le panneau TFT d'un écran plat Philips doit avoir des défauts de pixels et sous-pixels qui dépassent les tolérances répertoriées dans les tableaux suivants.

POINTS DÉFECTUEUX BRILLANTS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel éclairé	0
2 sous-pixels adjacents éclairés	0
3 sous-pixels adjacents éclairés (un pixel blanc)	0
Distance entre deux points défectueux brillants*	0
Total des points défectueux brillants, tous types confondus	0
POINTS DÉFECTUEUX SOMBRES	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel noir	5 ou moins
2 sous-pixels noirs adjacents	2 ou moins
3 sous-pixels noirs adjacents	1 ou moins
Distance entre deux points défectueux sombres*	≥5mm
Nombre total de points défectueux de tous types	5 ou moins
TOTAL DES POINTS DÉFECTUEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
Nombre total de points défectueux brillants ou sombres de tous types	5 ou moins



Remarque

1 ou 2 sous-pixels adjacents = 1 point défectueux

13.2 Assistance client & Garantie

Pour plus d'informations sur la garantie et le support additionnel pour votre région, veuillez consultez le site www.philips.com/support ou contactez le service d'assistance à la clientèle de Philips de votre région.

Pour la période de garantie, veuillez consulter la déclaration de garantie spécifiée dans le manuel des informations importantes.

Pour prolonger la garantie, si vous souhaitez en prolonger la durée, un service de prolongation de garantie est proposé via notre Centre de service agréé.

Si vous souhaitez bénéficier de ce service, assurez-vous de l'acheter dans les 30 jours calendaires qui suivent la date de votre achat. Le service assuré pendant la durée de la garantie prolongée, comprend la prise en charge, la réparation et le retour. L'utilisateur est néanmoins responsable de tous les frais engagés.

Si le partenaire agréé n'est pas en mesure d'exécuter les réparations requises qui font l'objet de la garantie prolongée, nous vous trouverons si cela est possible, une autre solution, dans les limites de la durée de la garantie prolongée que vous avez souscrite.

Veuillez contacter notre représentant du Service clientèle Philips ou notre centre de contact local (en composant le numéro clientèle) pour obtenir plus de détails.

Les numéros clientèle Philips sont indiqués ci-dessous.

• Période de garantie locale standard	• Période de garantie prolongée	• Durée totale de la garantie
• Selon les régions	• + 1 an	• Période de la garantie locale standard +1
	• + 2 ans	• Période de la garantie locale standard +2
	• + 3 ans	• Période de la garantie locale standard +3

**Preuves de l'achat d'origine et de la souscription à la garantie prolongée requises.

 **Remarque**
Veuillez vous reporter au manuel relatif aux informations importantes de la hotline de service régional, disponible sur la page support du site Web de Philips.

14. Guide de dépannage et Foire Aux Questions

14.1 Guide de dépannage

Cette page reprend les problèmes pouvant être corrigés par un utilisateur. Si le problème persiste même après avoir appliqué ces corrections, contactez un représentant du service client Philips.

1 Problèmes les plus fréquents

Aucune image (le voyant DEL d'alimentation ne s'allume pas)

- Assurez-vous d'avoir bien branché le cordon d'alimentation sur une prise, et à l'arrière de l'écran.
- D'abord, assurez-vous que le bouton d'alimentation à l'arrière de l'écran est sur la position OFF, puis appuyez dessus pour le mettre en position ON.

Aucune image (Le voyant DEL d'alimentation est blanc)

- Vérifiez que l'ordinateur est allumé.
- Vérifiez que le câble signal est bien branché sur votre ordinateur.
- Assurez-vous que le câble de l'écran ne présente pas de broches tordues du côté connexion. Si c'est le cas, il faut réparer ou remplacer le câble.
- La fonction d'économie d'énergie est peut-être activée.

L'écran affiche

Check cable connection

- Vérifiez que le câble de l'écran est bien relié à votre ordinateur. (Veuillez également vous référer au Guide de démarrage rapide).

- Vérifiez l'absence de broches tordues au niveau du câble de l'écran.
- Vérifiez que l'ordinateur est allumé.

Signes visibles de fumée ou d'étincelles

- N'effectuez aucun dépannage
- Débranchez immédiatement le moniteur de la prise d'alimentation secteur pour votre sécurité
- Contactez immédiatement le service-client de Philips.

2 Problèmes relatifs à l'image

L'image n'est pas centrée

- Réglez la position de l'image en utilisant la fonction Phase/Horloge du Installation dans les commandes principales du menu à l'écran. Elle ne fonctionne qu'en mode VGA.

L'image vibre sur l'écran

- Contrôlez le branchement du câble signal au niveau de la carte graphique ou du PC.

Un scintillement vertical apparaît



- Réglez l'image en utilisant la fonction "Auto" dans le menu OSD.
- Éliminez les barres verticales en utilisant la fonction Phase/Horloge du Installation dans les commandes principales du menu à l'écran. Elle ne fonctionne qu'en mode VGA.

Un scintillement horizontal apparaît



- Réglez l'image en utilisant la fonction "Auto" dans le menu OSD.
- Éliminez les barres verticales en utilisant la fonction Phase/Horloge du Installation dans les commandes

principales du menu à l'écran. Elle ne fonctionne qu'en mode VGA.

l'image apparaît floue, imparfaite ou trop sombre

- Réglez le contraste et la luminosité en utilisant le menu à l'écran.

Des « images résiduelles », « brûlures » ou « images fantômes » apparaissent lorsque l'alimentation est coupée.

- L'affichage sans interruption d'image statique ou immobile sur une longue période peut engendrer une « rémanence à l'extinction », également appelée « image résiduelle » ou « image fantôme » sur votre écran. Ces images « rémanentes », « en surimpression » ou « fantômes » sont un phénomène bien connu de la technologie des panneaux QD OLED. Dans la plupart des cas, cette « rémanence à l'extinction », ou « image résiduelle » ou « image fantôme » disparaît progressivement une fois l'alimentation éteinte.
- Veuillez toujours activer les fonctions d'économiseur d'écran et d'orbitage des pixels à partir du menu de l'affichage à l'écran (OSD). Pour davantage d'informations, veuillez consulter le chapitre 8 sur la maintenance de l'écran.
- Les symptômes de « brûlures », « images résiduelles » ou « images fantômes » ne disparaîtront pas et ne pourront pas être réparés si vous n'utilisez pas un économiseur d'écran ou une application de rafraîchissement périodique de l'écran. Ce dommage n'est pas couvert par votre garantie.

L'image apparaît déformée. Le texte est flou ou brouillé.

- Réglez la résolution d'affichage du PC sur celle recommandée pour l'écran.

Des points verts, rouges, bleus, sombres et blancs apparaissent à l'écran

- Les points rémanents sont une caractéristique normale du cristal liquide utilisé dans la technologie d'aujourd'hui ; veuillez lire la section relative aux pixels défectueux pour plus de détails.

*** Le voyant "Marche" est trop puissant et me gêne**

- Vous pouvez ajuster le voyant "Marche" en utilisant Configuration DEL d'alimentation dans le menu OSD.

Pour obtenir de l'aide, consultez les coordonnées de service indiquées dans le manuel d'informations importantes et contactez le représentant du service à la clientèle Philips.

*** Fonctionnalité différente selon l'écran.**

14.2 Questions générales

Q1 : Lorsque j'installe mon écran, que faire lorsque l'écran affiche « Impossible d'afficher ce mode vidéo » ?

Rép. : Résolution recommandée pour cet écran : 3840 x 2160.

- Débranchez tous les câbles, puis branchez votre PC sur l'écran que vous utilisiez précédemment.
- Dans Windows Menu Démarrer/Windows, choisissez Paramètres/Panneau de configuration. Dans Fenêtre du Panneau de configuration, sélectionnez l'icône Affichage. Dans Panneau de configuration Affichage, sélectionnez l'onglet « Paramètres ». Dans l'onglet Paramètres, dans la boîte « zone bureau », déplacez la réglette sur 3840 x 2160 pixels.
- Ouvrez « Propriétés avancées » et réglez l'option Taux de rafraîchissement sur 60 Hz. Cliquez ensuite sur OK.
- Redémarrez votre ordinateur, reprenez les étapes 2 et 3 et vérifiez que votre PC est bien réglé sur 3840 x 2160.
- Éteignez votre ordinateur. Débranchez votre ancien écran puis reconnectez votre écran QD OLED Philips.
- Mettez votre écran sous tension, puis allumez votre PC.

Q2 : Quel est le taux de rafraîchissement recommandé pour le moniteur QD OLED ?

Rép. : Le taux de rafraîchissement recommandé pour les moniteurs QD OLED est de 60Hz. En cas de perturbation au niveau de l'écran, vous pouvez l'ajuster sur 100Hz pour tenter de supprimer le brouillage.

Q3 : Que sont les fichiers .inf et .icm ? Comment puis-je installer les pilotes (.inf et .icm) ?

Rép. : Ils sont les fichiers du pilote de votre moniteur. Votre ordinateur peut vous demander d'installer les pilotes du moniteur (fichiers .inf et .icm) lorsque vous installez votre moniteur pour la première fois. Suivez les instructions de votre manuel d'utilisation, et les pilotes de moniteur (fichiers .inf et .icm) seront installés automatiquement.

Q4 : Comment ajuster la résolution ?

Rép. : Le pilote de votre carte graphique et l'écran déterminent ensemble les résolutions disponibles. Vous pouvez choisir la résolution voulue depuis le Panneau de configuration de Windows®, sous « Propriétés d'affichage ».

Q5 : Que faire si je m'embrouille pendant les réglages de l'écran ?

Rép. : Appuyez sur le bouton ➡, puis sélectionnez [Configuration], appuyez sur le bouton ↓, puis sélectionnez [Réinitialiser] pour rappeler tous les paramètres d'usine d'origine.

Q6 : L'écran QD OLED résiste-t-il aux rayures ?

Rép. : En général, il est recommandé d'éviter de soumettre la surface du panneau à un choc excessif et de le protéger contre les objets émoussés ou pointus. Lorsque vous manipulez l'écran, assurez-vous de ne pas appliquer de pression ou de force sur le côté écran. Cela pourrait affecter vos conditions de garantie.

Q7 : Comment nettoyer la surface de l'écran QD OLED ?

Rép. : Essuyez la surface dans un seul sens avec un chiffon en microfibre propre. Pour obtenir des instructions de nettoyage

détaillées, veuillez vous reporter à la section 14.4 Méthode de nettoyage de l'écran OLED.

Q8 : Comment modifier le réglage des couleurs sur mon écran ?

Rép.: Vous pouvez modifier le réglage des couleurs depuis la commande du menu à l'écran. Suivez la procédure ci-dessous,

- Appuyez sur ➡ pour afficher le menu sur écran (OSD).
- Sélectionnez [SmartImage], appuyez sur le bouton ↓, puis appuyez sur le bouton ➡ pour sélectionner l'option [Température de couleurs] puis appuyez sur le bouton ➡ pour entrer le réglage de couleur. Il y a huit réglage, comme indiqué ci-dessous.

1. Température de couleurs : Les réglages sont les suivants. Natif, Préréglage, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K et 11500K. Avec un paramétrage dans la plage des 5000K, l'écran apparaît « chaud », avec une tonalité rouge-blanc. La température 11500K est plus « froide », avec une tonalité bleu-blanc.
2. R.G.B. Settings : il s'agit d'un réglage standard permettant d'assurer le bon échange des couleurs entre différents appareils (par exemple les appareils photos numériques, les écrans, les imprimantes, les scanners, etc.)
3. Défini par l'utilisateur : L'utilisateur peut choisir ses R.V.B préférés. Réglages en ajustant les couleurs rouge, verte et bleue.

 Remarque

Une mesure de la couleur de la lumière émise par un objet lorsqu'il est chauffé. Cette mesure s'exprime en termes d'échelle absolue (degrés Kelvin). Les températures Kelvin faibles, comme 2004K, sont rouges. Les températures plus élevées, comme 9300K sont bleues. La température neutre

est blanche, à 6504K.

Q9 : Est-il possible de connecter mon écran QD OLED à n'importe quel PC, station de travail ou Mac ?

Rép. : Oui. Tous les écrans QD OLED Philips sont compatibles avec les PC, les Mac et les stations de travail standard. Vous aurez peut-être besoin d'un adaptateur de câble pour brancher l'écran sur un système Mac. Nous vous recommandons de contacter votre représentant commercial Philips pour plus d'informations.

Q10 : Les écrans QD OLED Philips disposent-ils de la fonctionnalité « Plug-and-Play » ?

Rép.: Oui, les écrans sont compatibles Plug-and-Play avec Windows 10/ Windows 11, Mac OSX

Q11 : Qu'appelle-t-on image rémanente, ou « brûlures », ou « images résiduelles » ou « images fantômes » pour les écrans QD OLED?

Rép. : L'affichage sans interruption d'image statique ou immobile sur une longue période peut engendrer une « rémanence à l'extinction », également appelée « image résiduelle » ou « image fantôme » sur votre écran. Ces images « rémanence à l'extinction », « image résiduelle » ou « image fantôme » sont un phénomène bien connu de la technologie des panneaux OLED QD. Veuillez toujours activer les fonctions d'économiseur d'écran et d'orbitage des pixels à partir du menu de l'affichage à l'écran (OSD). Pour davantage d'informations, veuillez consulter le chapitre 8 sur la maintenance de l'écran.

 Avertissement

Les symptômes de « brûlures »,

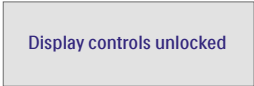
« images résiduelles » ou « images fantômes » ne disparaîtront pas et ne pourront pas être réparés si vous n'utilisez pas un économiseur d'écran ou une application de rafraîchissement périodique de l'écran. Ce dommage n'est pas couvert par votre garantie.

Q12 : Pourquoi mon Affichage ne me permet pas d'obtenir un texte clair, le contour des caractères affichés n'est pas net ?

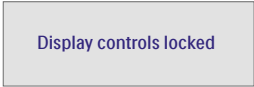
Rép. : Votre écran QD OLED offre un résultat optimal à une résolution native de 3840 x 2160. Pour un affichage optimal, utilisez cette résolution.

Q13 : Comment faire pour déverrouiller/verrouiller ma touche de raccourci ?

Rép. : Appuyez sur  pendant 10 secondes pour déverrouiller/verrouiller la touche de raccourci ; lorsque vous faites cela, votre moniteur affiche "Attention" pour indiquer l'état de déverrouillage/verrouillage comme indiqué ci-dessous.



Display controls unlocked



Display controls locked

Q14 : Où puis-je trouver le manuel des informations importantes mentionné dans EDFU ?

Rép. : Le manuel des informations importantes peut être téléchargé depuis la page d'assistance du site web de Philips.

14.3 Questions fréquences sur MultiView

Q1 : Puis-je agrandir la sous-fenêtre PIP ?

Rép. : Oui, vous pouvez choisir entre 3 taille : [Small] (Petite), [Middle] (Moyenne), [Large] (Grande). Vous pouvez appuyer sur  pour ouvrir le menu OSD. Choisissez votre option préférée pour [PIP Size] (Taille PiP) dans le menu principal [PIP / PBP].

Q2 : Comment faire pour écouter à l'audio, indépendamment de la vidéo ?

Rép. : Normalement, la source audio est lié à la source de l'image principale. Si vous voulez changer la source d'entrée audio, vous pouvez appuyer sur  pour ouvrir le menu OSD. Choisissez l'option préférée [Audio Source] (Source audio) dans le menu principal [Audio].

Veuillez noter que la prochaine fois que vous allumez votre écran, l'écran sélectionnera par défaut la source audio que vous avez précédemment sélectionné. Dans le cas où vous souhaitez la modifier, vous devrez refaire les étapes de sélection pour sélectionner à nouveau la source audio préférée par défaut.

Q3 : Pourquoi les sous-fenêtres scintillent-elles lorsque j'active le PIP/PBP ?

Rép. : Cela est causé par l'utilisation de l'entrelacement (i-timing) pour la source vidéo des sous-fenêtres. Veuillez modifier la source de signal des sous-fenêtres sur la fréquence progressive (P-timing).

14.4 Méthode de nettoyage de l'écran OLED

- Outils de nettoyage :

	Permis	Interdit
Chiffon de nettoyage	Chiffon en microfibre (propre, doux, sans poussière)	Mouchoir en papier ou papier toilette Chiffon de nettoyage pour lunettes Gaze
Nettoyant	Eau purifiée/distillée Eau neutre/détergent alcalin (tel que du liquide vaisselle) Nettoyant pour écran LCD/LED (sans acétone)	Toluène acétone / solvants Produit de nettoyage pour vitres Produits de nettoyage ménager Solutions nettoyantes abrasives Sprays Nettoyants contenant du peroxyde d'hydrogène

- Méthode de nettoyage des taches (empreintes digitales)

Taches mineures	1. Essuyez la surface du film dans un seul sens avec un chiffon sec pour enlever les taches et la poussière. 2. Mouillez un chiffon avec de l'eau distillée et essuyez la surface du film dans un seul sens. 3. Essuyez la surface du film avec un chiffon sec pour enlever toute humidité restante.
Taches tenaces	1. Essuyez la surface du film dans un seul sens avec un chiffon sec pour enlever les taches et la poussière. 2. Appliquez une petite quantité (0,3 à 0,5 ml, 1-2 gouttes) de produit de nettoyage sur un chiffon, puis essuyez la surface du film dans un seul sens. * Ne vaporisez pas le produit directement sur la surface du film. 3. Essuyez la surface du film avec un chiffon sec pour enlever toute humidité restante.

Remarque

1. Si les taches persistent après l'utilisation du produit de nettoyage, appliquez une petite quantité (0,3 à 0,5 ml, 1-2 gouttes) d'alcool isopropylique 70 % (IPA) sur un chiffon, puis essuyez la surface du film. Attention, un essuyage prolongé ou une exposition prolongée à de l'alcool IPA peut endommager le film.
2. Lorsque des résidus gras s'accumulent, il est difficile de les nettoyer avec

des méthodes de nettoyage habituelles. Il est donc recommandé d'essuyer immédiatement toute empreinte digitale sur la surface du film dès que vous la remarquez.



2026 © TOP Victory Investments Ltd. Tous droits réservés.

Ce produit a été fabriqué par et est vendu sous la responsabilité de Top Victory Investments Ltd., et Top Victory Investments Ltd. assure la garantie relative à ce produit. Philips et l'emblème Philips Shield sont des marques déposées de Koninklijke Philips N.V. et sont utilisées sous licence.

Les spécifications sont sujettes à des modifications sans préavis.