



ROG STRIX XG27UCMG GAMING MONITOR

USER GUIDE

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

ASUS

Copyright © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Tous droits réservés.

Aucune partie de cette publication, y compris les produits et logiciels y étant décrits, ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système d'interrogation ou traduite dans une langue quelconque sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit, exception faite de la documentation conservée par l'acheteur à des fins de sauvegarde, sans l'autorisation écrite expresse de ASUSTeK COMPUTER INC. (« ASUS »).

La garantie du produit ou service ne sera pas prolongée si : (1) le produit est réparé, modifié ou altéré, à moins que ladite réparation, modification ou altération soit autorisée par écrit par ASUS ; ou (2) si le numéro de série du produit soit défiguré ou manquant.

ASUS FOURNIT CE MANUEL TEL QUEL SANS GARANTIE QUELLE QU'ELLE SOIT, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS SANS LIMITATION, TOUTE GARANTIE OU CONDITION IMPLICITE DE QUALITÉ MARCHANDE OU DE COMPATIBILITÉ À DES FINS PARTICULIÈRES. EN AUCUN CAS ASUS, SES DIRECTEURS, MEMBRES DE LA DIRECTION, EMPLOYÉS OU AGENTS NE SAURONT ÊTRE TENUS POUR RESPONSABLES DE DOMMAGES INDIRECTS, SPÉCIAUX, CIRCONSTANCIELS OU CONSÉQUENTS (Y COMPRIS LES DOMMAGES POUR PERTES DE PROFIT, PERTE D'UTILISATION, D'INSTALLATION OU D'ÉQUIPEMENT, ARRÊT D'ACTIVITÉ ET SIMILAIRE), MÊME SI ASUS A ÉTÉ AVISÉE DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES DÉCOULANT DE TOUT DÉFAUT OU D'ERREUR CONTENU DANS LE PRÉSENT MANUEL OU PRODUIT.

LES SPÉCIFICATIONS ET LES INFORMATIONS CONTENUES DANS LE PRÉSENT MANUEL SONT FOURNIS À TITRE D'INFORMATION UNIQUEMENT ET SONT SOUS RESERVE DE CHANGEMENT À TOUT MOMENT SANS PRÉAVIS ET NE DOIVENT PAS ÊTRE INTERPRÉTÉES COMME UN ENGAGEMENT DE LA PART D'ASUS. ASUS N'ENDOSSE AUCUNE RESPONSABILITÉ OU ENGAGEMENT POUR DES ERREURS OU DES INEXACTITUDES QUI PEUVENT APPARAÎTRE DANS LE PRÉSENT MANUEL, Y COMPRIS LES PRODUITS ET LOGICIELS QUI Y SONT DÉCRITS.

Les noms de produits et raisons sociales qui apparaissent dans le présent manuel peuvent ou non être des marques commerciales ou droits d'auteurs enregistrés de leurs sociétés respectives et ne sont utilisés qu'à titre d'identification et d'explication et au bénéfice de leurs propriétaires, sans intention de contrevenance.

Table des matières

Avertissements	iv
Informations de sécurité.....	vi
Soin & Nettoyage.....	x
Takeback Services.....	xi
Chapitre 1 : Présentation du produit	
1.1 Bienvenue !	1-1
1.2 Contenu de la boîte.....	1-1
1.3 Assemblage du moniteur	1-2
1.4 Démonter le bras/pied (montage mural VESA)	1-3
1.5 Gestion des câbles (y compris le port E/S).....	1-4
1.6 Réglage du moniteur	1-5
Chapitre 2 : Installation	
2.1 Présentation du moniteur.....	2-1
2.1.1 Vue de devant.....	2-1
2.1.2 Vue de derrière	2-3
2.1.3 Autre(s) fonction(s)	2-4
Chapitre 3 : Instructions générales	
3.1 Menu OSD (Affichage à l'écran).....	3-1
3.1.1 Reconfiguration.....	3-1
3.1.2 Présentation des fonctions OSD.....	3-3
3.2 KVM	3-16
3.3 DisplayWidget Center.....	3-19
3.4 Aura	3-21
3.5 Résumé des spécifications	3-22
3.6 Dimensions du contour	3-24
3.7 Guide de dépannage (FAQ).....	3-25
3.8 Liste des fréquences prises en charge.....	3-26

Avertissements

Déclaration de la Commission Fédérale des Télécommunications (FCC)

Cet appareil est conforme à la section 15 du règlement de la FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

- Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et
- Cet appareil doit être capable d'accepter toutes les interférences, y compris les interférences pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Cet appareil a été testé et trouvé conforme aux limitations pour les appareils numériques de Catégorie B, conformément à la Section 15 du règlement de FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences néfastes dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre une énergie en radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les instructions, il peut entraîner des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, aucune garantie n'est donnée qu'il ne causera pas d'interférence dans une installation donnée. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil dans une prise secteur ou sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté.
- Consulter votre revendeur ou un technicien radio/télévision qualifié pour de l'aide.



L'utilisation de câbles blindés pour la connexion du moniteur à la carte graphique est requise par le règlement de la FCC pour assurer la conformité. Toute modification ou changement qui n'a pas été directement approuvé par le parti responsable de la conformité peut annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet appareil.

Déclaration de la commission canadienne des communications

Cet appareil numérique ne dépasse pas les limites de la classe B pour les émissions de sons radio depuis des appareils numériques, définies dans le règlement sur les interférences radio de la commission canadienne des communications.

Cet appareil numérique de classe B est conforme au règlement canadien ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Déclaration de conformité

Cet appareil est conforme aux exigences énoncées dans la directive du Conseil relative au rapprochement des législations des États membres concernant la compatibilité électromagnétique (2014/30/UE), la directive basse tension (2014/35/UE), le règlement (UE) n° 2024/1781 et la directive RoHS (2011/65/UE). Ce produit a été testé et s'est révélé conforme aux normes harmonisées relatives aux équipements informatiques ; ces normes harmonisées ont été publiées dans le Journal officiel de l'Union européenne en application des directives correspondantes.

Déclaration du symbole DEEE



La directive relative aux déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE) (directive 2012/19/UE) est un texte législatif de l'Union européenne qui vise à réduire l'impact environnemental des équipements électriques et électroniques. Elle impose aux fabricants d'assumer la responsabilité de la gestion de la fin de vie de leurs produits, en encourageant la collecte, le traitement et le recyclage afin de réduire au minimum les déchets et de favoriser la valorisation des ressources.

Ne jetez pas vos appareils électriques et électroniques avec les ordures ménagères.

Le symbole représentant une poubelle barrée d'une croix figurant sur le produit ou son emballage indique que ce produit (y compris les piles qu'il contient) ne doit pas être jeté avec les ordures ménagères.

Afin de prévenir tout risque pour l'environnement et la santé humaine, il convient de recourir à un système de collecte pour la restitution, le recyclage et la valorisation des déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE) ; ce produit a été conçu pour permettre la réutilisation de ses composants et faciliter le recyclage de certains matériaux.

Une élimination inappropriée peut comporter des risques en raison de la présence de substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques, telles que le plomb, les retardateurs de flamme bromés (BFR) et d'autres composants nocifs.

Renseignez-vous auprès de vos services locaux de recyclage pour savoir comment vous débarrasser de vos appareils électroniques.

<https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service>)

Informations de sécurité

- Avant d'installer le moniteur, lisez attentivement toute la documentation qui accompagne la boîte.
- Pour éviter tout incendie ou électrocution, n'exposez jamais le moniteur à la pluie ni à l'humidité.
- N'essayez jamais d'ouvrir le boîtier du moniteur. Les hautes tensions dangereuses à l'intérieur du moniteur peuvent entraîner de graves blessures corporelles.
- Si l'alimentation électrique est cassée, n'essayez pas de la réparer par vous-même. Contactez un technicien de réparation qualifié ou un revendeur.
- Avant d'utiliser le produit, assurez-vous que tous les câbles sont bien connectés et que les câbles électriques ne sont pas endommagés. Si vous décelez le moindre dommage, contactez immédiatement votre revendeur.
- Les fentes et les ouvertures à l'arrière ou sur le dessus du boîtier sont prévues pour la ventilation. Ne bloquez pas ces fentes. Ne placez jamais ce produit près ou sur un radiateur ou une source de chaleur à moins qu'il y ait une ventilation appropriée.
- Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr(e) du type d'alimentation électrique chez vous, consultez votre revendeur ou votre fournisseur local.
- Utilisez la prise électrique appropriée qui est conforme aux normes électriques locales.
- Ne surchargez pas les barrettes de branchements et les rallonges électriques. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.
- Évitez la poussière, l'humidité et les températures extrêmes. Ne placez pas le moniteur dans une zone qui pourrait devenir humide. Placez le moniteur sur une surface stable.
- Débranchez l'appareil lors des orages ou lorsqu'il n'est pas utilisé pendant une période prolongée. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.
- N'insérez jamais des objets et ne renversez jamais du liquide dans les fentes du boîtier du moniteur.
- Pour assurer un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs listés UL, qui ont des réceptacles configurés de façon appropriée et marqués 100-240 VAC.
- Placez votre équipement près d'une prise électrique facilement accessible.
- Si vous rencontrez des problèmes techniques avec le moniteur, contactez un technicien de réparation qualifié ou votre revendeur.
- Veillez à établir la mise à la terre avant de brancher la prise secteur sur le réseau électrique. De plus, quand vous déconnectez la connexion à la terre, veillez à le faire après avoir retiré la fiche secteur de la prise.

- L'ajustement du contrôle de volume ainsi que l'égaliseur à d'autres réglages que la position centrale peut augmenter la tension de sortie du casque ou des écouteurs et donc le niveau de pression acoustique.
- Veuillez confirmer que le système de distribution dans l'installation du bâtiment peut fournir un disjoncteur de 120/240V, 20A (maximum).
- Si le cordon d'alimentation est muni d'une prise à 3 broches, branchez le cordon dans une prise secteur à 3 broches mise à la terre. Ne désactivez pas la broche de mise à la terre du cordon d'alimentation, par exemple, en y fixant un adaptateur à 2 broches. La broche de mise à la terre est un élément de sécurité important.

Risque de stabilité

- Le produit peut tomber, causant des blessures graves ou la mort. Pour éviter toute blessure, ce produit doit être solidement fixé au sol/mur conformément aux instructions d'installation.
- Un produit peut tomber, causant des blessures graves ou la mort. De nombreuses blessures, en particulier chez les enfants, peuvent être évitées en prenant des précautions simples telles que :
- TOUJOURS utiliser les armoires ou les supports ou les méthodes d'installation recommandées par le fabricant de l'ensemble du produit.
- TOUJOURS utiliser des meubles qui peuvent soutenir le produit en toute sécurité.
- TOUJOURS s'assurer que le produit ne dépasse pas le bord du meuble porteur.
- TOUJOURS informer les enfants des dangers de grimper sur les meubles pour atteindre le produit ou ses commandes.
- TOUJOURS faire passer les cordons et les câbles reliés à votre produit de manière à ce qu'ils ne puissent pas être tirés ou attrapés ou qu'on ne puisse pas trébucher dessus.
- Ne JAMAIS placer un produit dans un endroit instable.
- Ne JAMAIS placer le produit sur un meuble haut (par exemple, une armoire ou une bibliothèque) sans ancrer à la fois le meuble et le produit à un support approprié.
- Ne JAMAIS placer le produit sur des tissus ou autres matériaux qui pourraient se trouver entre le produit et le meuble de support.
- Ne JAMAIS placer d'objets qui pourraient inciter les enfants à grimper, tels que des jouets et des télécommandes, sur le dessus du produit ou du meuble sur lequel le produit est placé.

- Si le produit existant doit être conservé et déplacé, les mêmes considérations que ci-dessus doivent être appliquées.

■ ASUS CONTACT INFORMATION		
■ ASUSTeK Computer Inc.	■ ASUS Computer International (America)	■ ASUS Computer GmbH (Germany and Austria)
Address 1F., No. 15, Lide Rd., Beitou Dist., Taipei City 112, Taiwan	Address 48720 Kato Rd, Fremont, CA 94538, USA	Address Harkortstr. 21-23 D-40880 Ratingen, Germany
Telephone +886-2-2894-3447	Telephone +1-510-739-3777	Telephone +49-1805-010920
Fax +886-2-2894-7798	Fax +1-510-608-4555	Website http://www.asus.de/
E-mail info@asus.com.tw	Website http://usa.asus.com/	Online Contact http://www.asus.de/sales
Website http://www.asus.com.tw/		
■ Technical Support	■ Technical Support	■ Technical Support
Telephone +86-21-38429911	Telephone +1-812-282-2787 (English Only) +1-905-370-2787 (French Only)	Telephone +49-1805-010923
	Online Support http://support.asus.com/	Support Fax +49-2102-959911
		Online Support http://support.asus.com/

AVERTISSEMENT

L'utilisation d'un casque ou d'écouteurs autres que ceux spécifiés peut entraîner une perte auditive due à des pressions acoustiques excessives.

Une pression acoustique excessive provenant des écouteurs et des casques audio peut entraîner une perte auditive. L'ajustement de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et des casques, et donc le niveau de pression acoustique.

Ne jetez pas les appareils électriques avec les déchets municipaux non triés ; utilisez les points de collecte sélective.

Veuillez contacter votre collectivité locale pour obtenir des informations sur les systèmes de collecte disponibles.

Si les appareils électriques sont mis en décharge ou dans des décharges sauvages, des substances dangereuses peuvent s'infiltrer dans les nappes phréatiques et pénétrer dans la chaîne alimentaire, ce qui peut nuire à votre santé et à votre bien-être.

Quand vous remplacez un ancien appareil électroménager par un neuf, le commerçant est légalement tenu de reprendre votre ancien appareil pour le mettre au rebut, au moins à titre gratuit.

Déclaration sur la restriction des substances dangereuses (Inde)

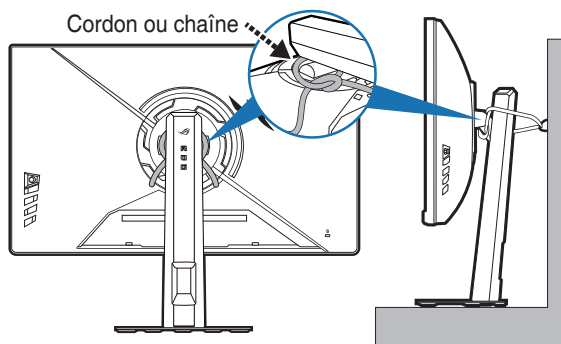
Ce produit est conforme aux « Règles de gestion des déchets électroniques en Inde de 2016 » et interdit l'utilisation de plomb, de mercure, de chrome hexavalent, de biphényles polybromés (PBB) et d'éthers diphenyliques polybromés (PBDE) à des concentrations supérieures à 0,1% en poids dans les matériaux homogènes, ainsi que celle du cadmium à des concentrations supérieures à 0,01% en poids dans les matériaux homogènes, à l'exception des exemptions énumérées à l'annexe 2 de la réglementation.

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Prévenir le basculement

Quand vous utilisez l'affichage, fixez le moniteur à un mur à l'aide d'un cordon ou d'une chaîne pouvant supporter le poids du moniteur afin d'éviter que celui-ci ne tombe.



- Le design de l'affichage peut différer de celui illustré.
- L'installation doit être effectuée par un technicien qualifié. Veuillez contacter votre fournisseur pour plus d'informations.
- Pour les modèles avec un poids net $\geq 7\text{kg}$. Veuillez choisir le moyen le plus approprié pour prévenir le basculement.
- Attachez le cordon ou la chaîne au support, puis fixez-le au mur.

Soin & Nettoyage

- Avant de soulever ou de déplacer votre moniteur, il est préférable de débrancher les câbles et le cordon d'alimentation. Suivez les bonnes techniques de levage quand vous soulevez le moniteur. Quand vous soulevez ou transportez le moniteur, tenez les bords du moniteur. Ne soulevez pas le moniteur en tenant le support ou le cordon d'alimentation.
- Nettoyage. Éteignez votre moniteur et débranchez le cordon d'alimentation. Nettoyez la surface du moniteur à l'aide d'un chiffon sans peluche et non abrasif. Les tâches rebelles peuvent être enlevées avec un chiffon légèrement imbibé d'une solution détergente douce.
- Évitez d'utiliser un nettoyant contenant de l'alcool ou de l'acétone. Utilisez un produit de nettoyage prévue pour les écrans LCD. N'aspergez jamais de nettoyant directement sur l'écran car il pourrait goutter dans le moniteur et entraîner un choc électrique.

Les symptômes suivants sont normaux avec le moniteur :

- En raison de la nature de la lumière fluorescente, l'écran peut scintiller pendant la première utilisation. Éteignez le commutateur d'alimentation et rallumez-le pour vous assurer que le vacillement disparaît.
- Il se peut que vous trouviez l'écran irrégulièrement lumineux selon le motif de bureau que vous utilisez.
- Lorsque la même image reste affichée pendant de nombreuses heures, une image résiduelle peut rester visible sur l'écran même lorsque l'image a été changée. L'écran se rétablit lentement, ou bien vous pouvez éteindre l'alimentation pendant quelques heures.
- Lorsque l'écran devient noir ou clignote, ou qu'il ne s'allume plus, contactez votre revendeur ou un centre de réparation pour remplacer les pièces défectueuses. Ne réparez pas l'écran par vous-même !

Conventions utilisées dans ce guide



ATTENTION : Informations pour éviter de vous blesser en essayant de terminer un travail.



AVERTISSEMENT : Informations pour éviter d'endommager les composants en essayant de terminer un travail.



IMPORTANT : Informations que vous **DEVEZ** suivre pour terminer une tâche.



REMARQUE : Astuces et informations supplémentaires pour aider à terminer un tâche.

Où trouver plus d'informations

Référez-vous aux sources suivantes pour les informations supplémentaires et pour les mises à jour de produit et logiciel.

1. Sites Web de ASUS

Les sites Web internationaux d'ASUS fournissent des informations mises à jour sur les produits matériels et logiciels d'ASUS. Visitez

<http://www.asus.com>

2. Documentation en option

Votre emballage produit peut inclure une documentation en option qui peut avoir été ajoutée par votre revendeur. Ces documents ne font pas partie de l'emballage standard.

3. À propos du scintillement

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Informations produit pour le label énergétique de l'UE



XG27UCMG

1.1 Bienvenue !

Merci d'avoir acheté le moniteur de jeu ROG !

Le dernier moniteur à écran LCD large d'ASUS offre un affichage plus large, plus lumineux et d'une clarté cristalline, en plus de toute une gamme de fonctions qui améliorent votre séance de visionnage.

Avec ces fonctions du moniteur, vous pouvez profiter du confort et vous régaler d'une expérience visuelle !

1.2 Contenu de la boîte

Vérifiez que tous les éléments suivants sont présents dans la boîte :

- ✓ Moniteur LCD
- ✓ Pied du moniteur
- ✓ Base du moniteur
- ✓ Guide de mise en route
- ✓ Carte de garantie
- ✓ Cordon d'alimentation
- ✓ Câble DisplayPort
- ✓ Câble HDMI (en option)
- ✓ Câble USB Type-B à Type-A
- ✓ Autocollant ROG
- ✓ Pochette ROG



Si l'un des éléments ci-dessus est endommagé ou manquant, contactez immédiatement votre revendeur.



Si vous devez remplacer le cordon d'alimentation ou le(s) câble(s) de connexion, veuillez contacter le service clientèle ASUS.

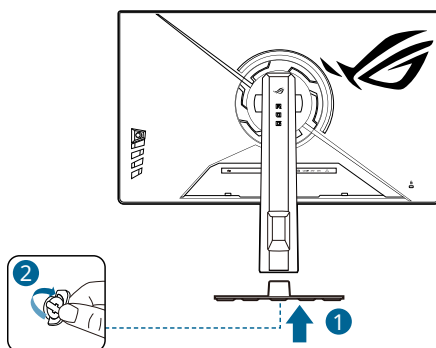
1.3 Assemblage du moniteur

Pour assembler le moniteur :



Lors de l'assemblage du bras et du pied du moniteur, nous vous recommandons de laisser le moniteur dans son emballage en polystyrène expansé (EPS).

1. Insérez la base dans le bras.
2. Assurez la base au bras en serrant la vis.



*Taille de vis de la base : M6 x 19 mm.

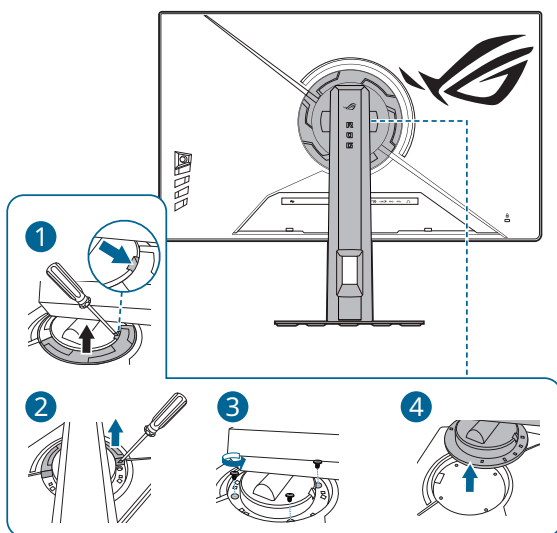
1.4 Démontez le bras/pied (montage mural VESA)



Nous vous conseillons de couvrir la surface de la table avec un chiffon doux pour éviter d'endommager le moniteur.

Le pied détachable de ce moniteur, est spécialement conçu pour une installation murale VESA.

1. Couchez le moniteur sur une table face vers le bas.
2. Retirez les couvercles là où le moniteur et le bras se rejoignent.
3. Desserrez les quatre vis à l'arrière du moniteur et enlevez le bras/la base.
4. Détachez le support (bras et base) du moniteur.

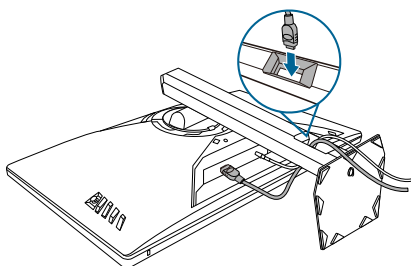


- Le kit de montage mural VESA (100 x 100 mm) s'achète séparément.
- Utilisez uniquement un support de montage mural agréé UL avec un poids / une charge minimum de 22,7 kg (taille des vis : M4 x 10 mm)

1.5 Gestion des câbles (y compris le port E/S)

Vous pouvez organiser les câbles à l'aide du trou de gestion des câbles.

- **Organiser les câbles**



- **Pour connecter le câble HDMI/DisplayPort/USB Type-C :**
 - a. Branchez une extrémité du câble HDMI/DisplayPort/USB Type-C sur la prise HDMI/DisplayPort/USB Type-C du moniteur.
 - b. Connectez l'autre extrémité du câble HDMI/DisplayPort/USB Type-C sur la prise HDMI/DisplayPort/USB Type-C de votre appareil.
- **Pour utiliser les ports USB 3.2 Gen 1 :**
 - » **Amont :** Prenez le câble USB, et branchez la plus petite extrémité (Type-B) du câble USB en amont au port USB en amont du moniteur, et la plus grande extrémité (Type-A) au port USB de votre ordinateur. Assurez-vous que la dernière version du système d'exploitation Windows 10/Windows 11 est installée sur votre ordinateur. Cela permettra aux ports USB du moniteur de fonctionner.
 - » **Aval :** Branchez le câble USB Type-A de votre appareil à la prise USB Type-A du moniteur.



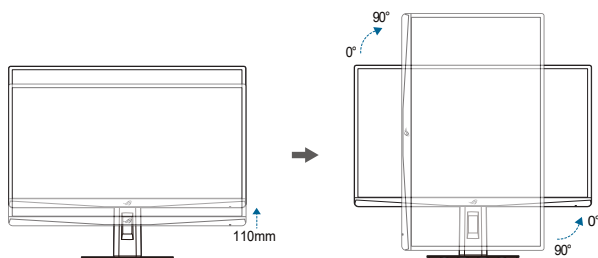
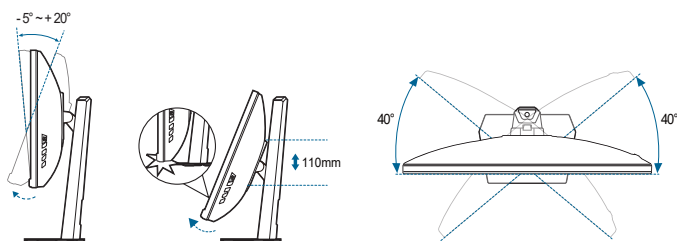
Lorsque ces câbles sont branchés, vous pouvez choisir le signal désiré en utilisant l'élément Sélec Entrée dans le menu OSD.



Si vous devez remplacer le cordon d'alimentation ou le(s) câble(s) de connexion, veuillez contacter le service clientèle ASUS.

1.6 Réglage du moniteur

- Pour une vision optimale, il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur pour qu'il soit confortable.
- Tenez le pied pour empêcher le moniteur de tomber quand vous le changez d'angle.
- Ajustez le moniteur en suivant les images à l'angle de vue qui vous convient le mieux.

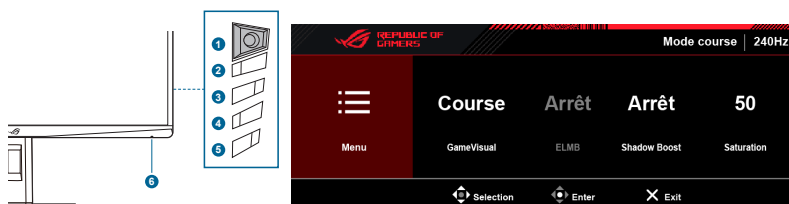


Il est normal que le moniteur tremble légèrement quand vous ajustez l'angle de visualisation.

2.1 Présentation du moniteur

2.1.1 Vue de devant

Utilisez le bouton de commande situé à l'arrière de l'écran pour ajuster les réglages de l'écran.



1.  Bouton (5 directions) :
 - Active le menu OSD. Active l'élément du menu OSD sélectionné.
 - Augmente/diminue les valeurs ou déplace votre sélection en haut/bas, à gauche/droite.
 - Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».
 - Déplacez et maintenez le bouton vers le bas pendant plus de 5 secondes pour activer/désactiver la fonction Serrure.
2. Bouton 
 - Quitte l'élément du menu OSD.
 - Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».
3.  Bouton Raccourci 1 :
 - Valeur par défaut : Mode Triple. Permet d'atteindre une résolution de 1920 x 1080 à 480Hz, 3840 x 2160 à 240Hz ou 2560 x 1440 à 360Hz pour un rendu des mouvements ultra-fluide.
 - Pour changer la fonction de la touche de raccourci, allez au menu MyFavorite > Raccourci > Raccourci 1.
 - Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».
4.  Bouton Raccourci 2 :
 - Valeur par défaut : GamePlus. La fonction GamePlus fournit une boîte à outils et crée un meilleur environnement de jeu pour les utilisateurs pendant différents types de jeux. En particulier, la fonction Viseur est spécialement conçue pour les nouveaux joueurs ou les débutants intéressés par les jeux FPS.

Pour activer GamePlus :

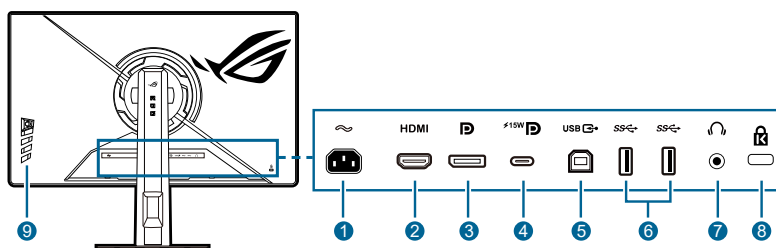
- Appuyez le bouton GamePlus pour accéder au menu principal GamePlus.
- Activez la fonction Compteur de FPS, Viseur, Tireur d'élite, Minuterie, Chronomètre ou Alignement écran.
- Déplacez le bouton  en haut/bas pour sélectionner et appuyez  pour confirmer la fonction nécessaire. Appuyez  pour arrêter et quitter.
- Compteur de FPS/Viseur/Minuterie/Chronomètre est déplaçable en appuyant la touche 5 directions .



- Pour changer la fonction de la touche de raccourci, allez au menu MyFavorite > Raccourci > Raccourci 2.
 - Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».
5.  Bouton d'alimentation
 - Pour allumer ou éteindre le moniteur.
 6. Indicateur d'alimentation
 - Les couleurs du témoin d'alimentation sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

État	Description
Blanc	Marche
Orange	Mode Veille/Aucun signal
Arrêt	Arrêt

2.1.2 Vue de derrière



1. **Port ENTRÉE CA.** Ce port sert à brancher le cordon d'alimentation.
2. **Port HDMI.** Ce port est pour la connexion avec un périphérique compatible HDMI.
3. **DisplayPort.** Ce port est pour la connexion avec un appareil compatible DisplayPort.
4. **USB 3.2 Gen 1 Type-C (prend en charge le mode DP Alt).** Ce port est pour la connexion avec un périphérique compatible DisplayPort/USB Type-C. Ce port est également destiné à la connexion avec un câble USB Type-C, qui prend en charge la transmission de l'alimentation USB (selon la source du signal).



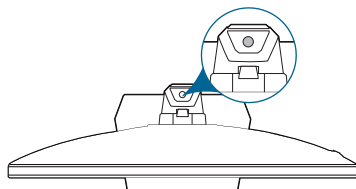
Le moniteur est compatible Super-Speed USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s). Le port offre une transmission d'alimentation de 15W avec une tension de sortie 5V/3A.

5. **USB 3.2 Gen 1 Type-B.** Ce port permet de connecter un câble USB en amont. La connexion active les ports USB du moniteur.
6. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Ces ports permettent de connecter des appareils USB, comme un clavier/une souris USB, un lecteur de mémoire flash USB, etc.
7. **Prise de l'écouteur.** Ce port n'est disponible que lorsqu'un câble HDMI/DisplayPort/USB Type-C est connecté.
8. **Fente de verrouillage Kensington.**
9. **Boutons de commande.**

2.1.3 Autre(s) fonction(s)

- Douille pour trépied au-dessus

La douille de trépied de 1/4 de pouce sur le support du moniteur permet de monter une caméra, un équipement audio ou un écran supplémentaire.



- HDR

Le moniteur prend en charge le format HDR.



- Lors de l'affichage du contenu HDR, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles : **ELMB, ELMB SYNC, Conf. ELMB, Tireur d'élite, GameVisual, Shadow Boost, Luminosité, Contraste, Contrôle de l'aspect, ASCR, Filtre de lumière bleue, Esp. couleur écran, Température Couleur, Saturation, Saturation sur six axes, Gamma, Mode éco. énergie.**
- Quand **HDR réglable** est activé, les fonctions suivantes peuvent être ajustées : **Luminosité, Contraste, Température Couleur, Saturation, Saturation sur six axes, VividPixel, Smart Pixel.**

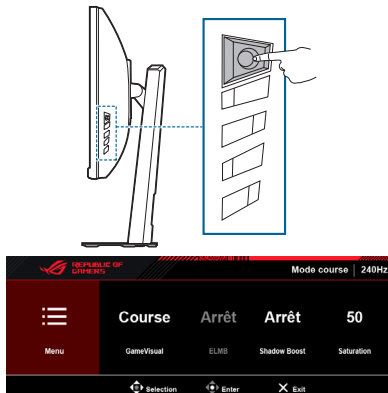
3.1 Menu OSD (Affichage à l'écran)

3.1.1 Reconfiguration

Le contrôleur à 5 directions se trouve à l'arrière du moniteur. Assis devant l'écran, déplacez le contrôleur dans les directions indiquées par les icônes à l'écran pour naviguer dans les menus et effectuer les opérations.

Appuyez sur le bouton (⬇️ 5 directions) pour activer le menu OSD Menu rapide.

Quand le Menu rapide est activé :



- Quand le Menu rapide est activé :

Icône OSD (affichage à l'écran)	Fonctionnement du contrôleur à 5 directions	Fonction
Menu rapide	Déplacer à gauche/ droite	Passer au paramètre de menu précédent/suivant.
	Déplacer en haut/bas	- Sélectionne l'élément de menu précédent/ suivant. - Sélectionne le paramètre souhaité.
	Appuyer (centre)	Confirme la sélection.



- Quand le Menu est activé :

Icône OSD (affichage à l'écran)	Fonctionnement du contrôleur à 5 directions	Fonction
Menu	Déplacer en haut/bas	• Sélectionne l'élément de menu précédent/suivant. • Sélectionne le paramètre souhaité.
	Déplacer à gauche/droite	Passer au menu gauche/droit.
	Appuyer (centre)	Confirme la sélection.

Personnaliser le **Menu rapide**

Le **Menu rapide** contient quatre raccourcis personnalisables qui permettent d'accéder rapidement aux réglages fréquemment utilisés. Vous pouvez changer ces raccourcis comme vous le souhaitez.

1. Appuyez sur le contrôleur à 5 directions pour afficher le Menu rapide.
2. Naviguez jusqu'au Menu > **MyFavorite** > **Menu rapide**.
3. Sélectionnez **Mode 1**, **Mode 2**, **Mode 3** ou **Mode 4** pour définir une fonction.

Les fonctions disponibles comprennent :

- **GameVisual**
- **ELMB**
- **Shadow Boost**
- **Saturation**
- **Luminosité**
- **Fréq. Rafraî. Var.**
- **Contraste**
- **Sélec Entrée**
- **Gamma**
- **VividPixel**
- **OD Variable**
- **Température Couleur**

-Pour raccourcir le Menu rapide, sélectionnez **Aucun** pour masquer ce raccourci.

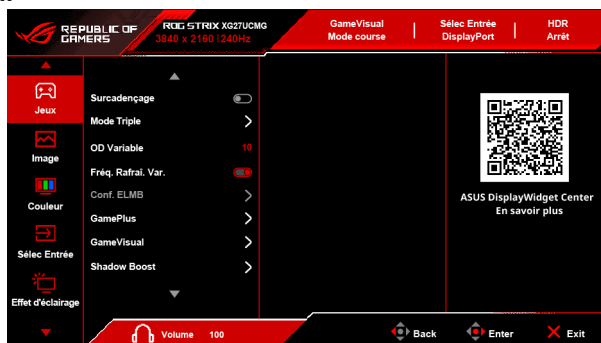
-Ne sélectionnez pas la même fonction pour plusieurs positions.

-Un Raccourci sera grisé s'il n'est pas pris en charge sous le mode actuel.

3.1.2 Présentation des fonctions OSD

Définissez le **Paramètre d'alimentation** sur **Mode Performance** pour activer la fonction.

1. Jeux



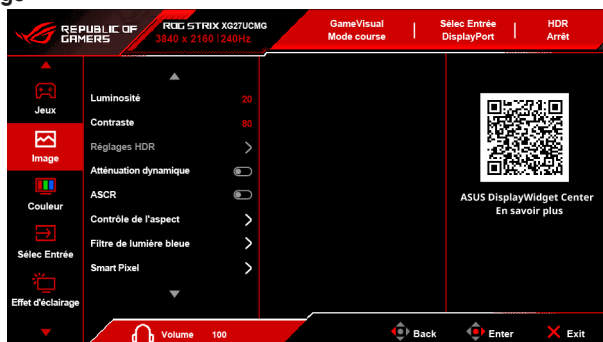
Option du menu		Description	Remarque
Surcadencage	MARCHE / ARRÊT	Activer le surcadencage permet au moniteur d'atteindre son taux de rafraîchissement maximal pris en charge (Équilibré : 3840 x 2160 à 240Hz, Turbo : 2560 x 1440 à 400Hz, ou Hyper : 1920 x 1080 à 488Hz), offrant un rendu visuel plus fluide et plus réactif.	1. Le surcadencage peut provoquer un scintillement de l'écran. Pour réduire ces effets, déconnectez le câble et utilisez l'OSD du moniteur pour réessayer avec un taux de rafraîchissement maximal plus sûr. 2. La capacité de surcadencage dépend de la carte graphique.
Mode Triple	Équilibré	Permet une résolution jusqu'à 3840 x 2160 à 240Hz pour un rendu des mouvements ultra-fluide.	
	Turbo	Permet une résolution jusqu'à 2560 x 1440 à 400Hz pour un rendu des mouvements ultra-fluide.	
	Hyper	Permet une résolution jusqu'à 1920 x 1080 à 488Hz pour un rendu des mouvements ultra-fluide.	
OD Variable	0 à 20	Améliore le temps de réponse de l'écran avec 20 niveaux de surmultiplication ajustables, pour des scènes en mouvement rapide plus nettes et plus fluides.	
Fréq. Rafraî. Var.	MARCHE / ARRÊT	Fonctionne avec les sources graphiques Adaptive-Sync, compatibles G-Sync et FreeSync afin d'adapter dynamiquement le taux de rafraîchissement de l'écran à la fréquence d'images du contenu. Cela réduit les saccades et le décalage de réponse tout en économisant de l'énergie.	1. La plage de Fréq. Rafraî. Var. dépend du Mode Triple : - Équilibré à 240Hz : 48 à 240Hz. - Turbo à 360Hz : 48 à 360Hz (Mode Triple : ARRÊT), jusqu'à 400Hz (Surcadencage : MARCHE). - Hyper à 480Hz : 48 à 480Hz (Mode Triple : ARRÊT), jusqu'à 488Hz (Surcadencage : MARCHE).

Option du menu		Description	Remarque
Conf. ELMB	ELMB	Le menu Conf. ELMB permet aux utilisateurs de configurer les fonctions de réduction du flou de mouvement pour les contenus en mouvement rapide. Cela inclut ELMB et ELMB SYNC, en fonction du signal d'entrée et des conditions du taux de rafraîchissement. <u>ELMB</u> ELMB élimine les déchirures d'écran, réduit les images fantômes et minimise le flou de mouvement pendant le jeu.	1. Pour activer ELMB, désactivez d'abord Fréq. Rafraî. Var. 2. Nécessite un taux de rafraîchissement supérieur à 100Hz. 3. Quand ELMB est activé, les fonctions suivantes ne seront pas disponibles : Fréq. Rafraî. Var., ELMB SYNC, Luminosité, Contrôle de l'aspect, Atténuation dynamique, ASCR, Filtre de lumière bleue, OD Variable, Réglages HDR, Tireur d'élite.
	ELMB SYNC	<u>ELMB SYNC</u> ELMB SYNC vous permet d'activer la réduction du flou de mouvement lorsque Fréq. Rafraî. Var. (VRR) est MARCHE.	Quand ELMB SYNC est activé, les fonctions suivantes ne seront pas disponibles : ELMB, Luminosité, Contrôle de l'aspect, Atténuation dynamique, ASCR, Filtre de lumière bleue, Réglages HDR, OD Variable.
	Niveau Clarté	Cela aide à éliminer les déchirures d'écran, réduire les images fantômes et minimiser le flou de mouvement pendant les jeux rapides.	Quand Niveau Clarté ou Position Clarté est activé, les fonctions suivantes ne seront pas disponibles : Fréq. Rafraî. Var., ELMB SYNC, Luminosité, Contrôle de l'aspect, Atténuation dynamique, ASCR, Filtre de lumière bleue, OD Variable, Réglages HDR.
	Position Clarté	<u>Niveau Clarté</u> Ajuste le niveau de netteté de l'effet ELMB. 5 niveaux de netteté sont disponibles, ce qui permet d'affiner la netteté des mouvements selon vos préférences. <u>Position Clarté</u> Ajuste l'emplacement de l'effet de réduction du flou à l'écran. Choisissez parmi 3 niveaux, Haut de Page, Moyenne ou Bas, pour correspondre à différents types de contenu.	

Option du menu		Description
GamePlus	Compteur de FPS	La fonction GamePlus propose un ensemble d'outils de jeu intégrés pour améliorer votre expérience de jeu. Elle comprend les fonctionnalités suivantes : <u>Compteur de FPS</u>
	Viseur	Affiche le nombre d'images par seconde (FPS) en temps réel pour indiquer la fluidité du jeu. Vous pouvez choisir d'afficher le FPS sous forme de chiffre ou de graphique à barres sur l'écran. <u>Viseur</u>
	Tireur d'élite	Offre 6 styles de viseur intégrés, ce qui vous permet de choisir celui qui convient le mieux à votre jeu. Comprend également une option Viseur dynamique qui ajuste automatiquement le viseur en fonction du déroulement du jeu. <u>Tireur d'élite</u>
	Minuterie	Le mode Tireur d'élite est conçu pour les jeux de tir à la première personne (disponible uniquement quand HDR est ARRÊT). Vous avez le choix entre trois niveaux de grossissement, 1,2x, 1,5x et 2,0x, avec différents styles d'alignement.
	Chronomètre	<u>Minuterie</u> Affiche un compte à rebours dans le coin supérieur gauche de l'écran pour vous aider à suivre la durée de jeu ou de repos. Vous pouvez choisir parmi les durées prédéfinies suivantes : 30:00, 40:00, 50:00, 60:00 ou 90:00 minutes.
	Alignement écran	<u>Chronomètre</u> Affiche un chronomètre dans le coin supérieur gauche de l'écran pour vous aider à suivre le temps écoulé pendant le jeu ou vos activités. Le chronomètre démarre à 00:00 et compte progressivement jusqu'à ce qu'on l'arrête manuellement. <u>Alignement écran</u> Affiche des lignes d'alignement sur les quatre côtés de l'écran pour vous aider à aligner plusieurs moniteurs plus précisément et plus facilement.

Option du menu		Description
GameVisual	Mode Paysage	GameVisual propose un ensemble de modes d'affichage prédéfinis, optimisés pour différents scénarios d'utilisation, grâce à la technologie ASUS GameVisual™ Video Intelligence. Passez facilement d'un mode à l'autre en fonction de votre contenu.
	Mode course	
	Mode cinéma	
	Mode RTS/RPG	Optimisé pour l'affichage de photos de paysages et de photos en extérieur.
	Mode FPS	Idéal pour les jeux de course au rythme effréné.
	Mode sRGB	Idéal pour regarder des films et des contenus cinématographiques.
	MOBA Mode	Conçu pour les jeux de stratégie en temps réel et les jeux de rôle.
	Vision nuit	Conçu pour les jeux de tir à la première personne afin d'améliorer la visibilité dans les scènes sombres.
	Mode Utilisateur	Parfait pour visualiser des photos et des images avec un rendu fidèle des couleurs.
Shadow Boost	Shadow Boost dynamique / Niveau 3 / Niveau 2 / Niveau 1 / ARRÊT	Améliore la visibilité dans les zones sombres en ajustant la courbe gamma de l'écran, ce qui permet de mieux distinguer les scènes et les objets sombres sans surexposer les zones plus lumineuses.
		Propose trois niveaux (Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3) d'ajustement pour s'adapter aux différentes préférences. Comprend une option Shadow Boost dynamique qui optimise automatiquement les scènes sombres en fonction du contenu.
ASUS DisplayWidget Center	Code QR	Consultez 3.3 DisplayWidget Center.

2. Image

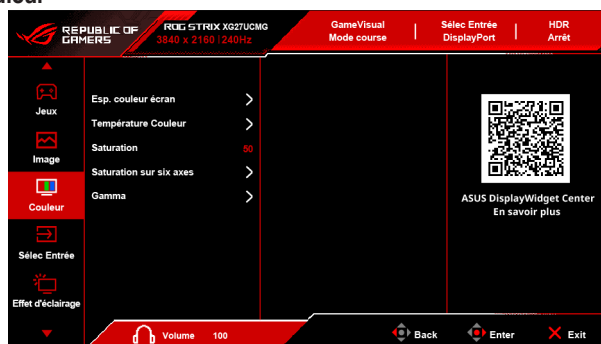


Option du menu		Description	Remarque
Luminosité	Ajustable de 0 à 100	Ajustez la luminosité de l'écran. Quand le HDR est activé, seul l'ajustement via HDR réglable est pris en charge.	La fonction ELMB n'est pas prise en charge.
Contraste	Ajustable de 0 à 100	Ajustez le contraste pour améliorer les détails et la profondeur de l'image.	Non ajustable en mode HDR.
Réglages HDR	Gaming HDR	Offre des détails plus riches et des couleurs plus réalistes, ce qui est particulièrement perceptible dans les scènes présentant un fort contraste entre les zones claires et sombres.	1. En mode HDR, la luminosité est ajustée automatiquement et ne peut pas être réglée manuellement. 2. Quand HDR est activé, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles : ELMB, Tireur d'élite, GameVisual, Shadow Boost, Luminosité, Contraste, Contrôle de l'aspect (ne s'excluent mutuellement que si Atténuation dynamique est prise en charge), Filtre de lumière bleue, ASCR, Température Couleur, Esp. couleur écran, Gamma, Saturation, Saturation sur six axes, Mode éco. énergie.
	Cinema HDR		
	Console HDR	Gaming HDR : Un mode conçu pour les joueurs. Cinema HDR : Idéal pour les films et les contenus cinématographiques. Console HDR : Conçu spécialement pour les consoles de jeux.	
	HDR réglable	Vous pouvez ajuster l'intensité de l'effet HDR. Quand HDR réglable est activé, les réglages suivants peuvent être personnalisés : Luminosité, Contraste, Température Couleur, Saturation, Saturation sur six axes.	

Option du menu		Description	Remarque
Atténuation dynamique	MARCHE / ARRÊT	Améliore la qualité visuelle de l'écran et l'efficacité énergétique. Quand elle est activée, cette fonctionnalité ajuste automatiquement la luminosité du rétroéclairage afin d'offrir une image plus vive et plus réaliste, tout en économisant de l'énergie.	Prend uniquement en charge l'atténuation locale. Par défaut, est ARRÊT en mode SDR ; MARCHE en mode HDR.
ASCR	MARCHE / ARRÊT	Ajuste dynamiquement le contraste, ce qui est idéal pour les vidéos ou les scènes à forte gamme dynamique, en améliorant la profondeur et la stratification de l'image.	Quand cette fonctionnalité est activée, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles : ELMB, ELMB SYNC, Atténuation dynamique.
Contrôle de l'aspect	16:9 Plein écran	Remplit l'écran en étirant l'image sans conserver le rapport d'aspect. L'image s'agrandit, mais peut subir des déformations, ce qui peut nuire à l'expérience visuelle.	1. Le rapport d'aspect 16:9 ne permet d'obtenir de meilleurs résultats que quand la résolution en plein écran simule un écran de 24,5 pouces. 2. Taille du jeu FPS ; vous pouvez également sélectionner la mise à l'échelle point à point dans les paramètres d'affichage de Windows. 3. Quand cette fonction est activée, les fonctions suivantes seront désactivées : Fréq. Rafr. Var., ELMB, ELMB SYNC, Atténuation dynamique.
	16:9 Simulation 24,5"	Affiche l'image à une taille de 24,5 pouces, en conservant le rapport d'aspect sans distorsion, mais l'image paraît plus petite.	
	16:9 Point par point	Le mode natif 16:9 effectue un mappage direct des pixels, tout en préservant la netteté et le rapport d'aspect. Les images à faible résolution peuvent présenter des bordures noires.	
	Carré Plein écran	Étire l'image pour qu'elle occupe tout l'écran sans conserver le rapport d'aspect. L'image s'agrandit, mais peut être déformée, ce qui peut nuire à l'expérience visuelle.	
	Carré Équivalent	Met l'image à l'échelle tout en conservant le rapport d'aspect d'origine afin d'éviter toute distorsion, mais cela peut entraîner l'apparition de bordures noires.	
	Carré Point par point	Affiche l'image dans sa résolution d'origine, sans mise à l'échelle ni étirement.	

Option du menu	Description	Remarque
Filtre de lumière bleue	Niveau 4 / Niveau 3 / Niveau 2 / Niveau 1 / ARRÊT 1. Niveau 1 à Niveau 4 : Plus le niveau est élevé, plus l'effet de filtrage de la lumière bleue est important, ce qui réduit la diffusion de la lumière bleue. 2. Ajustement du niveau et de la luminosité : Les utilisateurs peuvent ajuster la luminosité entre Niveau 1 et Niveau 3. 3. Niveau 4 est le réglage optimal par défaut, conforme aux normes de certification TÜV de faible émission de lumière bleue, mais la luminosité ne peut pas être ajustée.	1. Quand cette fonction est activée, les fonctions suivantes seront désactivées : ELMB, ELMB SYNC, Atténuation dynamique. 2. Quand cette fonctionnalité est activée, le système appliquera automatiquement les réglages par défaut de Mode course.
Smart Pixel	Niveau 3 / Niveau 2 / Niveau 1 / ARRÊT Smart Pixel améliore les détails globaux de l'image en temps réel pour des visuels plus clairs et plus vifs.	
VividPixel	Ajustable de 0 à 100 Améliore les contours et les détails de l'image afin d'en renforcer la netteté.	

3. Couleur



Option du menu	Description	Remarque
Esp. couleur écran	sRGB	Sélectionne l'espace couleur pour la sortie couleur du moniteur.
	DCI-P3	
	Large gamme	

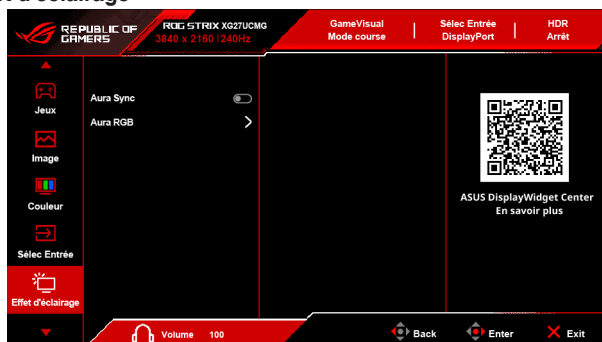
Option du menu		Description	Remarque
Température Couleur	4000K	-	Contient 8 modes notamment 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K et Utilisateur.
	5000K	-	
	6500K	-	
	7500K	-	
	8200K	-	
	9300K	-	
	10000K	-	
	Utilisateur	-	
Saturation	Ajustable de 0 à 100	-	
Saturation sur six axes	R	R Ajustable de 0 à 100	Ajuste la saturation pour R, G, B, C, M, Y.
	G	G Ajustable de 0 à 100	
	B	B Ajustable de 0 à 100	
	C	C Ajustable de 0 à 100	
	M	M Ajustable de 0 à 100	
	Y	Y Ajustable de 0 à 100	
Gamma	1,8		Gamma est une courbe utilisée pour ajuster la luminosité et le contraste d'une image ; elle influe sur la manière dont la luminosité d'un signal d'image (tel qu'un fichier photo ou un signal vidéo) est mappée à ce qui s'affiche à l'écran. Vous permet de paramétrer le mode couleur sur 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 ou 2,6.
	2,0		
	2,2		
	2,4		
	2,6		

4. Sélec Entrée



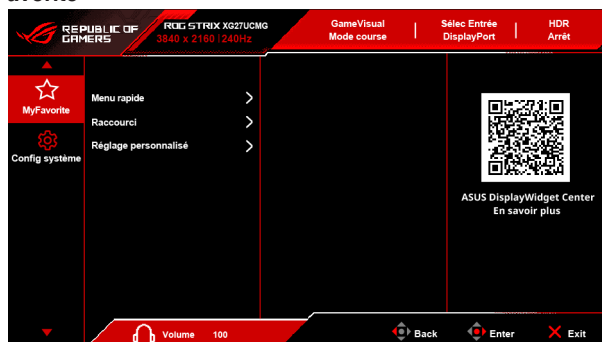
Option du menu		Description	Remarque
Délect. auto entrée	MARCHE / ARRÊT	Une fois activée, elle détecte automatiquement le signal et bascule la source d'entrée.	
USB-C	Choisissez la source d'entrée en fonction de vos besoins.	Sélectionnez USB-C comme source d'entrée vidéo.	
DisplayPort		Sélectionnez DisplayPort comme source d'entrée vidéo.	
HDMI		Sélectionnez HDMI comme source d'entrée vidéo.	

5. Effet d'éclairage



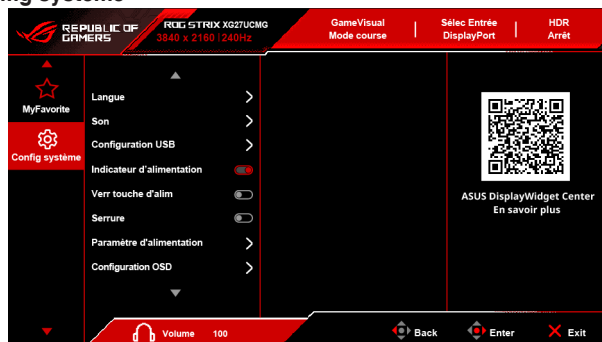
Option du menu		Description	Remarque
Aura Sync	MARCHE / ARRÊT	Permet d'activer ou de désactiver la fonction Aura Sync qui synchronise l'effet de lumière Aura RGB parmi tous les périphériques pris en charge.	Quand cette fonctionnalité est activée, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles : Aura RGB.
	ARRÊT		
Aura RGB	Rainbow	Vous pouvez changer manuellement la couleur R/V/B/C/M/Y pour les modes Static, Breathing et Strobing.	Cette fonction n'est pas disponible quand Aura Sync est activé.
	Color Cycle		
	Static		
	Breathing		
	Strobing		

6. MyFavorite



Option du menu		Description	Remarque
Menu rapide	Mode 1 / Mode 2 / Mode 3 / Mode 4	Le Menu rapide permet d'attribuer vos réglages du moniteur préférés à quatre modes (Mode 1–Mode 4) afin de pouvoir y accéder plus rapidement pendant l'utilisation.	
Raccourci	Raccourci 1 / Raccourci 2	Configurez les fonctions des touches de raccourci de l'écran.	
Réglage personnalisé	Réglage 1 / Réglage 2	Chargez ou enregistrez tous les réglages du moniteur pour passer rapidement d'un scénario d'utilisation à l'autre.	

7. Config système



Option du menu		Description	Remarque
Langue	Sélection de la langue	Vous avez le choix entre 23 langues, dont anglais, français, allemand, italien, espagnol, néerlandais, portugais, russe, tchèque, croate, polonais, roumain, hongrois, turc, chinois simplifié, chinois traditionnel, japonais, coréen, thaï, indonésien, persan, ukrainien, vietnamien.	

Option du menu		Description	Remarque
Son	Volume (écouteur)		
	Muet		
Configuration USB	KVM	Configure les paramètres KVM pour chaque source d'entrée. Quand Détection KVM auto est ARRÊT, vous pouvez choisir KVM (USB-C) ou KVM (USB-B). Quand Détection KVM auto est MARCHE, le moniteur bascule automatiquement entre les sources KVM et chaque source d'entrée peut être configurée sur un chemin USB KVM (KVM (USB-C) ou KVM (USB-B)). Quand vous basculez vers une autre source d'entrée, le commutateur KVM bascule automatiquement vers le chemin USB correspondant.	Consultez 3.2 KVM.
	Bande Pass Type C	Sélectionne USB Type-C avec USB 2.0 ou USB 3.2. USB 3.2 va jusqu'à 3840 x 2160 à 240Hz quand Support DSC est MARCHE.	
	USB Hub	Définit la disponibilité du USB Hub en mode veille.	Cette fonction n'est pas disponible (définie sur Marche pdt veille) quand Aura Sync est activé.
Indicateur d'alimentation	MARCHE / ARRÊT	Allume ou éteint le voyant DEL d'alimentation.	
Verr touche d'alim	MARCHE / ARRÊT	Allume ou éteint le bouton d'alimentation.	
Serrure	MARCHE / ARRÊT	Toutes les touches de fonction sont désactivées. Pour déverrouiller, maintenez enfoncée la touche bas du bouton à cinq directions pendant cinq secondes.	
Paramètre d'alimentation	Mode Performance	Offre de meilleures performances, mais consomme davantage d'énergie.	
	Mode éco. énergie	Limite la luminosité et les fonctionnalités afin d'économiser de l'énergie. Le HDR doit être désactivé avant d'activer ceci ; un message de rappel s'affichera lors de l'ajustement de la luminosité.	

Option du menu		Description	Remarque
Configuration OSD	Position-OSD	Pour ajuster la position horizontale (Position-H)/la position verticale (Position-V) du menu OSD.	
	Délai OSD	Pour ajuster la durée du délai OSD, de 10 à 120 secondes.	
	Taille de l'OSD	Ajuste la taille de l'OSD.	
	Transparence	Pour ajuster l'arrière-plan du menu OSD, de l'opaque vers le transparent.	
	DDC/CI	Active ou désactive la communication entre le moniteur et l'ordinateur (activée automatiquement avec un taux de rafraîchissement variable).	
Flux DisplayPort	DisplayPort 1.2 / DisplayPort 1.4	Sélectionne DisplayPort 1.2 ou DisplayPort 1.4 selon la version DP de carte graphique.	
Support DSC	MARCHE / ARRÊT	C'est spécialement conçu pour la transmission de vidéos en haute résolution et les taux de rafraîchissement élevés. Elle compresse les données d'image sans en altérer visiblement la qualité, ce qui permet aux écrans et aux appareils de transmettre de grandes quantités de données vidéo en utilisant une bande passante réduite.	
Synchro alimentation ASUS	MARCHE / ARRÊT	Permet de contrôler la mise sous/hors tension de la console ou du décodeur connecté par HDMI, tel que Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch via le moniteur.	
Informations	-	Affiche la résolution actuelle, le taux de rafraîchissement et d'autres informations relatives au moniteur.	
Tout réinit.	Oui / Non	Réinitialisez tous les réglages aux valeurs par défaut définies en usine.	



Pour assurer un affichage correct, la profondeur de couleur, la résolution ou le format de couleur peuvent être automatiquement ajustés lorsque la fonction DSC (Display Stream Compression) est désactivée.

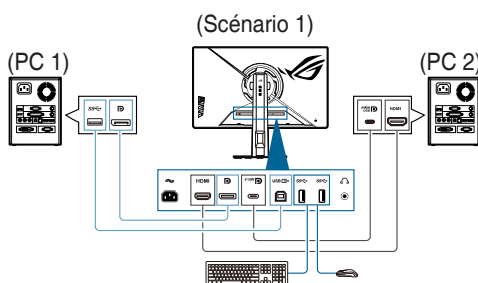
3.2 KVM

La fonctionnalité KVM (clavier, vidéo, souris) intégrée permet de contrôler deux ordinateurs à l'aide d'un seul moniteur, d'un seul clavier et d'une seule souris. En connectant deux ordinateurs au moniteur via des ports USB en amont distincts, vous pouvez facilement basculer le contrôle du clavier et de la souris entre les appareils connectés sans avoir besoin de matériel ou de logiciel supplémentaire.

Connexion des appareils

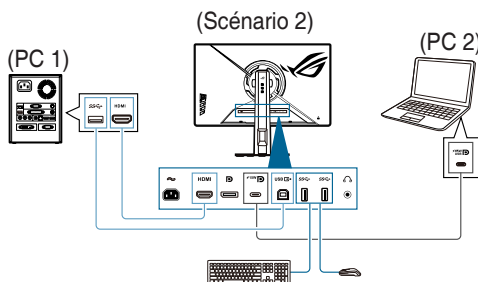
Scénario 1 : Deux ordinateurs de bureau

- PC 1 : DisplayPort + USB Type-B (en amont)
- PC 2 : HDMI + USB Type-C (en amont)
- Connectez le clavier et la souris aux ports USB en aval du moniteur.



Scénario 2 : Ordinateur de bureau + ordinateur portable

- Ordinateur de bureau (PC 1) : HDMI + USB Type-B (en amont)
- Ordinateur portable (PC 2) : Un seul port USB Type-C (prend en charge la transmission vidéo et de données USB)
- Connectez le clavier et la souris aux ports USB en aval du moniteur.



Configurer le KVM

Configurez les réglages KVM via le menu OSD :

Appareil	Connexion physique	Détection du KVM
PC 1	DisplayPort / HDMI + USB Type-B	KVM (USB-B)
PC 2	HDMI + USB Type-C	KVM (USB-C)
Ordinateur portable	USB Type-C (Vidéo + Données + PD)	KVM (USB-C)

Utilisation du KVM

Une fois les connexions terminées :

1. Connectez le clavier et la souris aux ports USB en aval du moniteur.
2. Connectez les deux ordinateurs conformément à la configuration recommandée.
3. Ouvrez le menu KVM.
4. Activez Détection KVM auto ou sélectionnez manuellement une source KVM.
5. Le clavier et la souris seront attribués à l'ordinateur correspondant.

Détection KVM auto

1. Détection KVM auto détecte automatiquement les connexions KVM en amont disponibles via USB Type-C et USB Type-B.
2. Si des connexions amont USB Type-C et USB Type-B sont toutes deux détectées, le moniteur attribue les appareils USB en fonction de la source principale actuelle.
3. Quand Détection KVM auto est désactivée, vous pouvez sélectionner manuellement soit KVM (USB-C) soit KVM (USB-B) comme source hôte KVM.

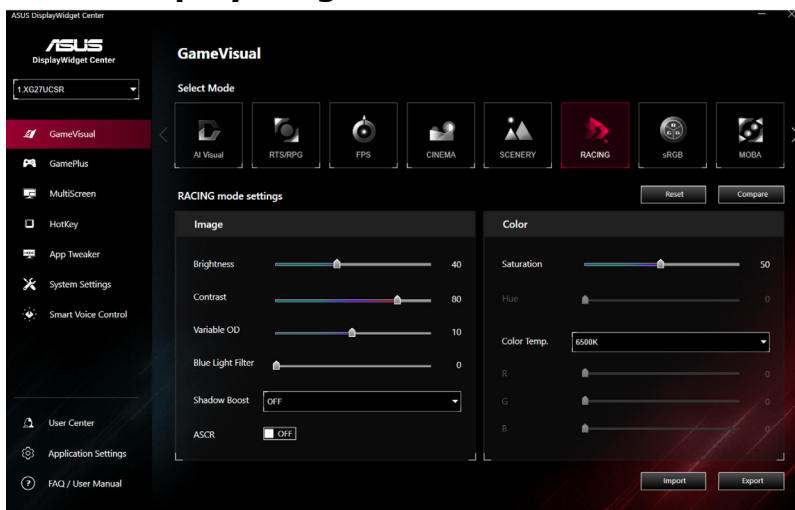
Sélection de la source KVM

- **KVM (USB-C)** : Attribue le hub USB du moniteur à l'appareil connecté via le port USB Type-C en amont. Sélectionnez cette option pour attribuer le contrôle du clavier et de la souris à l'appareil connecté via USB Type-C.
- **KVM (USB-B)** : Attribue le hub USB du moniteur à l'appareil connecté via le port USB Type-B en amont. Sélectionnez cette option pour attribuer le contrôle du clavier et de la souris à l'appareil connecté via USB Type-B.

Remarques

- Le clavier et la souris doivent être connectés aux ports USB en aval du moniteur.
- Le port USB Type-C doit prendre en charge la transmission de données USB pour permettre le fonctionnement du KVM.
- La transmission vidéo via USB Type-C nécessite la prise en charge du Mode Alt DisplayPort.
- Le câble USB Type-B en amont doit être connecté pour activer la fonctionnalité KVM sur l'ordinateur correspondant.
- Si les connexions USB Type-C et USB Type-B en amont sont toutes deux actives simultanément, Détection KVM auto suit la source principale du moment.
- Certains systèmes d'exploitation peuvent mettre plusieurs secondes à reconnaître les appareils USB après une commutation KVM.
- Les fonctions disponibles peuvent varier en fonction de l'appareil connecté et du système d'exploitation.

3.3 DisplayWidget Center



ASUS DisplayWidget Center est un utilitaire sous Windows conçu pour les moniteurs ASUS. Il permet aux utilisateurs d'ajuster les réglages du moniteur directement depuis leur bureau à l'aide d'une souris, ce qui élimine le recours aux boutons du menu à l'écran (OSD). Il simplifie la configuration de la couleur, de la luminosité, du contraste et d'autres fonctionnalités avancées.

Configuration requise

- Système d'exploitation : Windows 10 (64 bits) ou Windows 11 (64 bits)
- Modèles pris en charge : Veuillez consulter la section des pilotes sur le site de support ASUS (<https://www.asus.com/support/>) en saisissant le modèle de votre moniteur.

Comment télécharger et installer

1. Allez à la page de téléchargement d'ASUS DisplayWidget Center.
2. Saisissez le modèle de votre moniteur dans la barre de recherche (p.ex., XG27UCMG).
3. Sélectionner Pilote et outils. Choisissez la version de votre système d'exploitation.
4. Téléchargez et décompressez le programme d'installation de DisplayWidget Center.
5. Exécutez le fichier d'installation et suivez les étapes d'installation.
6. Une fois l'installation terminée, l'icône du raccourci apparaîtra sur votre bureau.

Fonctionnalités principales

1. Modes de GameVisual : Passez d'un prédéfini de couleur à un autre, tel que Mode Paysage, Mode course, Mode cinéma, Mode FPS et Mode RTS/RPG.
2. Outils de GamePlus : Activez les outils Viseur, Compteur de FPS, Tireur d'élite, Minuterie et Alignement écran.
3. Ajustement des couleurs : Réglez avec précision la luminosité, le contraste, la saturation et le gamma directement depuis votre PC.
4. Outils multi-écrans : Organisez et divisez votre espace de travail sur le bureau grâce à des dispositions prédéfinies.
5. Personnalisation des touches de raccourci : Attribuez des raccourcis pour accéder rapidement aux réglages.
6. App Sync : Basculez automatiquement les réglages du moniteur en fonction des applications exécutées.
7. Infos de l'appareil et du système : Affichez les informations du système et du moniteur en temps réel.

Conseils

- Vérifiez toujours la disponibilité de la dernière version sur le site officiel d'ASUS.
- Si vous changez de modèle de moniteur, il peut être nécessaire de réinstaller l'outil.
- Certaines fonctionnalités peuvent varier en fonction du modèle de votre écran et du type de panneau.

3.4 Aura

Aura est le système d'éclairage RVB contrôlé par le logiciel **Armoury Crate**, pris en charge sur les appareils compatibles tels que les moniteurs, les cartes mères, les cartes graphiques et les PC de bureau. Avec Aura, vous pouvez :

1. Ajuster la couleur de l'éclairage RVB.
2. Sélectionner différents effets d'éclairage.
3. Étalonner les DÉL pour obtenir un rendu des couleurs plus précis.

Pour activer Aura :

1. Activez **Aura Sync** dans le menu OSD.
2. Connectez le moniteur à votre ordinateur à l'aide du port USB Type-C.
3. Installez **Armoury Crate**, puis redémarrez votre ordinateur.
4. Lancez **Armoury Crate** pour contrôler les paramètres d'éclairage.

Aperçu des fonctionnalités d'Armoury Crate :

Contrôle de l'éclairage : Personnalisez les couleurs et la luminosité de l'éclairage de l'appareil.

Effets d'éclairage : Prise en charge de plusieurs effets dynamiques, tels que la respiration, le clignotement et l'arc-en-ciel.

Contrôle de synchro : Synchronisez l'éclairage sur plusieurs appareils compatibles avec Aura.

Étalonnage des couleurs : Réglez avec précision les couleurs RVB pour un affichage plus précis.

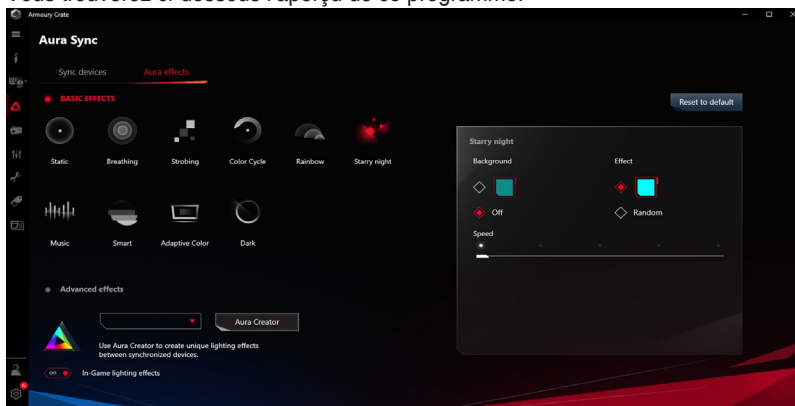
Profils : Créez et enregistrez plusieurs profils d'éclairage pour pouvoir passer facilement de l'un à l'autre.



Remarque :

- Si la connexion USB Type-C entre le moniteur et l'ordinateur est déconnectée, Aura sera désactivé. Pour rétablir la fonctionnalité Aura :
 1. Reconnectez le port USB Type-C du moniteur à l'ordinateur.
 2. Redémarrez l'ordinateur.
- Pour plus d'informations, visitez : <https://rog.asus.com/tag/aura-sync/>

Vous trouverez ci-dessous l'aperçu de ce programme.



3.5 Résumé des spécifications

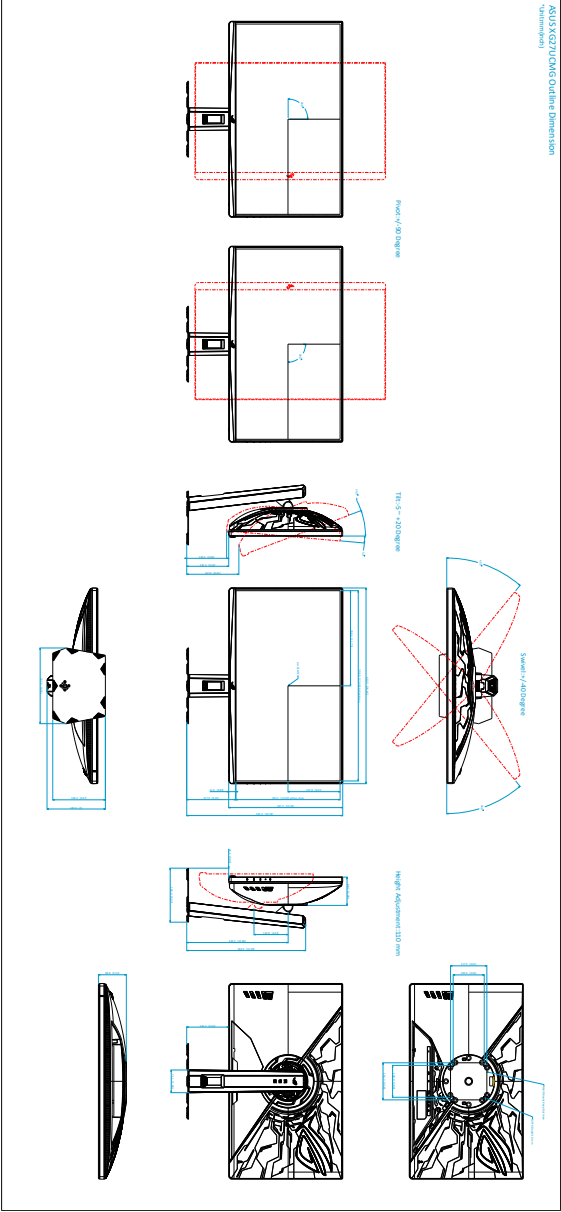
Modèle	XG27UCMG
Couleurs du châssis	Noir
Type d'affichage	LCD
Type de rétroéclairage	E-LED
Taille de l'écran	27"D (68,5 cm)
Résolution recommandée	3840 x 2160
Taux de rafraîchissement	240Hz (Équilibré)/400Hz (Turbo)/488Hz (Hyper)
Rapport d'aspect	16:9
Luminosité (Typ.)	400 nits (Typ.)/400 nits (HDR pic)
Espace colorimétrique (sRGB)	sRGB 130% (Typ.)
Espace colorimétrique (DCIP3)	DCI-P3 95% (Typ.)
Rapport de contraste intrinsèque (Typ.)	1300:1
Angle de vision (CR>10)	178° (V)/178° (H)
Couleurs d'affichage	1,07 milliard (RGB 8 + Hi-FRC)
Temps de réponse	0,3 ms (min., gris à gris)
WHQL	Windows 10/11
Fréquence du signal numérique	Mode Équilibré : HDMI : 27kHz~583kHz (H) / 24Hz~240Hz (V) DP/Type-C : 27kHz~583kHz (H) / 24Hz~240Hz (V) Mode Turbo : HDMI : 27kHz~622kHz (H) / 24Hz~400Hz (V) DP/Type-C : 27kHz~622kHz (H) / 24Hz~400Hz (V) Mode Hyper : HDMI : 27kHz~666kHz (H) / 24Hz~488Hz (V) DP/Type-C : 27kHz~666kHz (H) / 24Hz~488Hz (V)
Consommation électrique	40 W**
Mode économie d'énergie	< 0,5 W
Mode éteint	< 0,3 W
Tension	100~240V, 50/60Hz, 2,5A
Température (fonctionnement)	0 ~ 40°
Inclinaison	-5° ~ +20°
Rotation	-40° ~ +40°
Pivot	-90° ~ +90°
Réglage de la hauteur	110 mm
Ports E/S	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.1 x 1, USB Type-C x 1, USB Type-B x 1, USB Type-A x 2, casque x 1
Haut-parleur	N/D
Dimensions physiques avec pied (L x H x D)	61,37 x 50,25 x 18,79 cm (plus élevée) 61,37 x 39,25 x 18,79 cm (plus basse)

Dimensions physiques sans pied (L x H x D)	61,37 x 36,72 x 8,58 cm
Dimensions de la boîte (L x H x D)	710 x 215 x 460 mm
Poids net (approx.)	6,5 kg
Poids net sans pied	4,3 kg
Poids brut (approx.)	8,6 kg

***Spécifications sujettes à modification sans préavis.**

****Mesure une luminosité d'écran de 200 nits sans connexion audio/USB/
lecteur de carte.**

3.6 Dimensions du contour



3.7 Guide de dépannage (FAQ)

Problème	Solution possible
Le voyant DEL d'alimentation n'est pas ALLUMÉ	- Appuyez sur le bouton  pour vérifier si le moniteur est en mode ALLUMÉ. - Vérifiez si le cordon d'alimentation est correctement branché sur le moniteur et sur la prise de courant.
Le voyant DEL d'alimentation est de couleur blanche et il n'y a aucune image sur l'écran	- Vérifiez si le moniteur et l'ordinateur sont en mode ALLUMÉ. - Assurez-vous que le câble de signal est correctement branché sur le moniteur et sur l'ordinateur. - Vérifiez le câble de signal et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. - Connectez l'ordinateur à un autre moniteur disponible pour vérifier que l'ordinateur fonctionne correctement.
L'image de l'écran est trop claire ou trop foncée	Ajustez les réglages Contraste et Luminosité avec le menu OSD.
L'image de l'écran n'est pas centrée ou pas de bonne taille	- Assurez-vous que le câble de signal est correctement branché sur le moniteur et sur l'ordinateur. - Éloignez les appareils électriques susceptibles de causer des interférences.
Les couleurs de l'image de l'écran sont bizarres (le blanc n'apparaît pas blanc)	- Vérifiez le câble de signal et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. - Effectuez Tout réinit. avec le menu OSD. - Ajustez les réglages Couleurs R/V/B ou sélectionnez la Température Couleur dans le menu OSD.
La luminosité diminue après l'affichage du contenu HDR pendant un certain temps	- Éteignez le moniteur en appuyant sur le bouton d'alimentation, puis allumez le moniteur. - Éteignez le moniteur en débranchant le cordon d'alimentation, puis allumez le moniteur. - Réactivez la fonction HDR sur votre appareil.

3.8 Liste des fréquences prises en charge

Fréquence Équilibré

Fréquence prise en charge

Fréquence	Résolution	HDMI	DP
Fréquence PC	640 x 480 60Hz	V	V
Fréquence PC	640 x 480 75Hz	V	V
Fréquence PC	800 x 600 60Hz	V	V
Fréquence PC	800 x 600 75Hz	V	V
Fréquence PC	1024 x 768 60Hz	V	V
Fréquence PC	1024 x 768 75Hz	V	V
Fréquence PC	1280 x 720 60Hz	V	V
Fréquence PC	1280 x 960 60Hz	V	V
Fréquence PC	1280 x 1024 60Hz	V	V
Fréquence PC	1600 x 1200 60Hz	V	V
Fréquence PC	1920 x 1080 60Hz	V	V
Fréquence vidéo	640 x 480 60Hz	V	V
Fréquence vidéo	720 x 480 60Hz	V	V
Fréquence vidéo	720 x 576 50Hz	V	V
Fréquence vidéo	1280 x 720 50Hz	V	V
Fréquence vidéo	1280 x 720 60Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 24Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 25Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 30Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 50Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 60Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 100Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 120Hz	V	V
Fréquence vidéo	3840 x 2160 24Hz	V	V
Fréquence vidéo	3840 x 2160 25Hz	V	V
Fréquence vidéo	3840 x 2160 30Hz	V	V
Fréquence vidéo	3840 x 2160 50Hz	V	V
Fréquence vidéo	3840 x 2160 60Hz	V	V
Fréquence vidéo	3840 x 2160 100Hz	V	V
Fréquence vidéo	3840 x 2160 120Hz	V	V

Fréquence 16:9

Fréquence	Résolution	HDMI	DP
Fréquence détaillée	2560 x 1440 60Hz	V	V
Fréquence détaillée	2560 x 1440 120Hz	V	V
Fréquence détaillée	3840 x 2160 60Hz	V	V
Fréquence détaillée	3840 x 2160 95Hz	V	V
Fréquence détaillée	3840 x 2160 120Hz	V	V
Fréquence détaillée	3840 x 2160 144Hz	V	V
Fréquence détaillée	3840 x 2160 240Hz	V	V

Fréquence Simulation 24,5"

Fréquence	Résolution	HDMI	DP
Fréquence détaillée	2560 x 1440 60Hz	V	V
Fréquence détaillée	2560 x 1440 120Hz	V	V
Fréquence détaillée	3488 x 1962 60Hz	V	V
Fréquence détaillée	3488 x 1962 120Hz	V	V
Fréquence détaillée	3488 x 1962 240Hz	V	V

Fréquence Carré 4:3

Fréquence	Résolution	HDMI	DP
Fréquence détaillée	1024 x 768 240Hz	V	V
Fréquence détaillée	1152 x 864 240Hz	V	V
Fréquence détaillée	1280 x 960 240Hz	V	V
Fréquence détaillée	1728 x 1080 240Hz	V	V
Fréquence détaillée	1920 x 1440 240Hz	V	V
Fréquence détaillée	1440 x 1080 240Hz	V	V
Fréquence détaillée	2560 x 1440 60Hz	V	V
Fréquence détaillée	2560 x 1440 120Hz	V	V

Fréquence Hyper

Fréquence prise en charge

Fréquence	Résolution	HDMI	DP
Fréquence PC	640 x 480 60Hz	V	V
Fréquence PC	640 x 480 75Hz	V	V
Fréquence PC	800 x 600 60Hz	V	V
Fréquence PC	800 x 600 75Hz	V	V
Fréquence PC	1024 x 768 60Hz	V	V
Fréquence PC	1024 x 768 75Hz	V	V
Fréquence PC	1280 x 720 60Hz	V	V
Fréquence PC	1280 x 960 60Hz	V	V
Fréquence PC	1280 x 1024 60Hz	V	V
Fréquence PC	1600 x 900 60Hz	V	V
Fréquence PC	1920 x 1080 60Hz	V	V
Fréquence vidéo	640 x 480 60Hz	V	V
Fréquence vidéo	720 x 480 60Hz	V	V
Fréquence vidéo	720 x 576 50Hz	V	V
Fréquence vidéo	1280 x 720 50Hz	V	V
Fréquence vidéo	1280 x 720 60Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 24Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 25Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 30Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 50Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 60Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 100Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 120Hz	V	V

Fréquence 16:9

Fréquence	Résolution	HDMI	DP
Fréquence détaillée	1920 x 1080 60Hz	V	V
Fréquence détaillée	1920 x 1080 120Hz	V	V
Fréquence détaillée	1920 x 1080 240Hz	V	V
Fréquence détaillée	1920 x 1080 280Hz	V	V
Fréquence détaillée	1920 x 1080 360Hz	V	V
Fréquence détaillée	1920 x 1080 480Hz	V	V
Fréquence détaillée (Surcadencage MARCHE)	1920 x 1080 488Hz	V	V

Fréquence Simulation 24,5"

Fréquence	Résolution	HDMI	DP
Fréquence détaillée	1744 x 982 60Hz	V	V
Fréquence détaillée	1744 x 982 120Hz	V	V
Fréquence détaillée	1744 x 982 240Hz	V	V
Fréquence détaillée	1744 x 982 480Hz	V	V
Fréquence détaillée (Surcadencage MARCHE)	1744 x 982 488Hz	V	V

Fréquence Carré 4:3

Fréquence	Résolution	HDMI	DP
Fréquence détaillée	1280 x 960 60Hz	V	V
Fréquence détaillée	1024 x 768 480Hz	V	V
Fréquence détaillée	1152 x 864 480Hz	V	V
Fréquence détaillée	1280 x 960 480Hz	V	V
Fréquence détaillée	1728 x 1080 480Hz	V	V
Fréquence détaillée	1440 x 1080 480Hz	V	V
Fréquence détaillée (Surcadencage MARCHE)	1024 x 768 488Hz	V	V
Fréquence détaillée (Surcadencage MARCHE)	1152 x 864 488Hz	V	V
Fréquence détaillée (Surcadencage MARCHE)	1280 x 960 488Hz	V	V
Fréquence détaillée (Surcadencage MARCHE)	1728 x 1080 488Hz	V	V
Fréquence détaillée (Surcadencage MARCHE)	1440 x 1080 488Hz	V	V

Fréquence Turbo

Fréquence prise en charge

Fréquence	Résolution	HDMI	DP
Fréquence PC	640 x 480 60Hz	V	V
Fréquence PC	640 x 480 75Hz	V	V
Fréquence PC	800 x 600 60Hz	V	V
Fréquence PC	800 x 600 75Hz	V	V
Fréquence PC	1024 x 768 60Hz	V	V
Fréquence PC	1024 x 768 75Hz	V	V
Fréquence PC	1280 x 720 60Hz	V	V
Fréquence PC	1280 x 960 60Hz	V	V
Fréquence PC	1280 x 1024 60Hz	V	V
Fréquence PC	1600 x 1200 60Hz	V	V
Fréquence PC	1920 x 1080 60Hz	V	V
Fréquence vidéo	640 x 480 60Hz	V	V
Fréquence vidéo	720 x 480 60Hz	V	V
Fréquence vidéo	720 x 576 50Hz	V	V
Fréquence vidéo	1280 x 720 50Hz	V	V
Fréquence vidéo	1280 x 720 60Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 24Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 25Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 30Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 50Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 60Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 100Hz	V	V
Fréquence vidéo	1920 x 1080 120Hz	V	V

Fréquence 16:9

Fréquence	Résolution	HDMI	DP
Fréquence détaillée	2560 x 1440 60Hz	V	V
Fréquence détaillée	2560 x 1440 120Hz	V	V
Fréquence détaillée	2560 x 1440 144Hz	V	V
Fréquence détaillée	2560 x 1440 240Hz	V	V
Fréquence détaillée	2560 x 1440 360Hz	V	V
Fréquence détaillée	1920 x 1080 240Hz	V	V
Fréquence détaillée	1920 x 1080 360Hz	V	V
Fréquence détaillée (Surcadencage MARCHE)	2560 x 1440 400Hz	V	V

Fréquence Simulation 24,5"

Fréquence	Résolution	HDMI	DP
Fréquence détaillée	2328 x 1310 60Hz	V	V
Fréquence détaillée	2328 x 1310 120Hz	V	V
Fréquence détaillée	2328 x 1310 240Hz	V	V
Fréquence détaillée	2328 x 1310 360Hz	V	V
Fréquence détaillée (Surcadencage MARCHE)	2328 x 1310 400Hz	V	V
Fréquence détaillée	2560 x 1440 60Hz	V	V
Fréquence détaillée	2560 x 1440 120Hz	V	V

Fréquence Carré 4:3

Fréquence	Résolution	HDMI	DP
Fréquence détaillée	1280 x 960 60Hz	V	V
Fréquence détaillée	1024 x 768 360Hz	V	V
Fréquence détaillée	1152 x 864 360Hz	V	V
Fréquence détaillée	1280 x 960 360Hz	V	V
Fréquence détaillée	1728 x 1080 360Hz	V	V
Fréquence détaillée	1920 x 1440 360Hz	V	V
Fréquence détaillée	1440 x 1080 360Hz	V	V
Fréquence détaillée (Surcadencage MARCHE)	1024 x 768 400Hz	V	V
Fréquence détaillée (Surcadencage MARCHE)	1152 x 864 400Hz	V	V
Fréquence détaillée (Surcadencage MARCHE)	1280 x 960 400Hz	V	V
Fréquence détaillée (Surcadencage MARCHE)	1728 x 1080 400Hz	V	V
Fréquence détaillée (Surcadencage MARCHE)	1920 x 1440 400Hz	V	V
Fréquence détaillée (Surcadencage MARCHE)	1440 x 1080 400Hz	V	V
Fréquence détaillée	2560 x 1440 60Hz	V	V
Fréquence détaillée	2560 x 1440 120Hz	V	V

